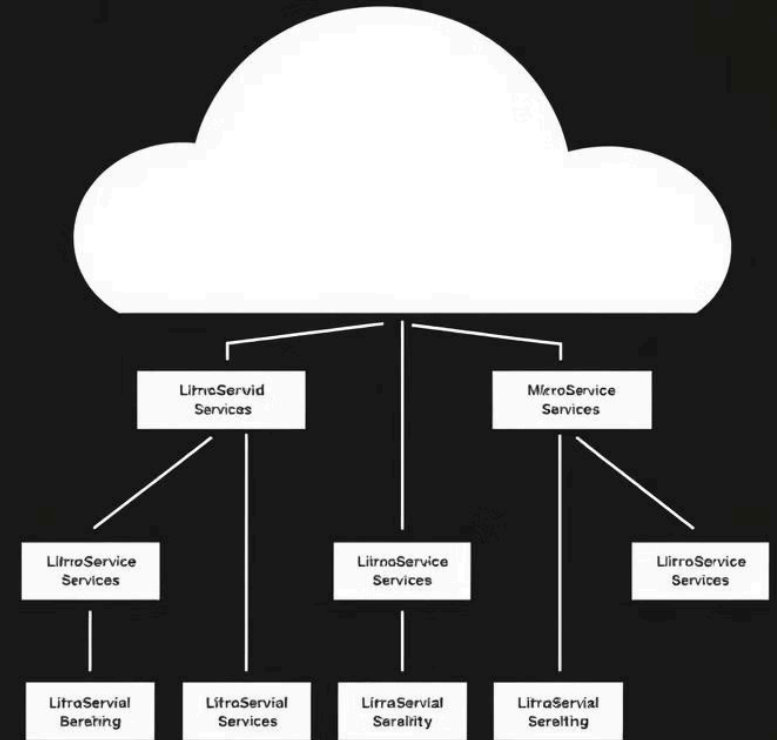
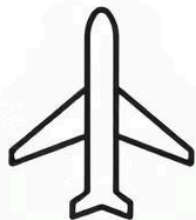


# Proyecto de Microservicios

Este proyecto se basa en una arquitectura de microservicios. Permite gestionar hoteles, vuelos y reservas de manera eficiente. Cada servicio es independiente y se comunica mediante APIs.

## Microservice Architecture





# Microservicios Principales



## Hoteles

Maneja los datos de los hoteles disponibles.



