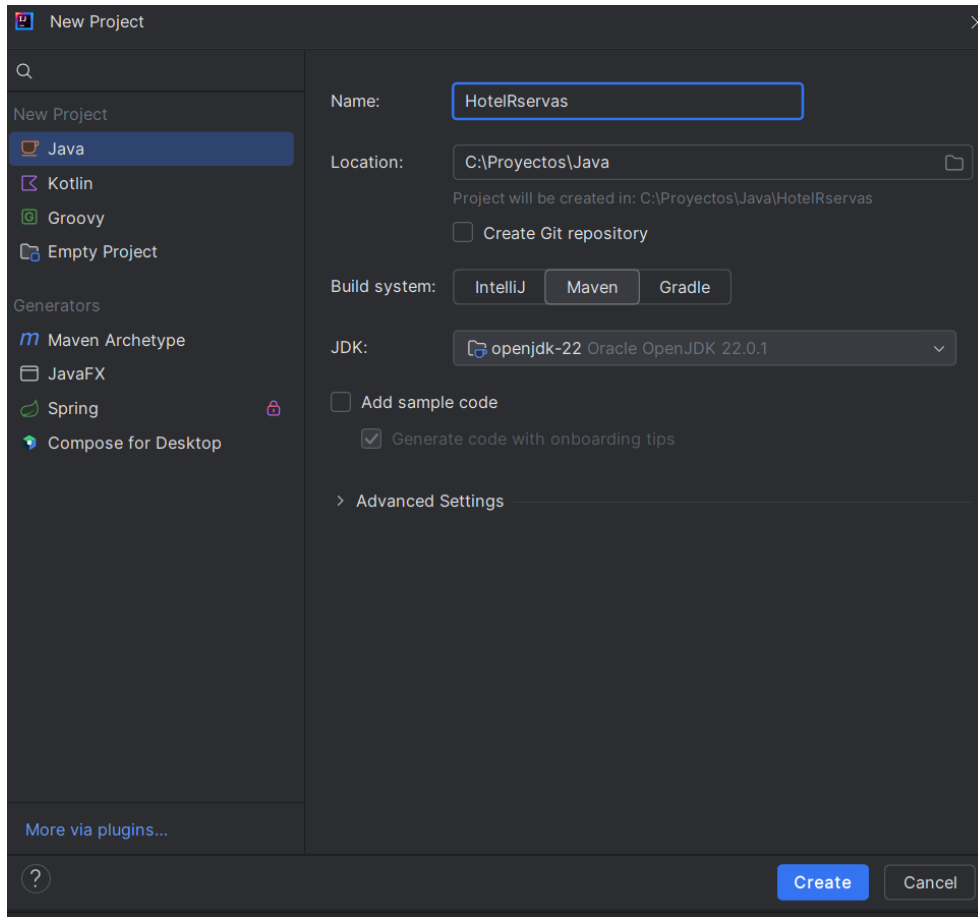
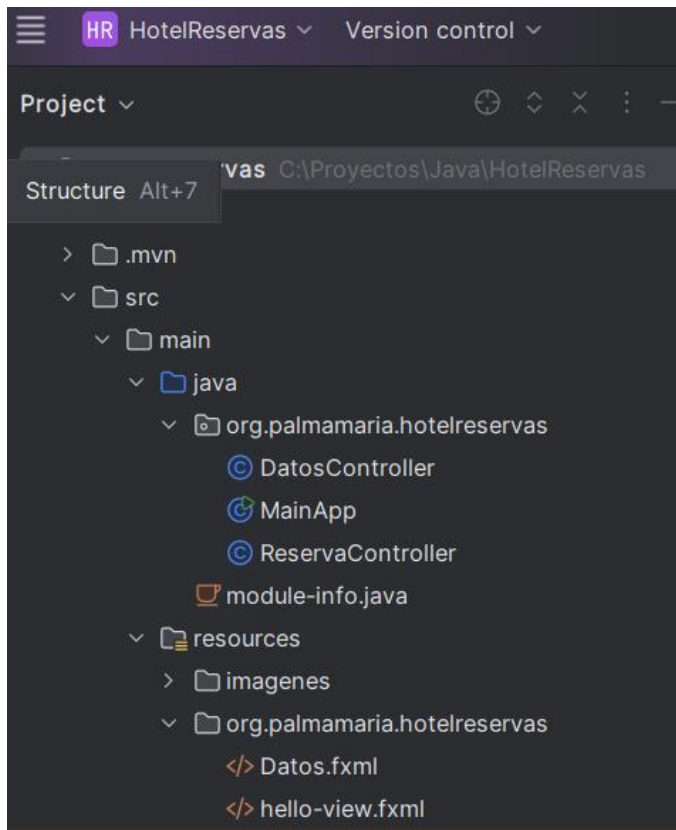


