

ENTREGA 3

CAMBIOS UML

Diseño y Pruebas



Grupo 20:
José Ángel Domínguez Espinaco
Daniel Lozano Portillo
José Joaquín Rodríguez Pérez
María Ruiz Gutiérrez
Miguel Ternero Algarín
Laura Vera Recacha

Índice

Introducción 3

Cambios realizados 3

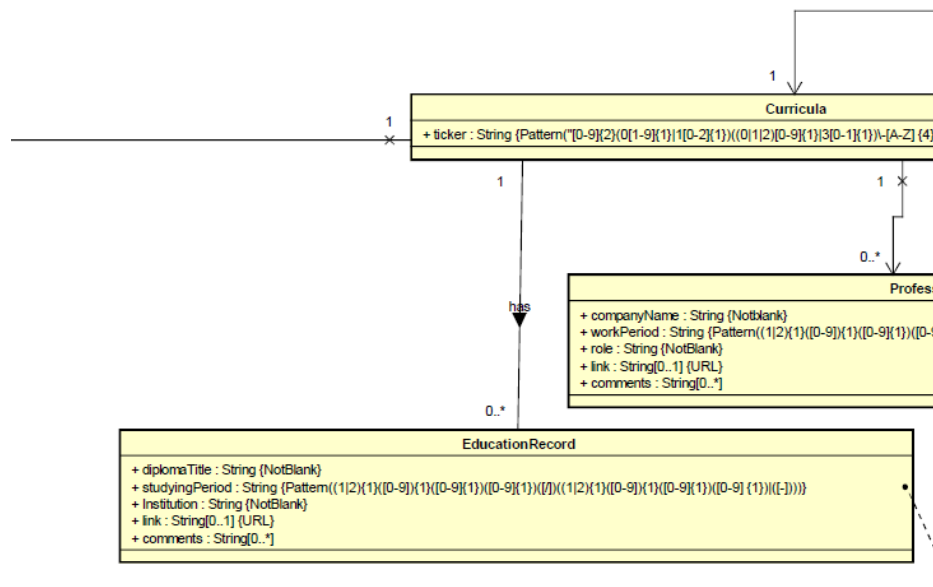
Introducción

En este documento serán descritos todos los cambios de nuestro Modelo de Dominio. Estos irán acompañados de capturas.

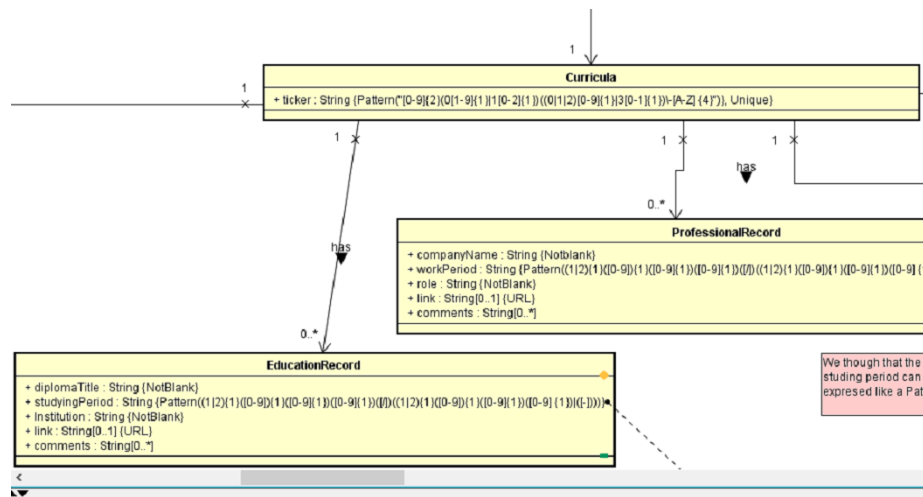
Cambios realizados

1. En la entrega pasada se nos olvidaron algunas navegabilidades, en esta hemos corregido este error en las siguientes asociaciones:

Antes:

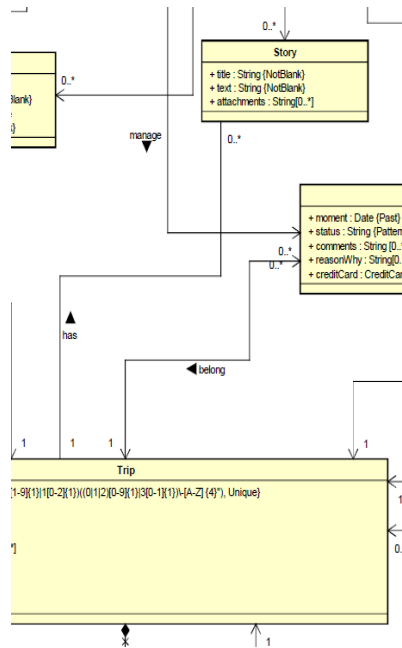


Después:

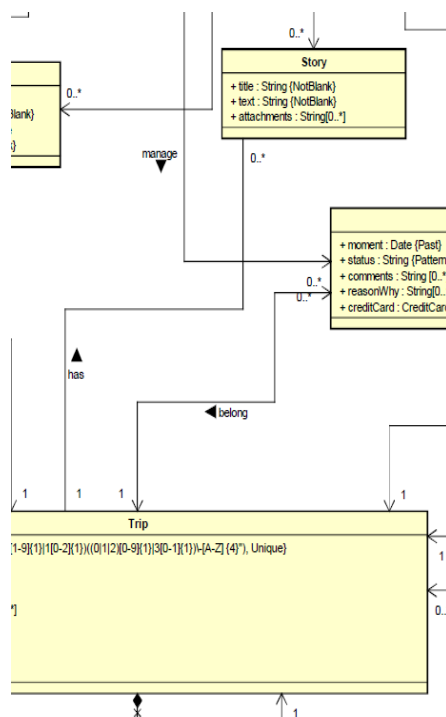


2. Lo mismo nos ocurrió con Story y Trip:

Antes:

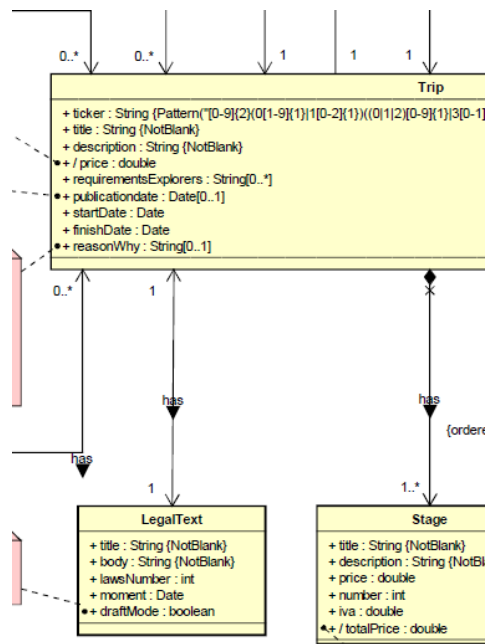


Después:

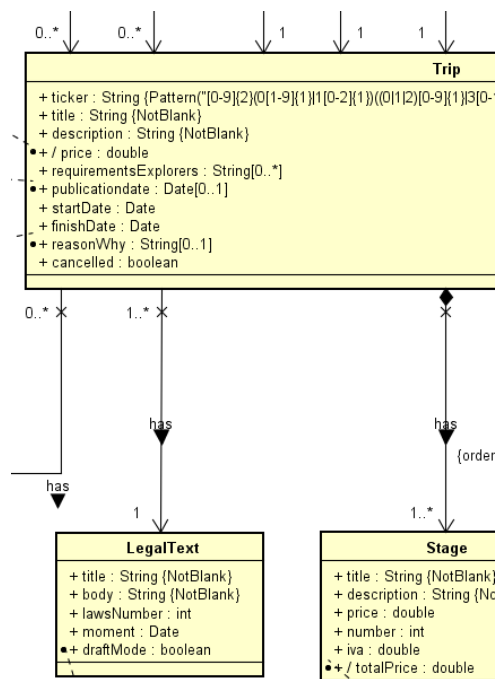


3. En la asociación Trip con LegalText hemos cortado la navegabilidad desde LegalText a Trip, y también hemos cambiado esa multiplicidad; ya que un LegalText puede estar referenciado en muchas Trips.