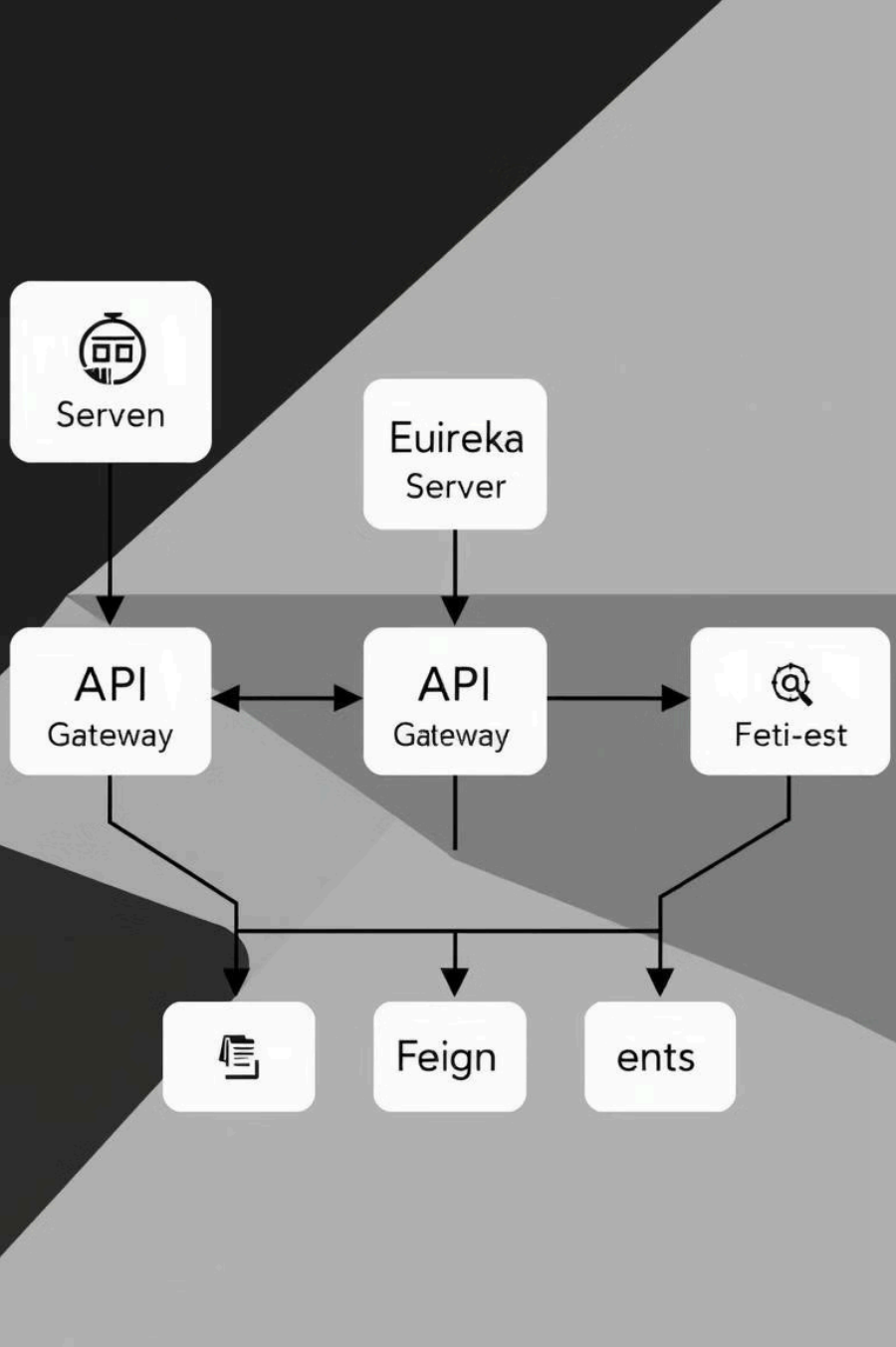
## Vuelos

Gestiona los vuelos y sus plazas disponibles.



## Reservas

Permite a los usuarios hacer reservas de vuelos y hoteles.



# Comunicación y Arquitectura

1

## Eureka Server

Descubrimiento de servicios sin direcciones fijas.

2

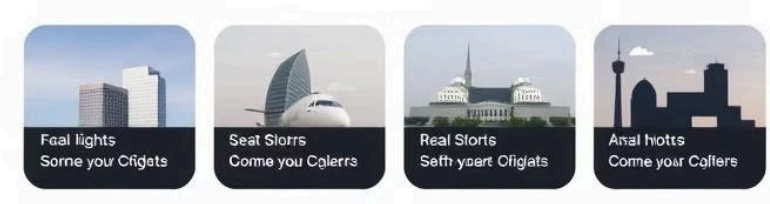
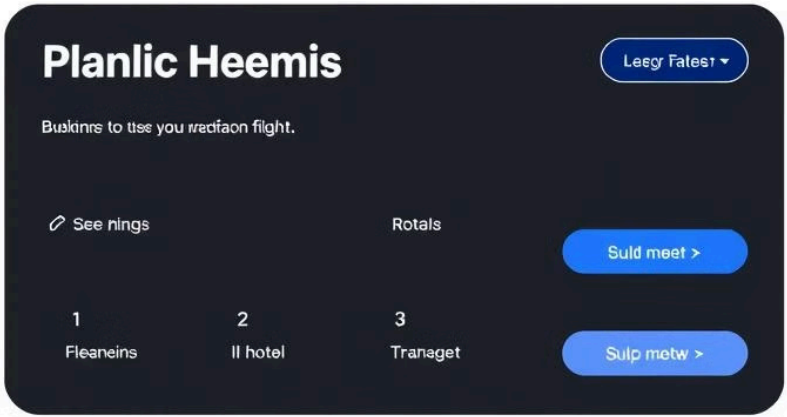
## API Gateway

Centraliza peticiones y añade seguridad.

3

## Feign Clients

Interactúan con hoteles y vuelos desde reservas.



# Flujo de Reservas



## Selección

Usuario elige vuelo y hotel.

## Datos

Introduce nombre y DNI.

## Reserva

Se envía la reserva.

## Confirmación

Plaza descontada, hotel reservado.

# Seguridad y Autenticación

## JWT

Autenticación de usuarios mediante JWT.

## API Gateway

Filtra solicitudes con token válido.

## Login

Usuario se loguea en `/auth/login`.



sprrinig



spring blot



ecorrece



# Tecnologías Utilizadas

## Spring Boot

Desarrollo de microservicios.