# TAREA 5: DESARROLLO DE INTERFACES EN XML

Para comenzar a crear nuestro proyecto de interfaz en JavaFx, nos metemos en Java y le damos a new project. Indicaremos el nombre que le vamos a poner a nuestro proyecto y le damos a la opción de JavaFx.



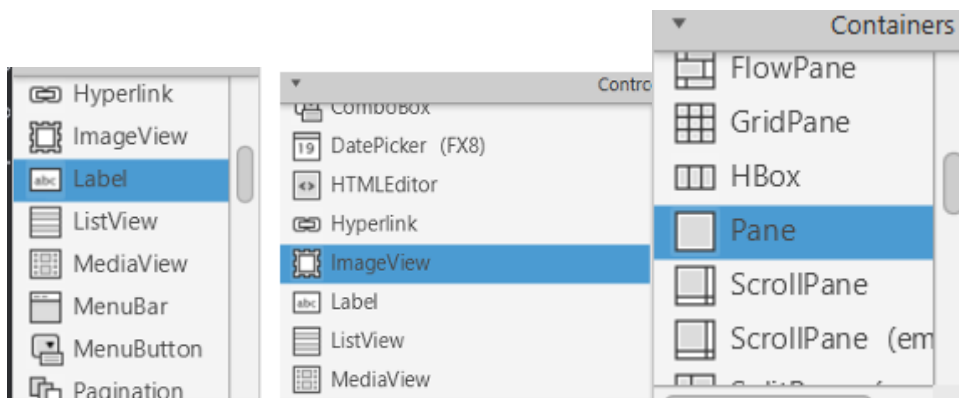
A continuación creamos dentro del main las siguientes clases con las que vamos a interactuar con sus respectivas clases fxml.



Primero vamos a comenzar con hacer la interfaz principal en hello-view.fxml.

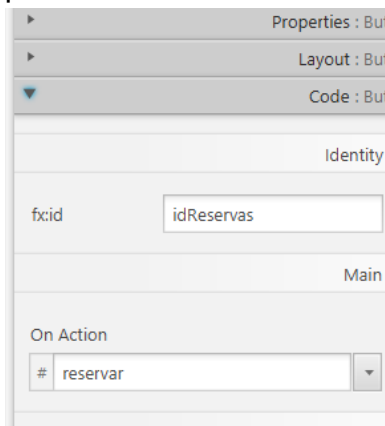
Comenzamos arrastrando un Panel porque así me permite poner todos los componentes que va a tener la interfaz donde yo quiera.

Primero pongo un título que lo haría con un label. Después un ImageView en el cual meto la imagen, que previamente la he metido en la carpeta de imágenes en la parte de resources. Por último añadir los botones de reserva, que nos llevará a la segunda interfaz y el botón de salir que sale de la aplicación.



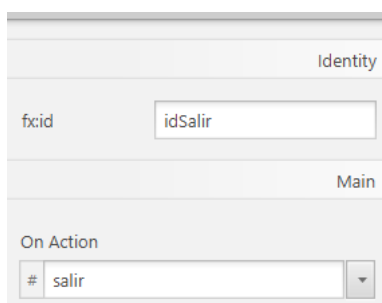
Para que los botones hagan su función nos iremos a la parte del controlador que sería en ReservaController y le agregaríamos el siguiente código:

En el botón de reservar le pondremos en On Action que es de reservar, para que pueda hacer su función.



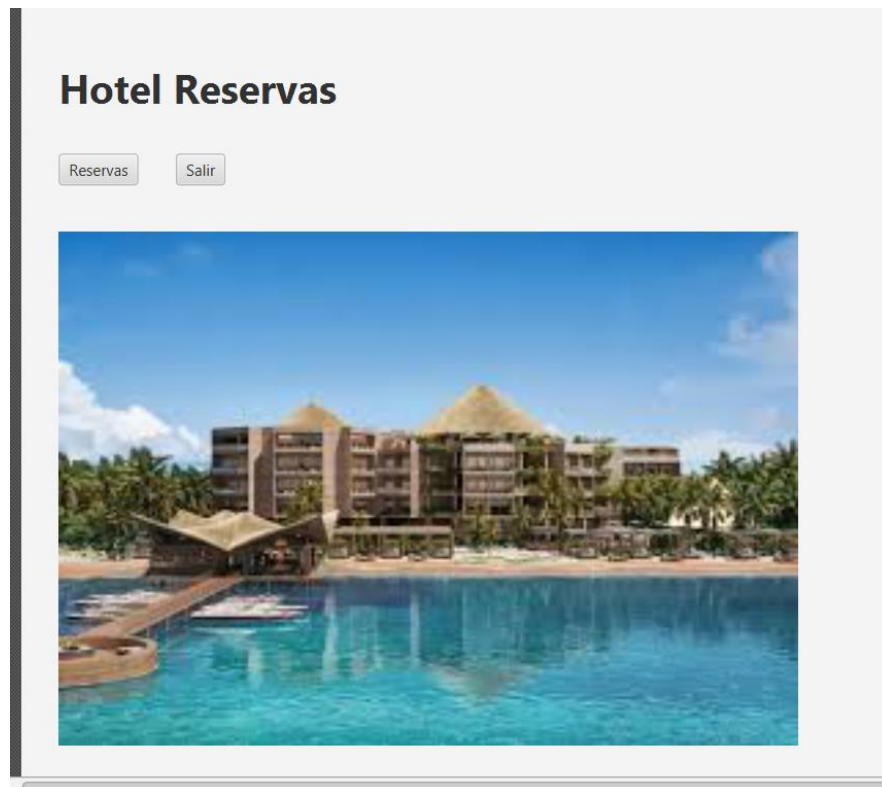
```
public class ReservaController {  
    @FXML  
    private void reservar() {  
        try {  
            // Cargar el archivo FXML del formulario  
            FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass().getResource("Datos.fxml"));  
            Scene scene = new Scene(loader.load());  
  
            // Crear una nueva ventana para el formulario  
            Stage stage = new Stage();  
            stage.setScene(scene);  
            stage.setTitle("Formulario de reserva");  
            stage.show();  
        } catch (Exception e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

Y en el botón de salir le pondremos salir para que salga de la aplicación.



```
@FXML  
private void salir() {  
    // Salir de la aplicación  
    System.exit(status: 0);  
}
```

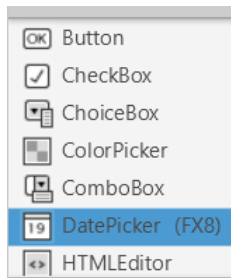
La primera interfaz quedaría así:



La segunda interfaz la haríamos igual que la primera, en Datos.fxml pero le meteremos los datos para rellenar el formulario. Utilizamos un label para cada uno de los títulos y para los campos de Dni, Nombre, dirección, localidad y provincia utilizamos un label y para rellenar el campo un TextField.



Para los datos de fecha de llegada y de salida, utilizaremos un DatePicker



Para empezar a asignar funcionalidad a todos los componentes, pondremos un método initialize.

Para el número de habitaciones le pondremos un choiceBox y un rango del 1 al 10 para que se pueda elegir más de una habitación si se considerara. El funcionamiento lo haremos en DatosController y le pondremos un id para poder asignarle el código.

```
//Elegir un número de habitaciones
for (int i = 1; i <= 10; i++) {
    habitacionesChoiseBox.getItems().add(i);
}
```

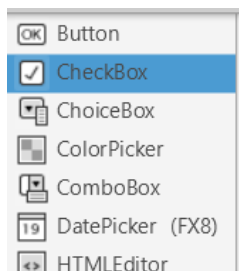
Para el tipo de habitación le pondremos un ComboBox y le pondremos el siguiente código para que podamos elegir entre las diferentes opciones.

```
// Agregar las opciones al ComboBox
tipoHabitacionComboBox.getItems().addAll(
    ...es: "Doble de uso individual",
    "Doble",
    "Junior Suite",
    "Suite"
);
//Elegir un número de habitaciones
for (int i = 1; i <= 10; i++) {
    habitacionesChoiseBox.getItems().add(i);
}
```

Para la opción de fumador pondremos un CheckBox, y si se marca la opción de fumador, saldrá un mensaje.

```
checkboxFumador.setOnAction(event -> {
    if (checkboxFumador.isSelected()) {
        // Mostrar mensaje si se selecciona el CheckBox
        Alert alerta = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
        alerta.setTitle("Aviso importante");
        alerta.setHeaderText("Ley de Sanidad");
        alerta.setContentText("En virtud de la Ley de Sanidad se informa a los clientes de que sólo podr");
        alerta.showAndWait();
    }
});
```

Para las diferentes opciones de alojamiento y desayuno, media pensión y pensión completa le pondremos un CheckBox a cada una de ellas.



En DatosController pondremos en siguiente código para que se muestren las diferentes opciones en la interfaz.

```
// Agregar las opciones al ComboBox
tipoHabitacionComboBox.getItems().addAll(
    ...es: "Doble de uso individual",
    "Doble",
    "Junior Suite",
    "Suite"
);
```

Ahora vamos a poner tres botones. Uno de ellos será la opción de limpiar los campos de los datos del cliente. Le asignaremos un id y un On Action: limpiarDatos. En la clase DatosController, vamos a implementar el método limpiar y declararemos con @FXML todos los campos que se van a limpiar.

```

@FXML
private TextField dniTextField;

@FXML
private TextField nombreTextField;

@FXML
private TextField direccionTextField;
@FXML
private TextField localidadTextField;
@FXML
private TextField provinciaTextField;

```

```

@FXML
private void limpiarDatos() {
    //Limpiar habitaciones
    tipoHabitacionComboBox.setValue(null);
    habitacionesChoiseBox.setValue(null);
    //Limpiar campos de texto
    dniTextField.clear();
    nombreTextField.clear();
    direccionTextField.clear();
    localidadTextField.clear();
    provinciaTextField.clear();
    //Limpiar fechas
    dateLlegada.setValue(null);
    dateSalida.setValue(null);
    //Limpiar checkBox
    checkBoxFumador.setSelected(false);
    checkBox1.setSelected(false);
    checkBox2.setSelected(false);
    checkBox3.setSelected(false);
}

```

El siguiente botón sería el de Aceptar, lo implementaremos en DatosController y en On Action le pondremos completarReserva.

```

@FXML no usages
private void completarReserva() {
    // Mostrar mensaje de confirmación
    Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
    alert.setTitle("Reserva Completada");
    alert.setHeaderText(null);
    alert.setContentText("¡Reserva realizada con éxito!");
    alert.showAndWait();
}



```

La interfaz quedaría así:

## Datos del cliente

DNI	<input type="text"/>	Nombre	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>		
Localidad	<input type="text"/>	Provincia	<input type="text"/>

## Datos de la reserva

Fecha de llegada	<input type="text"/>		Fecha de salida	<input type="text"/>	
Número de habitaciones	<input type="text" value="1"/>		Tipo de habitación	<input type="text" value="Doble"/>	<input type="checkbox"/> Fumador

## Régimen

<input type="checkbox"/> Alojamiento y desayuno	<input type="checkbox"/> Pensión completa
<input type="checkbox"/> Media pensión	