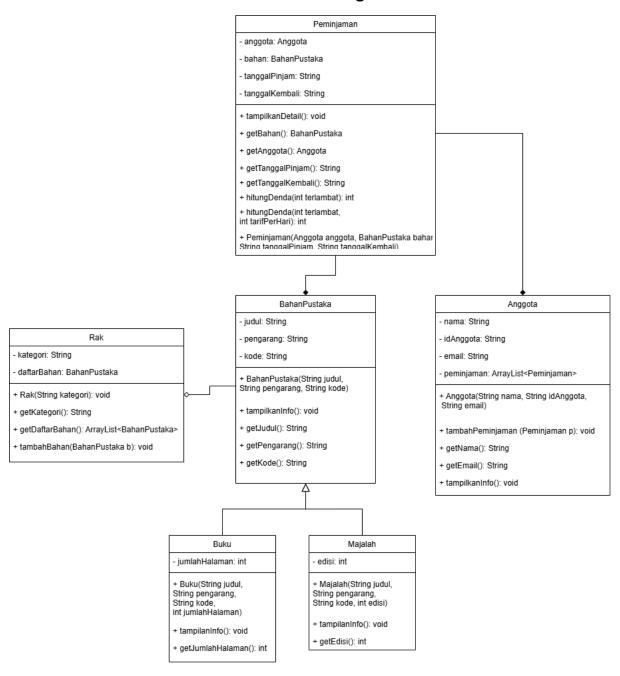
UTS Praktikum Pemrograman Berbasis Objek



244107060144 Maria Savira D-IV Sistem Informasi Bisnis / 2C

A. Perancangan



Metode yang akan dioverride:

- Method tampilkanInfo pada parent BahanPustaka beserta method tampilkanInfo dalam child Buku dan Majalah.

Beberapa keputusan saya:

Semua atribut dibuat private untuk menjaga prinsip enkapsulasi. Dengan cara ini, data internal class (seperti nama, judul, kode, dll) tidak bisa diakses langsung dari luar class, melainkan harus melalui getter dan setter. Ini mencegah perubahan data sembarangan dan menjaga integritas data objek.

Selain itu, tidak semua atribut diberikan getter/setter. Hanya atribut yang memang perlu diakses dari luar class saja yang disediakan, misalnya getJudul() dan getKode().

Terakhir, Class BahanPustaka dijadikan abstract class agar bisa menjadi dasar bagi jenis pustaka lain (seperti Buku dan Majalah). Pewarisan ini membantu menghindari duplikasi atribut dan method yang sama, serta memungkinkan penggunaan polimorfisme

B. Implementasi

Kode Program - Anggota.java

BahanPustaka.java

Peminjaman.java

```
★ File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → Q, UTS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                DPUCRER ... Anggotajava 7 BahanPutakajava 5 Peminjaman ya 6 PerputakaanDemojava 6 Rakjava 3

DPUCRER ... Anggotajava 7 Public class Peminjaman ya 6 Peminjaman
                                                                                                                                                  public code tampilkanDetail() {
    system.out.println(x;*== Detail Peminjaman ===");
    system.out.println("Nama Anggota : " + anggota.getHama());
    system.out.println("Nama Anggota : " + anggota.getHama());
    system.out.println("Easil Anggota : " + bahan.getJaudi());
    system.out.println("Kode Pustaka : " + bahan.getJaudi());
    system.out.println("Tanggal Pinjam : " + tanggalKembali);
    system.out.println("Tanggal Kembali: " + tanggalKembali);
  0
                                                                                                                                                                     H
                                                                                                                                                                        int denda1 = hitungDenda(hariTerlambat:3);
int denda2 = hitungDenda(hariTerlambat:3, tarifPe int denda2
                                                                                                                                                                        System.out.println("Denda (tarif default): Rp" +
System.out.println("Denda (tarif custom) : Rp" + denda2 = Peminjaman.tampilkanDetail()
System.out.println();
                        V OPEN EDITORS
                             OPEN EDITORS

Anggota.java 7
BahanPusta... 5
OPeninjama... 6
PerpustakaanDe...
Rak.java 3
                        > TIMELINE
                        > RUN CONFIGURATION
                               JAVA PROJECTS
● 0 ▲ 21 ● 333 ● < Live Share
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        n 32, Col 8 (1 selected) Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Java 👸 🙉 Go Live 🕲 Prettier 🛕
```

Rak.java

```
☆ File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← →
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Q UTS
   □ DPLORER ··· ♦ Anggotajava 7 ♦ BahanPustakajava 5 ♦ Peminjamanjava 6 ♦ PerpustakaanDemojava ♦ Rakjava 3 ♦
                                     vurs to the thing the thing the tempilal to t
 ONS 1 Description of the control of 
                                                                                                                                                                                                                                        public Rak(String kategori) {
  this.kategori = kategori;
  this.daftarSahan = new ArrayList(BahanPustaka)();
}
   0
                                                                                                                                                                                                                                      public void tambahBahan(BahanPustaka b) {
    daftarBahan.add(b);
}
                                                                                                                                                                                                                                      public String getKategori() {
    return kategori;
}
                                                                                                                                                                                                                                              public ArrayList(BahanPustaka> getDaftarBahan() {
   return daftarBahan;
}

✓ OPEN EDITORS

                                                 OPEN EDITORS

Anggota.java 7
BahanPusta... 5
Peminjama... 6
PerpustakaanDe...
Rak.java 3
                                     OUTLINE
                                     > TIMELINE
> PROJECTS
                                               RUN CONFIGURATION
     :0:
                                               JAVA PROJECTS
```

Perpustakaan Demo. java

Output

==== DAFTAR ANGGOTA ===== ID : A001 Nama : Maria Savira Email : maria@mail.com Buku yang dipinjam : 1. Laskar Pelangi Tanggal Pinjam: 10-10-2025 Pengarang : Andrea Hirata Tanggal Kembali: 17-10-2025 Kode Pustaka : B001 Jenis : Buku 1. Laskar Pelangi Jumlah halaman : 450 2. Tempo

Pengarang : Redaksi Tempo Kode Pustaka : M002

Edisi: 45

ID: A002 Nama : Rafi Setiawan Email : rafi@mail.com Buku yang dipinjam : 1. Bumi Manusia

Pengarang : Pramoedya Ananta Toer Tanggal Kembali: 18-10-2025

Kode Pustaka : B002 Jumlah halaman : 520 ---- DETAIL PEMINJAMAN ------ Detail Peminjaman --Nama Anggota : Maria Savira
Email Anggota : maria@mail.com
Bahan Pustaka : Laskar Pelangi
Kode Pustaka : B001 Jumlah Halaman: 450

Denda (tarif default): Rp3000 Denda (tarif custom): Rp6000

=== Detail Peminjaman === Nama Anggota : Maria Savira
Email Anggota : maria@mail.com
Bahan Pustaka : Tempo
Kode Pustaka : M002
Tanggal Pinjam: 09-10-2025
Tanggal Kembali: 16-10-2025
Jenis : Buku
Jumlah Halaman: 520

: 45

Jenis : Majalah Edisi

Denda (tarif default): Rp3000 Denda (tarif custom) : Rp6000

=== Detail Peminiaman === Nama Anggota : Rafi Setiawan Email Anggota : rafi@mail.com Bahan Pustaka : Bumi Manusia

Denda (tarif default): Rp3000 Denda (tarif custom): Rp6000

===== ISI RAK =====

Rak Kategori: Rak Fiksi

1. Laskar Pelangi (Andrea Hirata)

2. Bumi Manusia (Pramoedya Ananta Toer)

Rak Kategori: Rak Majalah

1. National Geographic (Redaksi NG)

2. Tempo (Redaksi Tempo)

C. Analisis

1. Perbedaan Overloading dan Overriding adalah sebagai berikut :

Overloading terjadi ketika dua atau lebih method memiliki nama yang sama tetapi parameter berbeda (jumlah atau tipe datanya berbeda).

Overriding terjadi ketika subclass (class turunan) membuat method dengan nama dan parameter yang sama seperti di superclass untuk mengubah perilaku defaultnya.

Seperti contoh dalam kode saya:

Overloading pada class Peminjaman:

```
public int hitungDenda(int hariTerlambat) {
    return hariTerlambat * 1000;
}

public int hitungDenda(int hariTerlambat, int tarifPerHari) {
    return hariTerlambat * tarifPerHari;
}
```

Sedangkan overriding terdapat pada BahanPustaka.Buku (pada konstruktor):

```
public BahanPustaka(String judul, String pengarang, String kode) {
             this.judul = judul;
7
8
             this.pengarang = pengarang;
9
             this.kode = kode;
10
11
12 >
         public void tampilkanInfo() { ...
17
18 >
         public String getJudul() { ...
21
22 >
         public String getPengarang() { ...
25
26 → public String getKode() {···
29
30
31
         public static class Buku extends BahanPustaka {
32
             private int jumlahHalaman;
33
34
             public Buku(String judul, String pengarang, String kode, int jumlahHalaman) {
                 super(judul, pengarang, kode);
35
                 this.jumlahHalaman = jumlahHalaman;
36
37
```

2. Alasan memilih composition untuk X dan Aggregation untuk Y:

Hubungan Anggota dan Peminjaman menggunakan composition, karena setiap objek Peminjaman tidak dapat ada tanpa Anggota. Jika Anggota dihapus dari sistem, maka seluruh data Peminjaman miliknya juga ikut hilang.

Sedangkan hubungan Rak dan BahanPustaka menggunakan aggregation, karena Rak hanya berfungsi sebagai wadah atau pengelompokan, tapi bahan pustaka tetap bisa ada tanpa rak.

3. Berikut adalah aturan signature dalam method:

- Harus memiliki nama method yang unik untuk kombinasi parameter tertentu.
- Tipe parameter dan urutannya termasuk dalam signature, tapi tipe return dan access modifier tidak dihitung.
- Tidak boleh ada dua method dengan nama dan parameter yang identik dalam satu class.

Misalnya:

```
public int hitungDenda(int hariTerlambat) {
    return hariTerlambat * 1000;
}

public int hitungDenda(int hariTerlambat) {
    return hariTerlambat * tarifPerHari;
}
```

Jika parameter kedua dihapus pada overloading hitungDenda, sehingga terdapat dua parameter yang sama dalam fungsi yang berbeda sehingga akan error.

4. Alasan pemilihan access modifier:

Atribut private String nama; dan private ArrayList<Peminjaman> peminjaman; di class Anggota diberi modifier private agar tidak bisa diakses langsung dari luar class, menjaga keamanan dan konsistensi data anggota. Akses dilakukan hanya lewat getter atau method seperti tambahPeminjaman().

Method public void tampilkanInfo() diberi modifier public agar dapat dipanggil dari class lain (misalnya Main) untuk menampilkan data anggota.

Karena tujuannya adalah menampilkan informasi ke pengguna, method ini harus bersifat terbuka (accessible).