## Spring Cloud Eureka

Descubrimiento de servicios.

## Spring Cloud Gateway

Manejo de peticiones y seguridad.

## Spring Security + JWT

Autenticación y autorización.

# Arquitectura Detallada

1

## Microservicio de Hoteles

Gestiona la información de los hoteles y su disponibilidad.

2

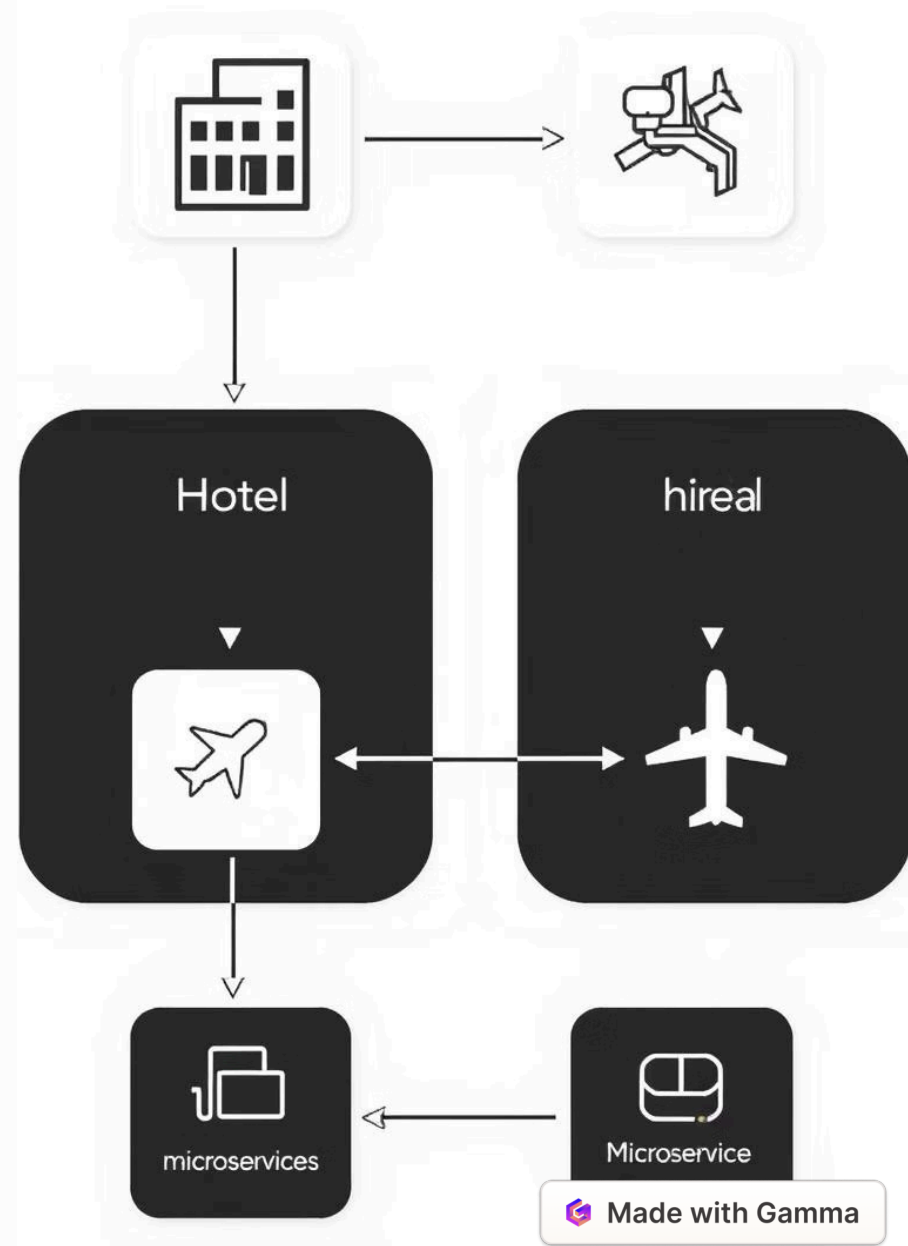
## Microservicio de Vuelos

Administra los vuelos y las plazas disponibles.

3

## Microservicio de Reservas

Coordina las reservas entre vuelos y hoteles.





# Conclusión

El proyecto de microservicios ofrece una solución robusta y escalable. Facilita la gestión de hoteles, vuelos y reservas. La seguridad y la comunicación eficiente son pilares fundamentales.