Taller Taquilla Del Cine

María Paz Puerta Acevedo

Heily Yohana Rios Ayala

Universidad Autónoma

Programación Orientada a Objetos Carlos Andres Rojas

31/03/2025 Manizales, Caldas, Colombia

Grupo de trabajo

El taller se realizará en grupos de dos estudiantes.

Enunciado

Se desea desarrollar un software orientado a objetos que permita facturar las entradas a un cine bajo la siguientes condiciones:

- 1- El cine tiene en su cartelera activa varias películas.
- 2- Cada película tiene un costo base independiente.
- 3- Las películas se exhiben en funciones y cada función tiene un porcentaje de descuento.
- 4- Las funciones existentes son: primera función (50%), tarde (10%), noche (0%).
- 5- Los usuarios se catalogan según su tipo, los cuales determinan un valor de descuento.
- 6- Los tipos de usuarios son: Niños (\$500), Adultos (\$0), Mayores (\$1000).
- 7- Nunca una entrada al cine podrá valer menos de \$0.

La aplicación le permitirá al dependiente de la taquilla realizar las siguientes acciones:

- 1- Vender boletas.
- 2- Generar factura.
- 3- Gestionar películas.
- 4- Gestionar usuarios.

Una venta podrá incluir una o más boletas y discriminar los costos unitarios con sus correspondientes descuentos descuentos que apliquen para calcular así su valor total.

Cualquier inquietud que se tenga acerca de los requerimientos del sistema se deberá contactar al gerente general del cine: su querido profesor.

Entregables

- 1. Codigo fuente publicado oportunamente en UAMVirtual
- 2. Diagrama de clases

polimorfismo a través de clases abstractas(diagrama de clases, capa negocio)

1.	Identificación	ae	ciases

Clases

 Película
Atributos
☐ costoBase : double☐ titulo : String
Métodos ☐ getCostoBase(): double ☐ getTitulo(): String
Métodos
• Boleta
Atributos
☐ precioFinal : float
Métodos ☐ calcularPrecioFinal():void ☐ getPrecioFinal():Float • Venta
Atributos
☐ totalVenta: float☐ fecha : String
Métodos ☐ calcularTotal(precio:float):void ☐ getTotalVenta():float

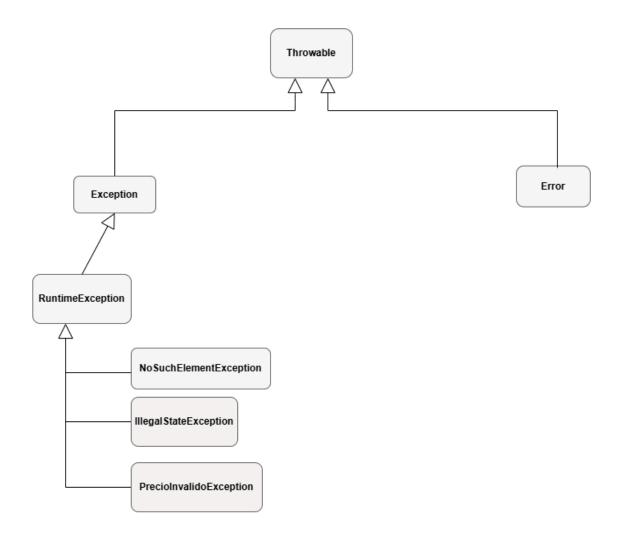
•	Cine	
	Atributos	
	Métodos	
	agregarUsuario(): void eliminarUsuario(): void mostrarUsuario():void agregarPelicula():void eliminarPelicula(): void mostrarPelicula(): void agregarFuncion(Funcion): void venderBoleta(): void calcularTotalGeneralDeBoletas(): double generarFactura(): void	
•	Cartelera	
	Atributos	
	Métodos	
	 □ crearPelicula():void □ buscarPelicula(): void □ actualizarPelicula ():void □ eliminarPelicula():void 	
	Clases abstractas	
•	Funcion (Abstracta)	
	Atributos	
	☐ porcentajeDescuento: double	
	Métodos abstractos	
	getDescuento ():float	

	☐ calcularPorcentajeDescuento(precioBase: double): double
	Subclases de Funcion
•	PrimerFuncion
	Atributos double porcentajeDescuento = 0.50 Métodos
	☐ getDescuento ():float☐ calcularPorcentajeDescuento(precioBase : double): double
•	FuncionTarde
	Atributos ☐ porcentajeDescuento = 0.10 Métodos
	☐ getDescuento ():float☐ calcularPorcentajeDescuento(precioBase : double): double
•	FuncionNoche
	Atributos
	☐ porcentajeDescuento= 0.0 Métodos
	☐ getDescuento ():float ☐ calcularPorcentajeDescuento(precioBase : double): double
•	Usuario (Abstracta)
	Atributos
	□ valorDescuento : double□ nombre : String□ numTelefono: String
	Métodos
	getDescuento():double

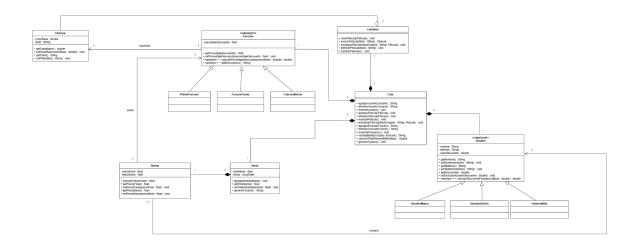
☐ calcularDescuentoFinal(precioBase:double):double
Subclases de Usuario
 UsuarioNiño
Atributos
□ valorDescuento= 500
Métodos
☐ getDescuento():double☐ calcularDescuentoFinal(precioBase:double):double
UsuarioAdulto
Atributos
□ valorDescuento= 0
Métodos
☐ getDescuento():double☐ calcularDescuentoFinal(precioBase:double):double
UsuarioMayor
Atributos
□ valorDescuento= 1000
Métodos
☐ getDescuento():double ☐ calcularDescuentoFinal(precioBase:double):double

2. Lista excepciones

- NoSuchElementException : Se lanzará esta excepción cuando una película no sea encontrada.
- IllegalStateException : Se lanzará esta excepción cuando no haya películas en cartelera.
- PreciolnvalidoException: Se lanzará está excepción, cuando por ejemplo el total sea -0.



3. Diagrama de clases



4. Enlace git https://github.com/MariaPazPuertaa/TaquillaCine.git