Antes:

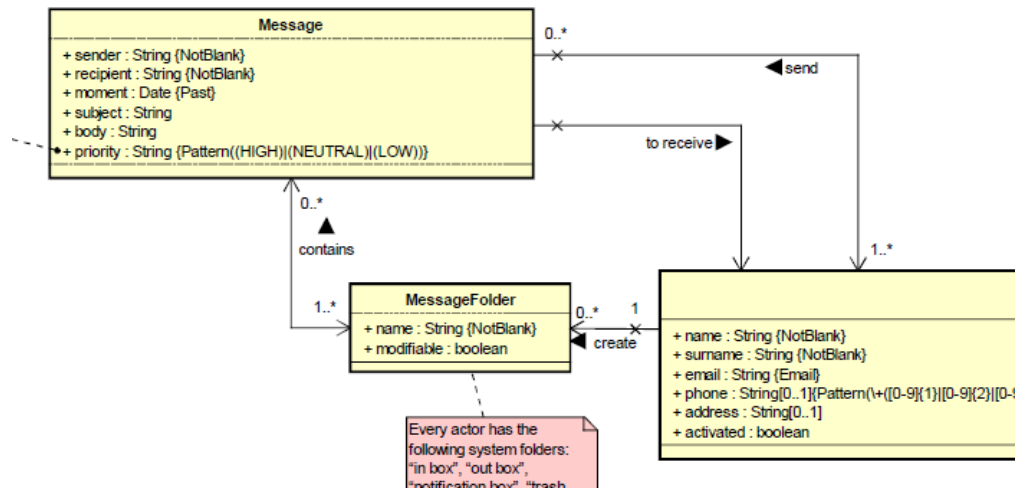


Después:

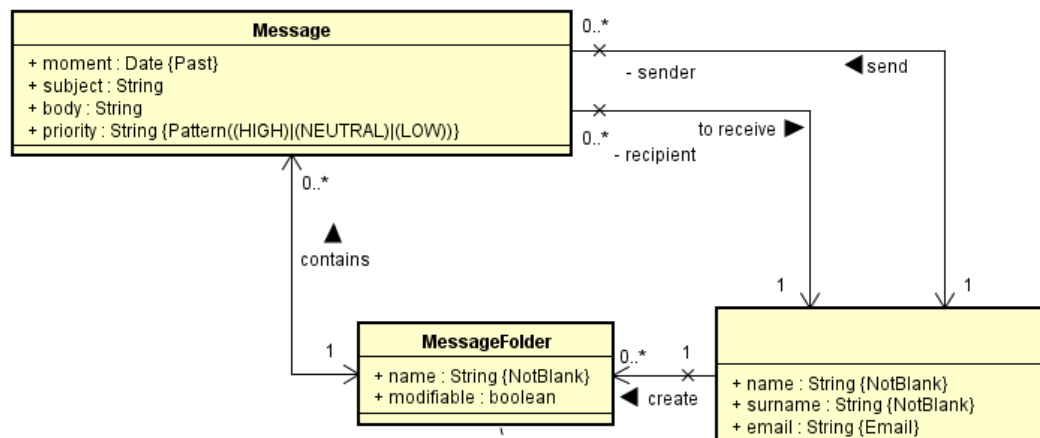


4. Entre MessageFolder y Message hemos cambiado la multiplicidad de 1..* a 1 porque un Message estará en un MessageFolder. También hemos cortado la navegabilidad desde Message a Actor. Y por último hemos quitado los atributos sender y recipient de Message ya que hemos añadido un rol en la relación que indica quién envía el mensaje y quién lo recibe.

