

CODIFICAÇÃO FRONT-END

SENAI

PLANO DE ESTUDO
SA2 – Implementação de Interface

Bem-Vindo(a)

Prezado(a) Aluno(a),

Este guia de estudo é referente à unidade curricular **SA2 – Implementação de Interface** da Unidade Curricular (UC) de **CODIFICAÇÃO FRONT-END**. Ele traz orientações sobre cada atividade que você deverá desenvolver nessa unidade curricular.

Importante!

Fique sempre atento às instruções das atividades.

Estude cada uma delas com atenção e conte sempre com nossa equipe de tutoria e monitoria para auxiliá-lo(a) nesse processo de ensino-aprendizagem.

Vale lembrar que a realização de um curso semipresencial exige disciplina e dedicação para ter sucesso nos estudos.

Bons Estudos!



Justificativa

Um site é um conjunto de páginas web, ou seja, de hipertextos (*Hyper Text Markup Language*) acessíveis geralmente pelo protocolo HTTP, que significa Protocolo de Transferência de Hipertexto.

O primeiro passo para desenvolver a interface gráfica de um site é organizar todo o conteúdo que ele deverá apresentar, aplicando a linguagem de marcação HTML. O segundo, é definir a aparência das páginas, aplicando a linguagem CSS (*Cascading Style Sheet*). E, para tornar o site dinâmico e criar funcionalidades e interação nas páginas, utiliza-se a linguagem de programação JavaScript.

Na SA2 de Codificação Front-End você estudará a estrutura sintática dessas linguagens e as aplicará, na prática, em um projeto de desenvolvimento de um site.

Bons Estudos!

Codificação Front-End – SA2

Objetivo Geral: propiciar desenvolvimento de capacidades técnicas e socioemocionais para codificação de interfaces baseadas em UX e UI em aplicações web, considerando as necessidades do usuário.

Avaliação: Você será avaliado em todas as atividades propostas, tanto as que ocorrem a distância quanto presencialmente/remotamente.

As atividades serão pontuadas de 0 a 100. A entrega de todas as atividades da Situação-Problema 1 representa **50% do total** de pontos da UC de Codificação Back-End, ou seja, 50 pontos.

Atividades

Fórum de Discussão

Capacidades	<ul style="list-style-type: none">Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem.
-------------	---

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">• Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.
Conhecimentos associados	<p>Linguagem de Marcação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Estrutura de documentos✓ Formatação✓ Etiquetas para links✓ Listas numeradas✓ Listas não numeradas✓ Tabelas✓ Formulários✓ Imagens✓ Áudio✓ Vídeo
Orientações	<p>Desenvolver esta atividade lhe ajudará a refletir sobre as especificidades das linguagens de marcação e programação.</p> <p>Está relacionada ao desafio 1 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Identificar quais as funcionalidades mínimas que uma aplicação deverá possuir. <p>Para realizar essa atividade você deverá:</p> <ul style="list-style-type: none">• Acompanhar as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none"> • Participar e acompanhar o fórum, estabelecendo diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito. • Acompanhar o cronograma definido para realização da atividade respeitando os prazos de participação.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)
Critérios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Participação da discussão no prazo estabelecido. • Interação com os demais participantes, comentando ao menos duas postagens, com cordialidade
Dinâmica	Turma
Forma de entrega	Mensagens enviadas no Fórum
Material de apoio	Material digital

Desenvolvimento de um site, para layout de desktop, aplicando a linguagem HTML5.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem. • Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos
-------------	--

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	do projeto.
Conhecimentos associados	Linguagem de Marcação <ul style="list-style-type: none">✓ Estrutura de documentos✓ Formatação✓ Etiquetas para links✓ Listas numeradas✓ Listas não numeradas✓ Tabelas✓ Formulários✓ Imagens✓ Áudio✓ Vídeo
Orientações	<p>Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre técnicas de codificação para implementação de interface gráfica (Front-End) de sistemas online (sites) para desktop;</p> <p>Está relacionada ao desafio 1 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolver o Front-End do site utilizando a linguagem de marcação HTML5. <p>Para realizar essa atividade você deverá:</p> <ul style="list-style-type: none">• Seguir as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).• Desenvolver a página index (home), contendo menu, banner, destaque, novidades, galeria e rodapé para layout de desktop, aplicando a linguagem HTML5, e mais uma página de

