

Nombre y apellidos (1): Maria Pallotti Romero

Entregable
para
Laboratorio

Nombre y apellidos (2): Joel Gil Juan

la03_g

Tiempo empleado para tareas en casa en formato *h:mm* (obligatorio):

Tema 04. El Problema de la Visibilidad en Java

Tema 05. El Problema de la Atomicidad en Java

1 Estudia el siguiente código y responde a las siguientes preguntas.

```
// =====
class CuentaIncrementos {
    // =
    int numIncrementos = 0;

    // -
    void incrementaNumIncrementos() {
        numIncrementos++;
    }

    // -
    int dameNumIncrementos() {
        return( numIncrementos );
    }
}

// =====
class MiHebra extends Thread {
    // =
    int numIters;
    CuentaIncrementos c;

    // -
    public MiHebra( int numIters, CuentaIncrementos c ) {
        this.numIters = numIters;
        this.c = c;
    }

    // -
    public void run() {
        for( int i = 0; i < numIters; i++ ) {
            c.incrementaNumIncrementos();
        }
    }
}

// =====
class EjemploCuentaIncrementos {
    // =
}
```

```

public static void main( String args[] ) {
    long      t1 , t2;
    double    tt;
    int       numHebras , numIters;

    // Comprobacion y extraccion de los argumentos de entrada.
    if( args.length != 2 ) {
        System.out.println( "Uso: java programa <numHebras> <numIters>" );
        System.exit( -1 );
    }
    try {
        numHebras = Integer.parseInt( args[ 0 ] );
        numIters = Integer.parseInt( args[ 1 ] );
        if( ( numHebras <= 0 ) || ( numIters <= 0 ) ) {
            System.out.print( "Uso: [ java programa <numHebras> <n> ] " );
            System.out.println( "donde ( numHebras > 0 ) y ( numIters > 0 )" );
            System.exit( -1 );
        }
    } catch( NumberFormatException ex ) {
        numHebras = -1;
        numIters = -1;
        System.out.println( "ERROR: Argumentos numericos incorrectos." );
        System.exit( -1 );
    }

    System.out.println( "numHebras: " + numHebras );
    System.out.println( "numIters : " + numIters );

    System.out.println( "Creando y arrancando " + numHebras + " hebras." );
    t1 = System.nanoTime();
    MiHebra v[] = new MiHebra[ numHebras ];
    CuentaIncrementos c = new CuentaIncrementos();
    for( int i = 0; i < numHebras; i++ ) {
        v[ i ] = new MiHebra( numIters , c );
        v[ i ].start();
    }
    for( int i = 0; i < numHebras; i++ ) {
        try {
            v[ i ].join();
        } catch( InterruptedException ex ) {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
    t2 = System.nanoTime();
    tt = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
    System.out.println( "Total de incrementos: " + c.dameNumIncrementos() );
    System.out.println( "Tiempo transcurrido en segs.: " + tt );
}
}

```

- 1.1) ¿Qué realiza el código? ¿Qué debería mostrar en pantalla si se ejecutase con los parámetros hebras 4 y numIters 1 000 000?

Cada hebra hará 1000000 de incrementos, pero como el objeto compartido no es thread-safe no se harán todos los incrementos que tocaba hacer.

.....
.....
.....

- 1.2) Compila y ejecuta el código con dichos valores en tu ordenador local. ¿Qué muestra realmente en pantalla si se ejecuta con los parámetros hebras 4 y numIters 1 000 000?

Creando y arrancando 4.hebras.....

Total de incrementos: 1905715.....

Tiempo transcurrido en segs.: 0.0428508.....

- 1.3) ¿Es un código *thread-safe*? Justifica tu respuesta.

No, nos damos cuenta que no lo es porque el total de incrementos no es el resultado que debería. Ocurre en el objeto compartido, que no es *thread-safe*.

- 1.4) Crea una **copia del código original** (EjemploCuentaIncrementosVolatile.java) e inserta el modificador **volatile** en la variable **numIncrementos** de la clase **CuentaIncrementos**.

A continuación, compila y prueba el nuevo código.

¿Resuelve el problema el modificador **volatile**? ¿Por qué?

No lo soluciona, porque el problema es de atomicidad no de visibilidad. En la instrucción **numIncrementos++** es una instrucción que da problemas atómicos

- 1.5) ¿Se podría resolver con el modificador **synchronized**?

