

TSP:

1) a) Folosim metoda reducerii la absurd. Tp. că problema nu este în NP-Hard.
Fie $G_1 = (V_1, E_1)$ și $G_2 = (V_2, E_2)$. Muchiile au costul 1 dacă $\in E_1$ sau 2 dacă $\notin E_1$.
În G_2 muchiile au costul 1 sau 2, iar după TSP \Rightarrow costul total minim = n doar dacă G_1 este hamiltonian. \Rightarrow trb. să aflăm dacă există un ciclu hamiltonian în G_2 , dar alg. de gărire a unui ciclu hamiltonian este în NP-Hard, iar $NP \neq P \Rightarrow (NP) \Rightarrow$ problema este în NP-Hard

b) Pentru a arăta că aceste ponderi satisfac în continuare inegalitatea triunghiului, vom analiza toate cazurile:

$$\text{I } \left. \begin{array}{l} a=1 \\ b=1 \\ c=1 \end{array} \right\} \Rightarrow 1+1 \geq 1 \text{ (A)}$$

$$\text{III } \left. \begin{array}{l} a=1 \\ b=2 \\ c=2 \end{array} \right\} \Rightarrow 1+2 \geq 2 \text{ (A)}$$

$$\text{II } \left. \begin{array}{l} a=1 \\ b=1 \\ c=2 \end{array} \right\} \Rightarrow 1+1 \geq 2 \text{ (A)}$$

$$\text{IV } \left. \begin{array}{l} a=2 \\ b=2 \\ c=2 \end{array} \right\} \Rightarrow 2+2 \geq 2 \text{ (A)}$$

c) Fie K_m = graful complet cu m noduri, toate muchiile au costul 1 \Rightarrow
 \Rightarrow din TSP rezultă costul total = n .

Un arbore partial de cost minim ce începe cu nodul 1 va conține o muchie către fiecare nod, adică $m-1$ muchii.

Alg. din curs parcurge APM-ul descris mai sus de 2 ori, adică toate muchiile de $2 \cdot (m-1)$ ori. \Rightarrow nu poate fi $\frac{3}{2}$ aprox. pt. că $2 \cdot (m-1) > \frac{3m}{2}, \forall m > 4$.

Load Balance

3) Găsim un alt lower bound

$L(M_i)$ = load-ul mașinii i după asignarea ^{primelor} $j-1$ activi,

j = ultimul job asignat mașinii x

x = mașina cu load-ul cel mai mare

$$L(M_x) \leq \frac{m+1}{2m} * \sum_{i=1}^m L(M_i) = \frac{m+1}{2m} * \sum_{p=1}^j t_p < \frac{m+1}{2m} * \sum_{p=1}^m t_p \leq LB \text{ (lower bound max)}$$

$$ALG = L(M_x) + t_j \leq t_j + LB \leq \max \{ t_p / 1 \leq p \leq m \} + LB \leq LB + LB = 2LB \leq 2OPT$$

$$L(M_x) \leq \frac{m+1}{2m} \sum_{i=1}^m L(M_i) = \frac{m+1}{2m} \cdot \sum_{p=1}^j t_p \leq \frac{m+1}{2m} \left(\sum_{p=1}^m t_p - t_j \right) \leq$$

$$\leq \frac{m+1}{2m} \sum_{p=1}^m t_p - \frac{m+1}{2m} t_j$$

$$ALG = L(M_x) + t_j \leq \frac{m+1}{2m} \sum_{p=1}^m t_p - \frac{m+1}{2m} t_j + t_j \leq OPT - \frac{m+1}{2m} t_j + t_j \leq$$

$$\leq OPT - \frac{m+1}{2m} t_{\max} + t_{\max} \leq OPT + OPT - \frac{m+1}{2m} OPT = 2OPT - \frac{m+1}{2m} OPT =$$

$$= OPT \left(2 - \frac{m+1}{2m} \right) = \frac{3m-1}{2m} OPT = \left(\frac{3m}{2m} - \frac{1}{2m} \right) OPT = \left(\frac{3}{2} - \frac{1}{2m} \right) OPT$$

$$\Rightarrow \text{alg. poate fi îmbunătățită la } \left(\frac{3}{2} - \frac{1}{2m} \right) OPT$$

1) a) Fie setul $\{40, 80, 50, 30\}$

Sol. optimă $\max(\{40, 50\}, \{80, 30\}) = 110$

cu alg. dat obținem $\max(\{50, 30\}, \{40, 80\}) = 120$

$110 \cdot 1,1 = 121 > 120 \Rightarrow \text{alg. propus poate fi } \geq 1,1 \text{ aprox.}$

Knapack

1) b) Vom avea 2 cazuri:

I suma $> k/2 \Rightarrow$ condiție îndeplinită

II suma $\leq k/2 \Rightarrow$ vom: $x_i \geq k - k/2 \Rightarrow x_i \geq k/2 \Rightarrow \text{suma} = x_i$
 \Rightarrow condiție îndeplinită

Vertex Cover:

a) Pentru o analiza factorul de aproximare (worst case) al algoritmului, vom da următorul exemplu

$$C = (x_1 \vee x_4 \vee \textcircled{x_5}) \wedge (x_1 \vee \textcircled{x_3} \vee x_4) \wedge (\textcircled{x_6} \vee x_2 \vee x_1)$$

$$X = \{x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6\}$$

în care x_i selectati în algoritmul sunt cei încercuți. Worst case ar fi ca elementele selectate dintr-o mulțime să nu mai apară în nicio altă mulțime, c.e. înseamnă că vom evalua ^{la true} toate variabilele din mulțimea X . \Rightarrow alg. este m-aproximativ

b) Putem încerca să îmbunătățim algoritmul prin atribuirea fiecărui element dintr-un predicat valoarea true.

1: $C = \{C_1, \dots, C_m\}$, mulțimea de predicate, $X = \{x_1, \dots, x_m\}$ - mulțimea de variabile

2: cât timp $C \neq \emptyset$ execută

3: Alegem aleator $C_j \in C$

4: Pentru fiecare x_i din C_j

5: $x_i \leftarrow \text{true}$

6: Eliminăm din C toate predicatele ce îl conțin pe x_i .

7: return X

-cu ajutorul acestui alg., vom selecta 3 elem. din primul predicat, eliminându-le \leftarrow pe restul.

$$C = (x_1 \vee x_4 \vee x_5) \wedge \cancel{(x_1 \vee x_3 \vee x_4)} \wedge \cancel{(x_6 \vee x_2 \vee x_1)}$$

În cel mai rău caz vor fi selectate 3 elemente pt. fiecare pas \Rightarrow alg. este cel puțin 3-aproximativ

Exemplu de reformulare:

c) Fie $X = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$, $0 \leq x_i \leq 1, (\forall) i \in \{1, \dots, m\}$

$C = \{C_1, \dots, C_m\}$, $\forall C_j \in C$ $x_{j_1}, x_{j_2}, x_{j_3} \in C_j \Rightarrow$

$$\Rightarrow x_{j_1} + x_{j_2} + x_{j_3} \geq 1$$

Cerință: Minimizați $\sum_{i=1}^m x_i$.