



**Universidad
Europea** MADRID

PROYECTO INTEGRADOR

1ºDAW

Jamón asiático

[LOGO]

[María Qingxuan Garrido]

[Abel Gonzalez Plaza]

[Rosa Xiu Qiong Hu]

[Alejandro Raboso]

Índice

Resumen	2
1. Introducción	3
2. Objetivos	4
3. Tecnologías utilizadas	5
4. Desarrollo e implementación	7
5. Metodología	13
6. Resultados y conclusiones	15
7. Trabajos futuros	16
Anexos	17
Anexo I – Listado de requisitos de la aplicación	17
Anexo II – Guía de uso de la aplicación	17
Anexo III	17

Resumen

Palabras clave: Java, GitHub, Eclipse,

1. Introducción

2. Objetivos

ENTORNOS DE DESARROLLO:

- Crear el proyecto de Github permitiendo que todos tengan el proyecto en su repositorio local.
- Dividir el proyecto en carpetas para mantener una estructura.
- Realizar el análisis y el diseño de cualquier aplicación empleando técnicas UML para poder ver así la estructura del software y su funcionalidad de una manera ágil.
- Documentar las aplicaciones que utilizaremos.
- Gestionar las diferentes versiones de un software y el trabajo colaborativo.
- Realizar pruebas de testeo sobre los programas para comprobar que tenemos bien lo que vayamos realizando.
- Seguir metodologías ágiles para el desarrollo y planificación de programas.

PROGRAMACIÓN

- Planificar la aplicación.
- Realizar el diseño de clases necesarias para seguir el patrón MVC, así podremos ver mejor dónde está el fallo.
- Implementar cada una de las clases para lograr su objetivo: clases de interfaz gráfica pertenecientes a la vista, clases que representen el modelo y clases encargadas de la lógica de la aplicación pertenecientes al control.
- Desarrollar una aplicación que gestione información almacenada en bases de datos relacionales identificando y utilizando mecanismos de conexión.

BASES DE DATOS

- Generar el modelo entidad/relación.
- Crear bases de datos definiendo su estructura y las características de sus elementos según el modelo relacional.
- Diseñar modelos lógicos normalizados interpretando diagramas entidad/relación.

- Realizar el diseño físico de bases de datos utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de definición de datos.
- Consultar y modificar la información almacenada utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de manipulación de datos.

3. Tecnologías utilizadas

Enlace al repositorio de Github:

https://github.com/MariaQGarrido/Proyecto_Integradoe_1DAW.git

Enlace al Trello:

<https://trello.com/invite/b/67dd4873089fda2a0bb3dfce/ATTlcb7f7e452c8cf0191e2c5bd836da28361330B718/proyecto-integrador>

4. Desarrollo e implementación

5. Metodología

6. Resultados y conclusiones

7. Trabajos futuros

Anexos

Anexo I – Listado de requisitos de la aplicación

Análisis y diseño de los requisitos hardware y software.

Eclipse es un entorno de desarrollo integrado (IDE) de código abierto utilizado para programar en diversos lenguajes

- Requisitos de hardware y software requerido:

- Sistema operativo: windows 7 o superior
- Procesador: intel desde 1.2 GHz o equivalente familia AMD
- Memoria de 4 GB de RAM como mínimo, se recomienda 8 GB
- Almacenamiento al menos 2 GB de espacio libre

Sistema operativo compatible

- Windows 10/11 de 64 bits
- macOS de 64 bits
- Linux

Recomendable utilizar una versión de Eclipse del 2024. Versiones más antiguas no procesan caracteres como la 'Ñ'. Para ello se recomienda también:

- Versión de Java del Sistema 5.0 o superior.

SQL se requiere un mínimo de 6GB de espacio disponible en disco, y se recomienda la instalación en equipos con los formatos de NTFS o ReFS. Se admite el sistema de archivos FAT32, pero no se recomienda porque es menos seguro.

- 512 MB de RAM como mínimo mínimo. Se recomienda más.
- Instalador de MySQL.
- Procesador recomendado 2.0 GHz

Sistema operativo compatible

- Windows 10/11 de 64 bits
- macOS
- Linux

Acciones de GitHub:

- Para correr una acción de GitHub en Windows: Un microprocesador de 4 núcleos y 16 GB de RAM.
- Para hasta 740 procesos: 8 núcleos de procesamiento y 64 GB de RAM.

Sistema operativo compatible

- Windows 8.1 o posterior
- macOS
- Linux

Anexo II – Guía de uso de la aplicación

Incluirse en este anexo capturas de la aplicación, a modo de manual de usuario, incluyendo tanto el acceso de usuario, como de admin.

Anexo III

...

Incluirse como anexos cuestiones que se consideren fundamentales incluir en el proyecto, pero que por extensión es preferible presentar como anexo, como pueden ser fragmentos de código, o ejecución de las pruebas realizadas.

CONSIDERACIONES GENERALES:

Se deben borrar todas las “normas” de lo que hay que seguir en la plantilla.

No se debe modificar el tipo de letra, interlineado, márgenes ni la configuración del documento. Los fragmentos de código deben estar en tipografía “consolas” y en tamaño 11.

En el trabajo se debe utilizar siempre la tercera persona del singular, nunca la primera persona.

En caso de incluir referencias, se debe añadir un apartado “8. Referencias”. Además, se sugiere aplicar las normas APA para nombrar y citar las referencias, ya que serán las que hay que aplicar en el Proyecto de Fin de Ciclo.

Los nuevos anexos se deben consultar con la/s profesora/s antes de añadirse. Además, la parte de “Anexos” debe comenzar en una nueva página.

Anexo IV Historia del proyecto

Sprint 1: Durante el primer Sprint, no hemos tenido ningún problema significativo.