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<p>Login, vinculada à página index.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para desenvolver o seu site, estude o material digital (desafio 1) para aplicar a linguagem HTML na construção de páginas web. • Utilizar de cordialidade e respeito com o professor-tutor, independente do meio de comunicação escolhido pelo polo, (chat, fórum, ou disponibilização no AVA). • Seguir o que foi combinado com o seu professor-tutor e cumprir os prazos estabelecidos. • Avisar o professor-tutor, caso ocorra imprevisto que impeça a realização e a entrega da atividade. • Acionar o professor- tutor, sempre que tiver dúvidas.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem
CrITÉRIOS de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolvimento do site com a página index, contendo, no mínimo, menu, banner, destaque, novidades, galeria e rodapé para layout de desktop; • Desenvolveu da página de Login, vinculada à página index; • Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada; • Entrega da atividade no prazo estabelecido.
Dinâmica	Individual
Forma de entrega	<p>Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem</p>

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Material de apoio	Material Digital Arquivo: 05_visualstudiocode.pdf
-------------------	--

Aprimoramento do design da página index do site, aplicando a linguagem de folha de estilos do CSS3 sobre o HTML5.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem.• Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.
Conhecimentos associados	CSS <ul style="list-style-type: none">✓ Estilo de Fontes✓ Estilos de linhas✓ Eventos✓ Responsividade✓ Criação de layouts✓ Código semântico✓ Versionamento
	Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre a linguagem de folha de

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Orientações	<p>estilos do CSS3.</p> <p>Está relacionada ao desafio 2 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolver o Front-End, aplicando a linguagem de folha de estilos do CSS3 sobre o HTML5 já desenvolvido. <p>ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.• Estudar previamente os conteúdos do material digital;• Esclarecer dúvidas com o professor-tutor. <p>ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.• Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.• Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.• Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.• Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem
Crítérios de	Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Avaliação	<ul style="list-style-type: none"> • Estilização da página index, aplicando formatação de fontes, cores, background, colunas, bordas, entre outros; • Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada; • Entrega da atividade no prazo estabelecido;
Dinâmica	Individual
Forma de entrega	Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem
Material de apoio	Material Digital

Aprimoramento do design da página de Login do site, aplicando a linguagem de folha de estilos do CSS3.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem. • Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.
Conhecimentos	CSS

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

associados	<ul style="list-style-type: none">✓ <i>Estilo de Fontes</i>✓ Estilos de linhas✓ Eventos✓ Responsividade✓ Criação de layouts✓ Código semântico✓ Versionamento
Orientações	<p>Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre a linguagem de folha de estilos do CSS3.</p> <p>Está relaciona ao desafio 2 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolver o Front-End, aplicando a linguagem de folha de estilos do CSS3 sobre o HTML5 já desenvolvido. <p>Para realizar essa atividade você deverá:</p> <ul style="list-style-type: none">• Seguir as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).• Estudar o material digital (desafio2);• Aplicar a linguagem de folha de estilos do CSS3 para aprimorar o design da página de Login do site de e-commerce de eletrônicos, voltado ao mundo gamer, para layout de desktop, aplicando a linguagem de folha de estilos do CSS3 sobre o HTML5 já

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<p>desenvolvido.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizar de cordialidade e respeito com o professor-tutor, independente do meio de comunicação escolhido pelo polo, (chat, fórum, ou disponibilização no AVA). • Seguir o que foi combinado com o seu professor-tutor e cumprir os prazos estabelecidos. • Avisar o professor-tutor, caso ocorra imprevisto que impeça a realização e a entrega da atividade. • Acionar o professor- tutor, sempre que tiver dúvidas.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem
Critérios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estilização das demais páginas do site, aplicando formatação de fontes, cores, background, colunas, bordas, entre outros; • Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada; • Entrega da atividade no prazo estabelecido;
Dinâmica	Individual
Forma de entrega	Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem
Material de apoio	Material Digital

Webinar 1: Codificação HTML e CSS para criar sites para dispositivos móveis.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem.• Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.• Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código.
Conhecimentos associados	<p>Linguagem de Marcação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Estrutura de documentos✓ Formatação✓ Etiquetas para links✓ Listas numeradas✓ Listas não numeradas✓ Tabelas✓ Formulários✓ Imagens✓ Áudio✓ Vídeo <p>CSS</p> <ul style="list-style-type: none">✓ <i>Estilo de Fontes</i>

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Estilos de linhas ✓ Eventos ✓ Responsividade ✓ Criação de layouts ✓ Código semântico ✓ Versionamento
Orientações	<p>Esta atividade visa aprofundar seu conhecimento sobre a implementação de layouts para mobile, aplicando as linguagens HTML e CSS.</p> <p>Está relacionada aos desafios 2 e 3 propostos na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenvolver o Front-End do site utilizando a linguagem de marcação HTML5. • Desenvolver o Front-End responsivo do site utilizando o framework do CSS3 - Bootstrap; <p>Para a realização dessa atividade você deverá:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acompanhar as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA). • Participar desse momento de interação com o professor-tutor, a fim de aprofundar seu conhecimento e esclarecer possíveis dúvidas sobre algoritmos de software e fluxogramas. • Acompanhar o webinar, estabelecendo diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Critérios de Avaliação	N/A
Dinâmica	Turma
Forma de entrega	N/A
Material de apoio	N/A

Desenvolvimento da página index (home) do site, utilizando o framework Bootstrap, para deixar o site amigável e responsivo, melhorando a experiência do usuário.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem. • Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto. • Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código. • Correlacionar framework com as linguagens de programação.
Conhecimentos associados	<p>Linguagem de Marcação</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Estrutura de documentos ✓ Formatação

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">✓ Etiquetas para links✓ Listas numeradas✓ Listas não numeradas✓ Tabelas✓ Formulários✓ Imagens✓ Áudio✓ Vídeo <p>CSS</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Estilo de Fontes✓ Estilos de linhas✓ Eventos✓ Responsividade✓ Criação de layouts✓ Código semântico✓ Versionamento
Orientações	<p>Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento sobre técnicas de codificação para implementação de interface gráfica (Front-End) de sistemas online (sites) para layout responsivo;</p>

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<p>Está relacionada ao desafio 2 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolver o Front-End responsivo do site, utilizando o framework do CSS3 – Bootstrap. <p>ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.• Estudar previamente os conteúdos do material digital;• Esclarecer dúvidas com o professor-tutor. <p>ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.• Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.• Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.• Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.• Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Laboratório de Informática
Critérios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolvimento da página index do site para layout responsivo, utilizando o framework do CSS3 - Bootstrap;

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">• Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada;• Entrega da atividade no prazo estabelecido;
Dinâmica	Duplas ou trios
Forma de entrega	Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem.
Material de apoio	Material digital.

Webinar 2: Codificação JavaScript para dispositivos móveis.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem.• Utilizar linguagem para manipulação e validação de dados na interface.• Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.• Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código.
-------------	---

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Conhecimentos associados	<p>Linguagens de programação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Variáveis e constantes✓ Operadores✓ Laços✓ de repetição✓ condicionais✓ Classes✓ Função✓ Bibliotecas✓ Manipulação de arquivos✓ Conversão de arquivos
Orientações	<p>Esta atividade visa aprofundar seu conhecimento sobre a implementação de aplicações e funcionalidades para interatividade em layouts para mobile, aplicando a linguagens JavaScript.</p> <p>Está relacionada ao desafio 3 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Aplicar a linguagem de programação JavaScript para implementar eventos no código em HTML que constituirão o site. <p>Para a realização dessa atividade você deverá:</p>

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none"> • Acompanhar as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA). • Participar desse momento de interação com o professor-tutor, a fim de aprofundar seu conhecimento e esclarecer possíveis dúvidas sobre algoritmos de software e fluxogramas. • Acompanhar o webinar, estabelecendo diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)
Critérios de Avaliação	N/A
Dinâmica	Turma
Forma de entrega	N/A
Material de apoio	N/A

Implementação de funcionalidades na página index do site, para layout de desktop, aplicando a linguagem de programação JavaScript

Capacidades	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem. • Utilizar linguagem para manipulação e validação de dados na interface. • Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos
-------------	--

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<p>do projeto.</p> <ul style="list-style-type: none">• Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código.
Conhecimentos associados	<p>Linguagens de programação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Variáveis e constantes✓ Operadores✓ Laços✓ de repetição✓ condicionais✓ Classes✓ Função✓ Bibliotecas✓ Manipulação de arquivos✓ Conversão de arquivos <p>Documentação de software</p>
Orientações	<p>Esta atividade é importante, pois traz o conhecimento prático sobre a implementação funcionalidades nas páginas, para deixá-las mais dinâmicas, a fim de mostrar mensagens e informações que permitam uma melhor interação com os usuários.</p> <p>Está relacionada ao desafio 3 proposto na situação de aprendizagem:</p> <p>Aplicar a linguagem de programação JavaScript para implementar eventos no código em HTML que constituirão o site.</p> <p>ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:</p>

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">• Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.• Estudar previamente os conteúdos do material digital;• Esclarecer dúvidas com o professor-tutor. <p>ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.• Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.• Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.• Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.• Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Laboratório de Informática
Critérios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Criação de interatividade e botões, formulários etc na página index do site, aplicando a lógica de programação da linguagem JavaScript.• Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada;• Utilização de operadores e de técnicas corretas;• Utilização de laços de repetição e condicionais• Entrega da atividade no prazo estabelecido;

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Dinâmica	Duplas ou trios
Forma de entrega	Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem.
Material de apoio	Material digital.

Implementação de funcionalidades na página de Login do site, para layout de desktop, aplicando a linguagem de programação JavaScript.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem. • Utilizar linguagem para manipulação e validação de dados na interface. • Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto. • Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código.
Conhecimentos associados	<p>Linguagens de programação</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Variáveis e constantes ✓ Operadores ✓ Laços

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">✓ de repetição✓ condicionais✓ Classes✓ Função✓ Bibliotecas✓ Manipulação de arquivos✓ Conversão de arquivos
Orientações	<p>Esta atividade é importante, pois permite o aprofundamento do conhecimento sobre a implementação de aplicações e funcionalidades nas páginas de um site, aplicando a linguagens JavaScript.</p> <p>Está relacionada ao desafio 3 proposto na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Aplicar a linguagem de programação JavaScript para implementar eventos no código em HTML que constituirão o site. <p>Para realizar essa atividade você deverá:</p> <ul style="list-style-type: none">• Seguir as instruções no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).• Estudar o material digital (desafio 3);• Aplicar a linguagem de programação JavaScript para implementar funcionalidades na página de Login do site de e-commerce de eletrônicos, voltado ao mundo gamer, para layout de desktop, aplicando a linguagem de programação JavaScript.• Utilizar de cordialidade e respeito com o professor-tutor, independente do meio de comunicação escolhido pelo polo, (chat, fórum, ou disponibilização no AVA).• Seguir o que foi combinado com o seu professor-tutor e cumprir os prazos estabelecidos.• Avisar o professor-tutor, caso ocorra imprevisto que impeça a realização e a entrega da

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<p>atividade.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acionar o professor- tutor, sempre que tiver dúvidas.
Local	Ambiente Virtual de Aprendizagem
CrITÉrios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criação de interatividade no site, implementando m botões, formulários, carousel etc nas demais páginas do site, aplicando a lógica de programação da linguagem JavaScript. • Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada; • Utilização de operadores e de técnicas corretas; • Utilização de laços de repetição e condicionais • Entrega da atividade no prazo estabelecido;
Dinâmica	Individual
Forma de entrega	<p>Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem</p>
Material de apoio	Material Digital

Aplicação de funcionalidades nas páginas do layout responsivo, utilizando a biblioteca de funções do JavaScript JQuery.

Capacidades	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem.• Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.• Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código.• Correlacionar framework com as linguagens de programação.
Conhecimentos associados	<p>Linguagens de programação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Variáveis e constantes✓ Operadores✓ Laços✓ de repetição✓ condicionais✓ Classes✓ Função✓ Bibliotecas✓ Manipulação de arquivos✓ Conversão de arquivos

Orientações

Esta atividade é importante, pois permite o aprofundamento do conhecimento sobre a implementação de aplicações e funcionalidades para interatividade em layouts para mobile, aplicando a linguagens JavaScript.

Está relacionada ao desafio 3 proposto na situação de aprendizagem:

- Aplicar a linguagem de programação JavaScript para implementar eventos no código em HTML que constituirão o site.

ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:

- Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.
- Estudar previamente os conteúdos do material digital;
- Esclarecer dúvidas com o professor-tutor.

ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:

- Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.
- Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.
- Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.
- Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none"> Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Laboratório de Informática
Critérios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Criação de eventos básicos e complexos nas páginas, como botões, formulário, carousel entre outros, aplicando a biblioteca de funções do JavaScript JQuery. Escrita do código, utilizando a semântica e sintaxe adequada; Entrega a atividade no prazo estabelecido;
Dinâmica	Duplas ou trios
Forma de entrega	Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem.
Material de apoio	Material digital

Apresentação dos projetos

Capacidades	<ul style="list-style-type: none"> Utilizar técnicas de interação e codificação, considerando particularidades e funcionalidades da linguagem.
-------------	---

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar linguagem para manipulação e validação de dados na interface.• Aplicar linguagens de programação no desenvolvimento de interface, seguindo os requisitos do projeto.• Reconhecer boas práticas de programação para melhoria do código.• Correlacionar framework com as linguagens de programação.
Conhecimentos associados	<p>Linguagem de Marcação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Estrutura de documentos✓ Formatação✓ Etiquetas para links✓ Listas numeradas✓ Listas não numeradas✓ Tabelas✓ Formulários✓ Imagens✓ Áudio✓ Vídeo <p>CSS</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Estilo de Fontes✓ Estilos de linhas✓ Eventos✓ Responsividade✓ Criação de layouts✓ Código semântico

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

	<ul style="list-style-type: none">✓ Versionamento <p>Linguagens de programação</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Variáveis e constantes✓ Operadores✓ Laços✓ de repetição✓ condicionais✓ Classes✓ Função✓ Bibliotecas✓ Manipulação de arquivos✓ Conversão de arquivos
Orientações	<p>Esta atividade é importante, pois permite o aprofundamento do conhecimento sobre as diferentes possibilidades de desenvolvimento de um site, considerando os diferentes tipos de resolução de layouts para implementação de interface gráfica (Front-End). Além disso, ele terá a oportunidade de simular a apresentação como se fosse para um cliente.</p> <p>Está relacionada aos desafios 1, 2 e 3 propostos na situação de aprendizagem:</p> <ul style="list-style-type: none">• Desenvolver o Front-End do site utilizando a linguagem de marcação HTML5.• Desenvolver o Front-End responsivo do site utilizando o framework do CSS3 - Bootstrap;• Aplicar a linguagem de programação JavaScript para implementar eventos no código em HTML que constituirão o site.

	<p>ETAPA 1: ANTES DO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento ao recebimento de informações com procedimentos e orientações da aula presencial.• Estudar previamente os conteúdos do material digital;• Esclarecer dúvidas com o professor-tutor. <p>ETAPA 2: NO ENCONTRO PRESENCIAL:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ficar atento às orientações da atividade oferecidas pelo professor para executar a atividade.• Atentar-se às capacidades envolvidas nessa atividade, a qualidade do trabalho, os critérios de avaliação, o respeito às pessoas.• Ficar atento ao prazo de entrega da atividade.• Estabelecer diálogo com o professor tutor e com os demais colegas de turma, com cordialidade e respeito.• Aproveitar este momento para tirar todas as suas dúvidas.
Local	Laboratório de Informática
Critérios de Avaliação	<p>Nesta atividade, o professor tutor avaliará os seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Apresentação dos dois projetos para o site de e-commerce de eletrônicos, destacando as principais diferenças visuais e de codificação entre o site com layout de desktop e o responsivo.• Exposição das principais dificuldades encontradas no decorrer do desenvolvimento.• Utilização de linguagem de fácil compreensão para explicação de questões técnicas.• Entrega da atividade no prazo estabelecido.

Codificação Front-End – SA1 – Planejamento da Interface

Dinâmica	Duplas ou trios
Forma de entrega	Salvar o arquivo na plataforma github e publique o link, na galeria. Ambiente Virtual de Aprendizagem.
Material de apoio	Material digital.

Dica!

Planeje seus estudos!

- Organize seu tempo. Determine uma quantidade de horas para estudar por dia.
- Estabeleça um período ou horário fixo para dedicação aos estudos;
- Evite as distrações. Embora o ensino a distância permita o estudo em qualquer hora e lugar, escolha um local o mais calmo e silencioso possível.