Para comprobarlo, crea una **copia del código original** (EjemploCuentaIncrementosSynchronized.java) y aplica el modificador **synchronized** sobre **cada una** de las rutinas de la clase **CuentaIncrementos**.

Después, compila y prueba el código, antes de contestar a la pregunta anterior.

Escribe a continuación los cambios realizados en la clase **CuentaIncrementos**.

- 1.6) ¿También se podría arreglar empleando clases y operadores atómicos?

Para comprobarlo, crea otra **copia del código original** (EjemploAtomic.java), **ELIMINA** la clase **CuentaIncrementos** y utiliza en su lugar una **clase atómica y sus métodos**. Después, compila y prueba el código, antes de contestar la pregunta.

Escribe a continuación los cambios realizados en el código.

.....

- 1.7) Completa la siguiente tabla con datos de todas las versiones anteriores en tu ordenador, utilizando hebras 4 y un numIters de 1 000 000. Comenta los resultados.

Código	Total incrementos
Código original	1905715
Código con <code>volatile</code>	1596478
Código con <code>synchronized</code>	4000000
Código con clases atómicas	4000000

Como observamos en los resultados, el programa original y el volatile no dan el resultado esperado, ya que no solucionan el problema del objeto compartido, que tiene problemas de atomicidad.

Las clases con atómicos o con synchronized si que producen el resultado deseado, ya que los dos se encargan del problema de atomicidad.

.....

2 Se desea imprimir en pantalla los números primos que aparecen en un vector.

El código completo es el siguiente:

```

// =====
public class EjemploMuestraPrimosEnVector {
// =====

// -----
public static void main( String args[] ) {
    int      numHebras, vectOpt;
    boolean option = true;
    long     t1, t2;
    double   ts, tc, tb, td;

    // Comprobacion y extraccion de los argumentos de entrada.
    if( args.length != 2 ) {
        System.out.println( "Uso: java programa <numHebras> <vectOpt>" );
        System.exit( -1 );
    }
    try {
        numHebras = Integer.parseInt( args[ 0 ] );
        vectOpt   = Integer.parseInt( args[ 1 ] );
        if( ( numHebras <= 0 ) || ( ( vectOpt != 0 ) && ( vectOpt != 1 ) ) ){
            System.out.print( "Uso: [ java programa <numHebras> <vecOpt> ] " );
            System.out.println( "donde ( numHebras > 0 ) y ( vectOpt es 0 o 1 )" );
            System.exit( -1 );
        } else {
            option = ( vectOpt == 0 );
        }
    } catch( NumberFormatException ex ) {
        numHebras = -1;
        System.out.println( "ERROR: Argumentos numericos incorrectos." );
        System.exit( -1 );
    }

    // Eleccion del vector de trabajo
    // -----
    VectorNumeros vn = new VectorNumeros ( option );
    long vectorTrabajo[] = vn.vector;

    // -----
    // Implementacion secuencial.
    // -----
    System.out.println( "" );
    System.out.println( "Implementacion secuencial." );
    t1 = System.nanoTime();
    for( int i = 0; i < vectorTrabajo.length; i++ ) {
        if( esPrimo( vectorTrabajo[ i ] ) ) {
            System.out.println( " Encontrado primo: " + vectorTrabajo[ i ] );
        }
    }
    t2 = System.nanoTime();
    ts = ( ( double ) ( t2 - t1 ) ) / 1.0e9;
    System.out.println( "Tiempo secuencial (seg.): " + ts );
}

/*
// -----
// Implementacion paralela ciclica.
// -----
System.out.println( "" );
System.out.println( "Implementacion paralela ciclica." );

```


2.1) Compila y ejecuta el programa anterior, utilizando un 0 como segundo parámetro.

En este caso se trabaja con el siguiente vector de números:

¿Cuáles son los números primos contenidos en el vector?

Solo los que están al principio del vector.

- 2.2) Realiza una implementación paralela con distribución cíclica, en la que cada hebra procese un conjunto de elementos del vector. Para cada elemento del vector procesado, SOLO se mostrará su valor si el número es primo.

Descomenta el código situado debajo de “Implementacion secuencial”. Incluye la gestión de hebras que paralleliza el bucle comprendido entre la lectura de t1 y t2 en la versión secuencial, y la expresión que permite calcular el incremento de velocidad.

Comprueba que los números primos mostrados en la versión paralela coinciden con los de la versión secuencial.