Antes:

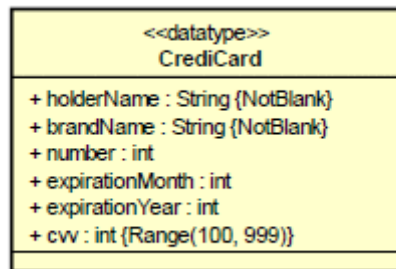


Después:

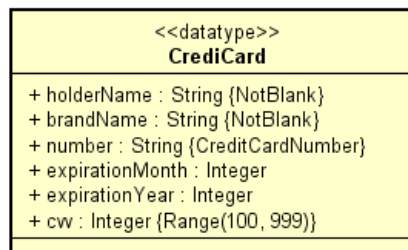


5. En el datatype CreditCard hemos cambiado el tipo del atributo number, antes lo modelamos como un integer y ahora como un string. También este atributo es el que debe llevar la restricción {CreditCardNumber}. Esta restricción la habíamos puesto cuando creábamos un atributo del tipo CreditCard, y esa restricción la hemos quitado de ellos. También algunos cambios han sido los tipos int por Integer ya que en el Modelo de Dominio no existen los tipos int.

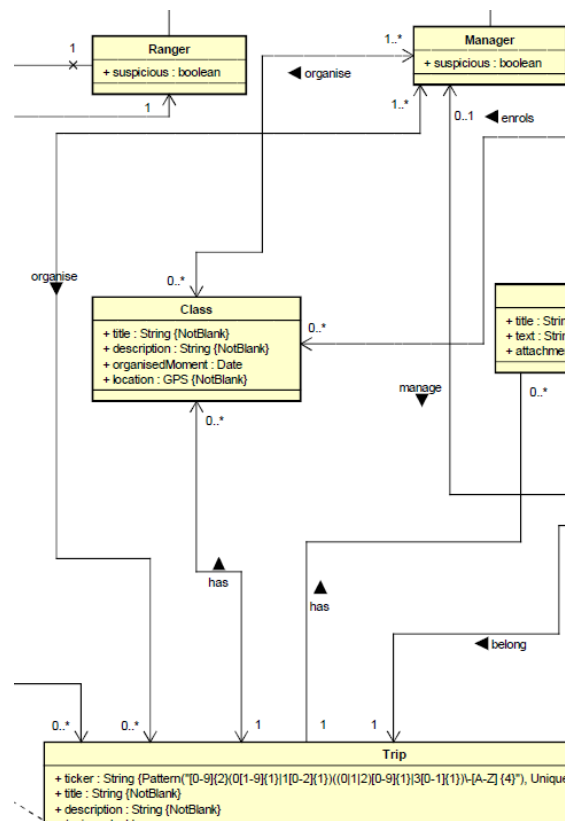
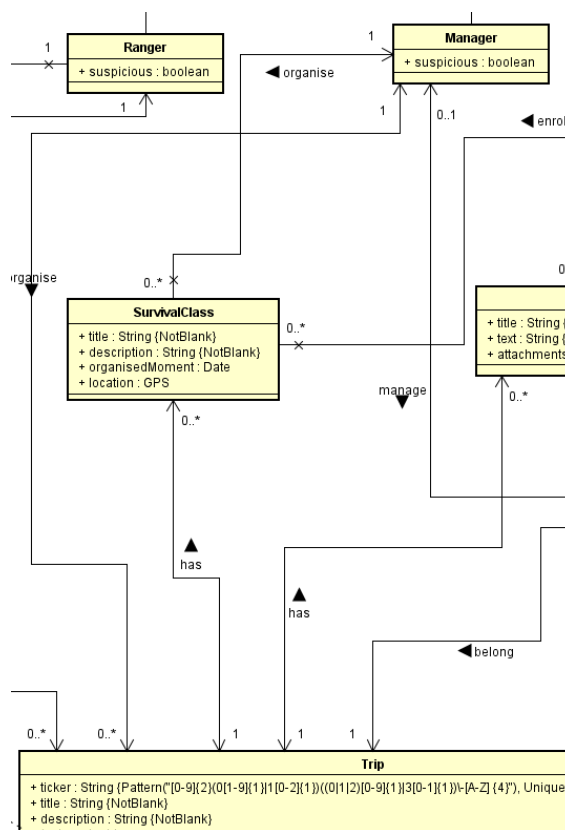
Antes:



Después:

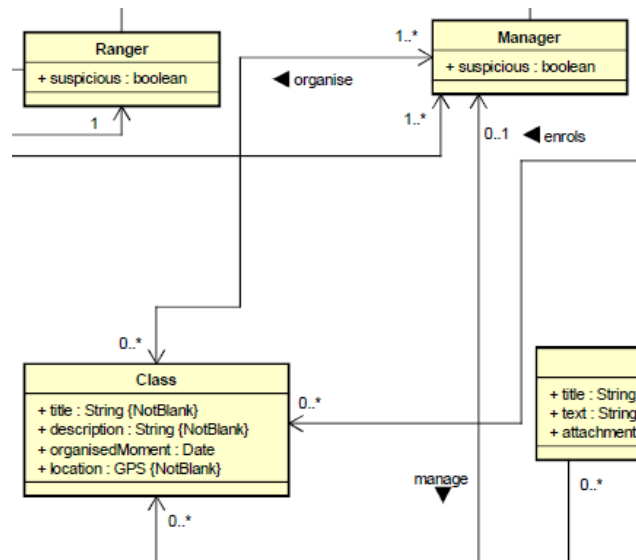


6. Otro de los cambios realizados ha sido la multiplicidad de la asociación desde Trip a Manager, en la entrega pasada estaba de 1..* y la hemos sustituido por 1.

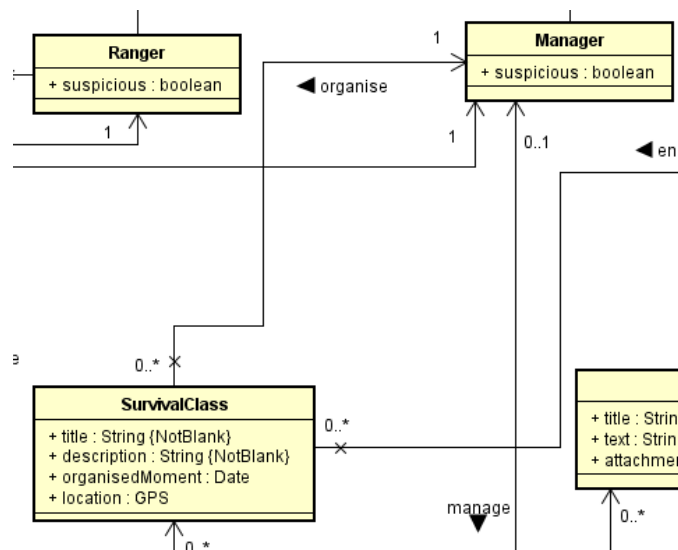
Antes:**Después:**

7. En la entidad Class le hemos cambiado el nombre, ya que class es una palabra reservada, y la hemos llamado SurvivalClass. En su asociación hacia Trip hemos cambiado la multiplicidad desde 1..* a 1.

Antes:

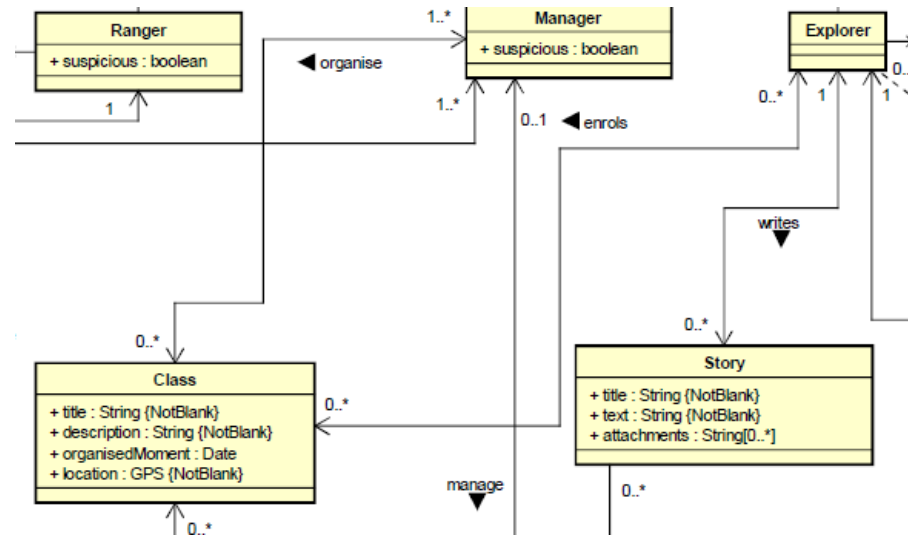


Después:

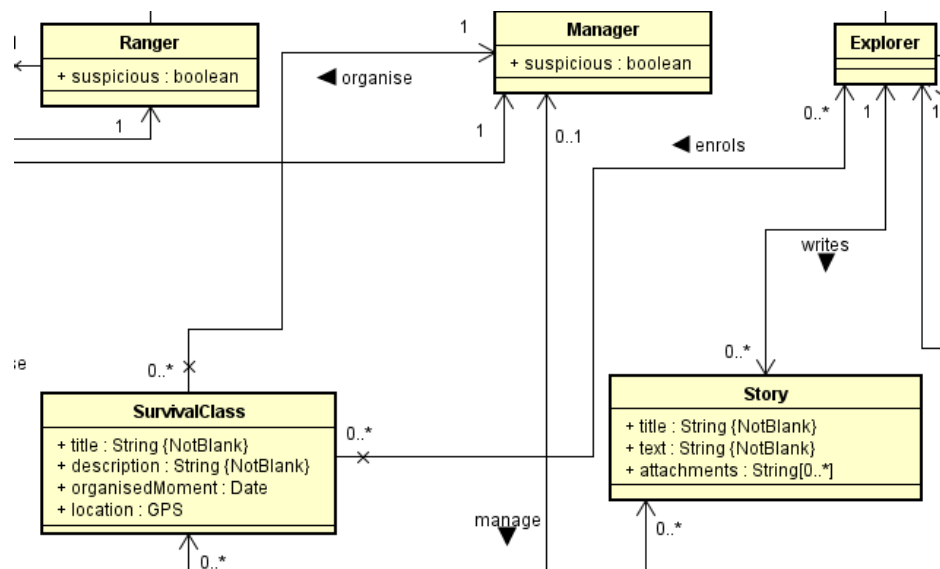


8. En la relación desde Explorer a SurvivalClass hemos cortado la navegabilidad de Manager a SurvivalClass.

Antes:

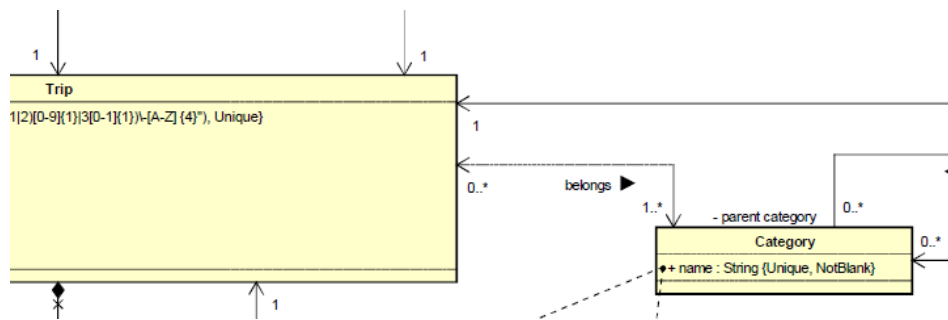


Después:

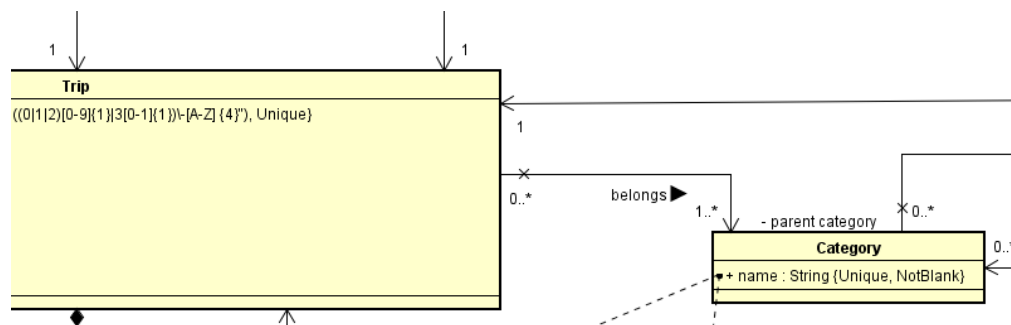


10. En la asociación de Category con Trip también cortamos la navegabilidad

Antes:

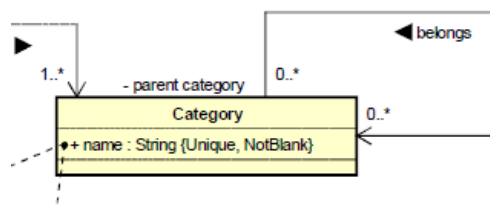


Después:

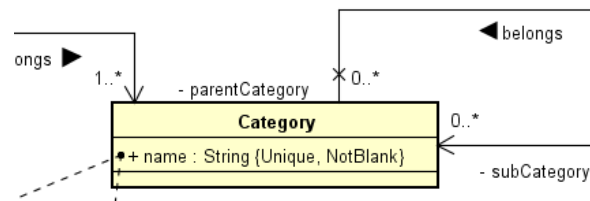


11. En la entrega pasada la relación de Category consigo misma no tenía navegabilidad y hemos decidido cortarla. También hemos añadido un rol de subcategory para saber cuáles se refieren a las categorías padre y a las categorías hijas.

Antes:

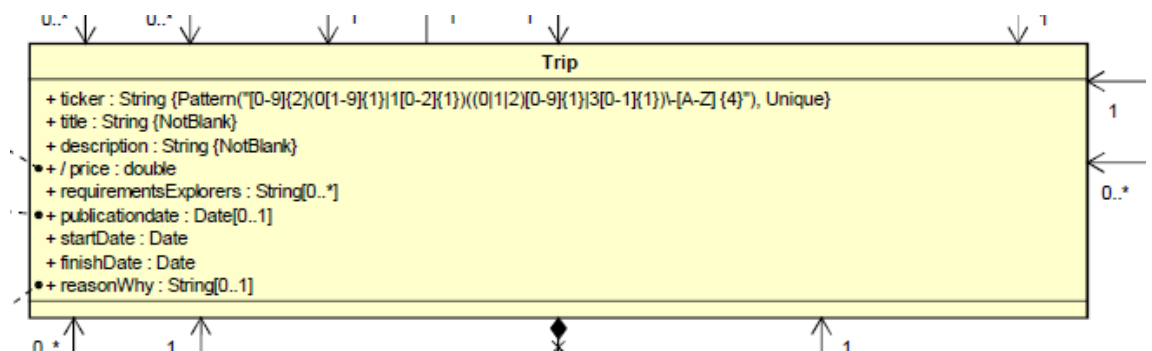


Después:

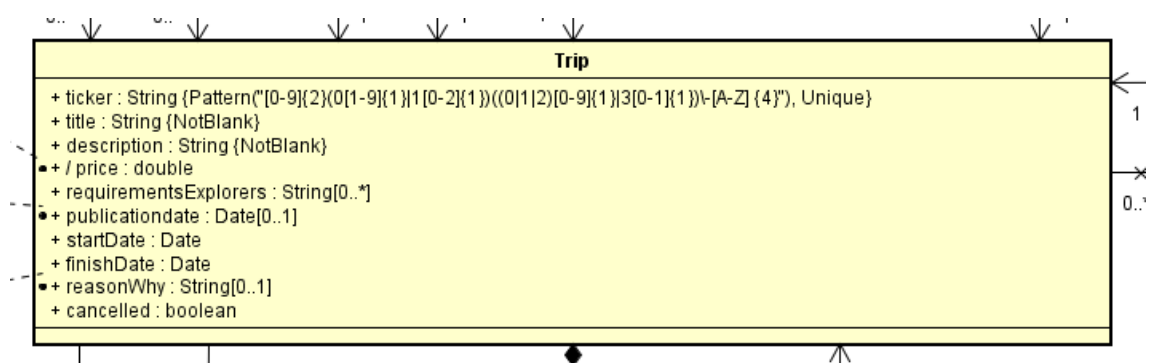


12. Hemos añadido un atributo cancelled en Trip para saber cuándo esta está cancelada o no.

Antes:

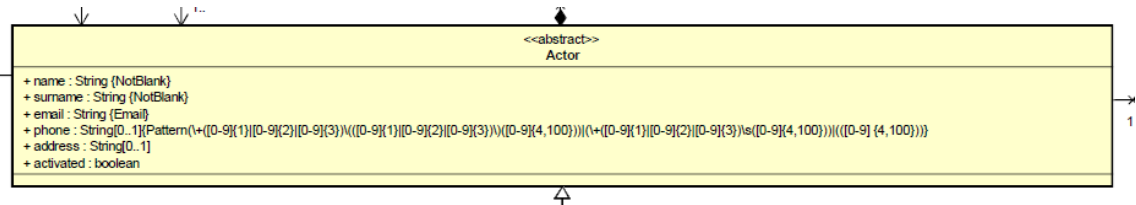


Después:

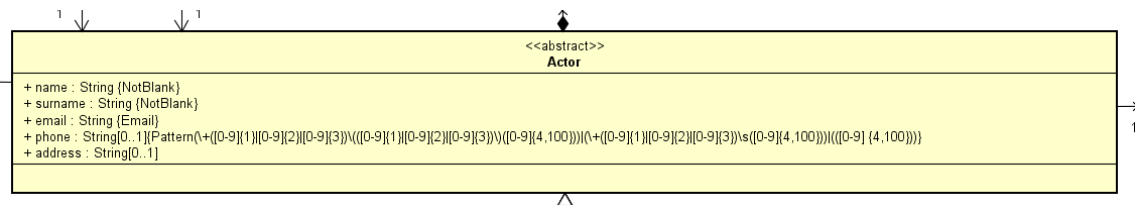


13. Hemos eliminado un atributo `activated` que teníamos en la entidad `Actor`, este nos indicaría si está activo o no. Pero esta funcionalidad está contemplada en el `User-Account`.

Antes:



Después:

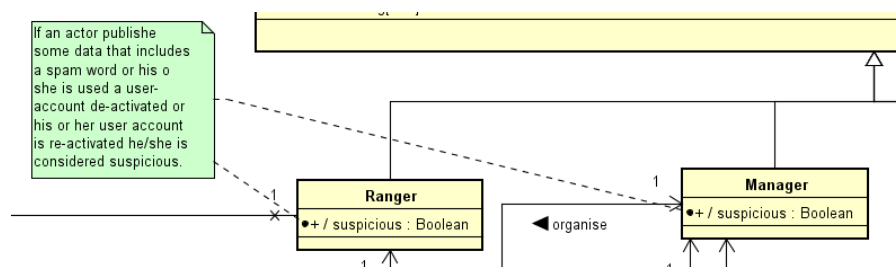


14. En la entidad `Manager` y `Ranger` hemos puesto un atributo para ver si estos son sospechosos. Y este atributo será derivado ya que es calculado a partir de una serie de condiciones.

Antes:

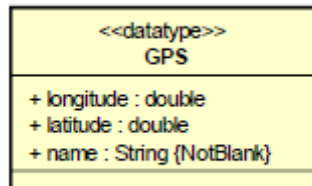


Después:

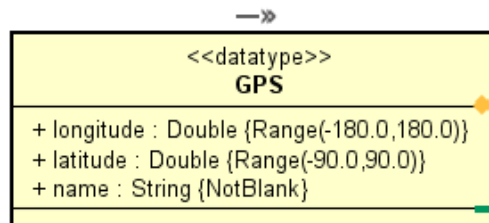


15. Para las coordenadas de longitud y latitud hemos añadido un rango, ya que estas coordenadas tienen unas limitaciones. Aquí podemos ver también los cambios de los tipos primitivos.

Antes:



Después:



16. Otro de los cambios realizados ha sido con respecto a las notas, hemos quitado algunas que eran redundantes y también hemos distinguido las de tipo informativo con un color verde y las de tipo restrictivo con color rojo.
17. Hemos añadido una clase **ConfigurationSystem** en donde almacenamos todos los valores por defecto que debe de tener nuestro sistema. Estos valores son IVA, banner, palabras spam y los mensajes de bienvenida. El atributo IVA ha sido eliminado de la entidad **Stage**. Esta clase queda de la siguiente forma:

