Producto

Nombre: StringPrecio: double

- Stock: int

- + Producto() = Constructor vacío
- + Producto(String, double, int) =

Constructor con parámetros

- + getNombre(): String
- + setNombre(String): void
- + getPrecio(): double
- + setPrecio(double): void
- + getStock(): int
- + setStock(int): void
- + toString(): String
- + aplicarDescuento(double): void
- + vender(int): void
- + Mostrar(): void



Tienda

(crea y usa objetos de Producto en main())

(Método main para probar)

+ main(String[]): void