Escribe, a continuación, la parte de tu código que realiza tal tarea: la definición de la clase **MiHebraPrimoDistCiclica** (E) y el código a incluir en el programa principal que permite gestionar los objetos de esta clase (A-B).

ATENCIÓN: Los ejercicios anteriores deben realizarse en casa. Los siguientes, en el aula.

- 2.3) Realiza una implementación paralela con distribución por bloques, en la que cada hebra procese un conjunto de elementos del vector. Para cada elemento del vector procesado, SOLO se mostrará su valor si el número es primo.

Crea en (E) una clase nueva hebra para este caso. Replica en (C) el código del programa principal de la “Implementación paralela cíclica”, para que se ejecute tras las otras versiones. Comprueba que los números primos mostrados en la versión paralela coinciden con los de la versión secuencial.

Escribe, a continuación, la parte de tu código que realiza tal tarea: la definición de la clase `MiHebraPrimoDistPorBloques` (E) y el código a incluir en el programa principal que permite gestionar los objetos de esta clase (A-B).

- 2.4) Realiza una implementación paralela con distribución dinámica, que utilice un número entero atómico (`AtomicInteger`), para apuntar a una posición del vector. Las hebras recibirán un objeto de este tipo, que siempre contendrá la primera posición del vector sin procesar. Para ello, las hebras deben **realizar, de modo atómico, la lectura del valor actual y su incremento**. Las hebras finalizarán cuando el índice sobrepase la dimensión del vector. Crea en (E) una clase nueva hebra para este caso. Replica en (D) el código del programa principal de la “Implementación paralela cíclica”, para que se ejecute tras las otras versiones. Comprueba que los números primos mostrados en la versión paralela coinciden con los de la versión secuencial.

Escribe, a continuación, la parte de tu código que realiza tal tarea: la definición de la clase `MiHebraPrimoDistDinamica` (E) y el código a incluir en el programa principal que permite gestionar los objetos de esta clase (A-B).

- 2.5) Completa la siguiente tabla, obteniendo los resultados para 4 hebras en el ordenador del aula y los resultados para 16 hebras en karen. Redondea los tiempos dejando sólo tres decimales y redondea los incrementos dejando dos decimales.

	4 hebras (aula)		16 hebras (karen)	
	Tiempo	Incremento	Tiempo	Incremento
Secuencial		—		—
Paralela con distribución cíclica				
Paralela con distribución por bloques				
Paralela con distribución dinámica				

Justifica los resultados de la tabla anterior.

- 2.7) Evalúa y compara las tres versiones (secuencial, paralela cíclica y paralela por bloques), pero en este caso utilizando 1 como segundo parámetro, es decir, manejando el vector:

```

long vectorTrabajo [] = {
    200000081L, 4L, 4L,
    200000083L, 4L, 4L,
    200000089L, 4L, 4L,
    200000093L, 4L, 4L,
    200000107L, 4L, 4L,
    200000117L, 4L, 4L,
    200000123L, 4L, 4L,
    200000131L, 4L, 4L,
    200000161L, 4L, 4L,
    200000183L, 4L, 4L,
    200000201L, 4L, 4L,
    200000209L, 4L, 4L,
    200000221L, 4L, 4L,
    200000237L, 4L, 4L,
    200000239L, 4L, 4L,
    200000243L, 4L, 4L
};

};
```

Completa la siguiente tabla, obteniendo los resultados para 4 hebras en el ordenador del aula y los resultados para 16 hebras en karen. Redondea los tiempos dejando sólo tres decimales y redondea los incrementos dejando dos decimales.

	4 hebras (aula)		16 hebras (karen)	
	Tiempo	Incremento	Tiempo	Incremento
Secuencial		—		—
Paralela con distribución cíclica				
Paralela con distribución por bloques				
Paralela con distribución dinámica				

2.8) Justifica los resultados de la tabla anterior.

.....

2.9) ¿Cuál es la mejor distribución con ambos vectores? Justifica tu respuesta.

.....

3 Empleando el ordenador del aula, completa la siguiente tabla con datos de todas las versiones desarrolladas en el ejercicio 1, utilizando hebras 4 y un numIters de 10 000 000. Redondea los tiempos dejando sólo tres decimales y comenta los resultados.

Código	Total incrementos	Tiempo transcurrido (seg.)
Código original		
Código con <code>volatile</code>		
Código con <code>synchronized</code>		
Código con clases atómicas		

.....

