

מסמך STR לפרויקט בדיקה ידנית – אפליקציית מובייל

PINTEREST

תוכן עניינים

| | | |
|----|----------------------|---|
| 1. | מידע כללי | 2 |
| 2. | תשתית וסביבת הבדיקות | 2 |
| 3. | תוצאות הבדיקות | 3 |
| 4. | ניתוח ממצאים | 3 |
| 5. | ניתוח באגים | 4 |
| 6. | הצעות לשיפור (CR) | 5 |
| 7. | לקחים | 6 |
| 8. | מסקנות | 6 |
| 9. | המלצות | 6 |

PINTEREST - פרויקט בדיקות אפליקציית מובייל

1. הבדיקות נערכו בין התאריכים 25.07.2024 ועד 19.08.2024 .
2. כתיבת המסמכים, התסריטים וביצוע הבדיקות נערכו ע"י בודקת QA יחידה – מריה טריבלסקי, בליווי ראש צוות QA ומרצה אורי בשור.
3. לאור העדר מסמך אפיון כלל הבדיקות נבנו בהתאם לבדיקות חקר שנעשו כשלב מקדים ועל סמך תחושה אישית.
4. בוצעו סוגים שונים של בדיקות.
5. זוהו פיצ'רים בסיסיים של האפליקציה ומתוך כל תסריטי הבדיקות שנכתבו, נבחרו הבדיקות הרלוונטיות שנכללו בתוך בדיקות העשן.
6. נבחנו סה"כ 9 פיצ'רים שנבחרו ע"י בודקת QA.
7. סה"כ תוכננו ובוצעו 94 בדיקות מתוכן נמצאו 31 באגים ברמות שונות.

תשתית וסביבת הבדיקה

1. בוצע שימוש במכשיר טלפון נייד מסוג DUOQIN דגם QIN3ULTRA.
2. מערכת הפעלת מובייל: ANDROID, גרסה 12.
3. בוצע שימוש באינטרנט מובייל, ע"י חברת 019.
4. לא בוצעו בדיקות DB
5. לא נעשה שימוש בסימולטורים Android Studio ו-Bluestacks עקב אי התאמתם למחשבים ביתיים.
6. נעשה שימוש ב- CHAT GPT ,GITHUB ,EXCEL ,WORD

תוצאות הבדיקות

| מספר | פיצ'ר | כמות בדיקות | כמות הצלחות | כמות כשלונות |
|------|--------------------------|-------------|-------------|--------------|
| 1 | בדיקות חקר כלליות | 19 | 17 | 2 |
| 2 | הרשמה והתחברות | 17 | 10 | 7 |
| 3 | פרופיל אישי | 21 | 12 | 9 |
| 4 | פיד הבית | 4 | 2 | 2 |
| 5 | יצירת לוח | 12 | 8 | 4 |
| 6 | יצירת PIN (העלאת תמונות) | 6 | 5 | 1 |
| 7 | שיתוף תמונות | 6 | 3 | 3 |
| 8 | חיפוש לפי אזור בתמונה | 2 | 1 | 1 |
| 9 | נגישות | 7 | 4 | 3 |
| | סה"כ | 94 | 62 | 32 |

ניתוח ממצאים

1. נבדקו 9 פיצ'רים מוך 9 שתוכננו במסמך STP.
2. סה"כ בוצעו 94 בדיקות.
3. 62 בדיקות נמצאו תקינות.
4. 32 בדיקות כשלו.

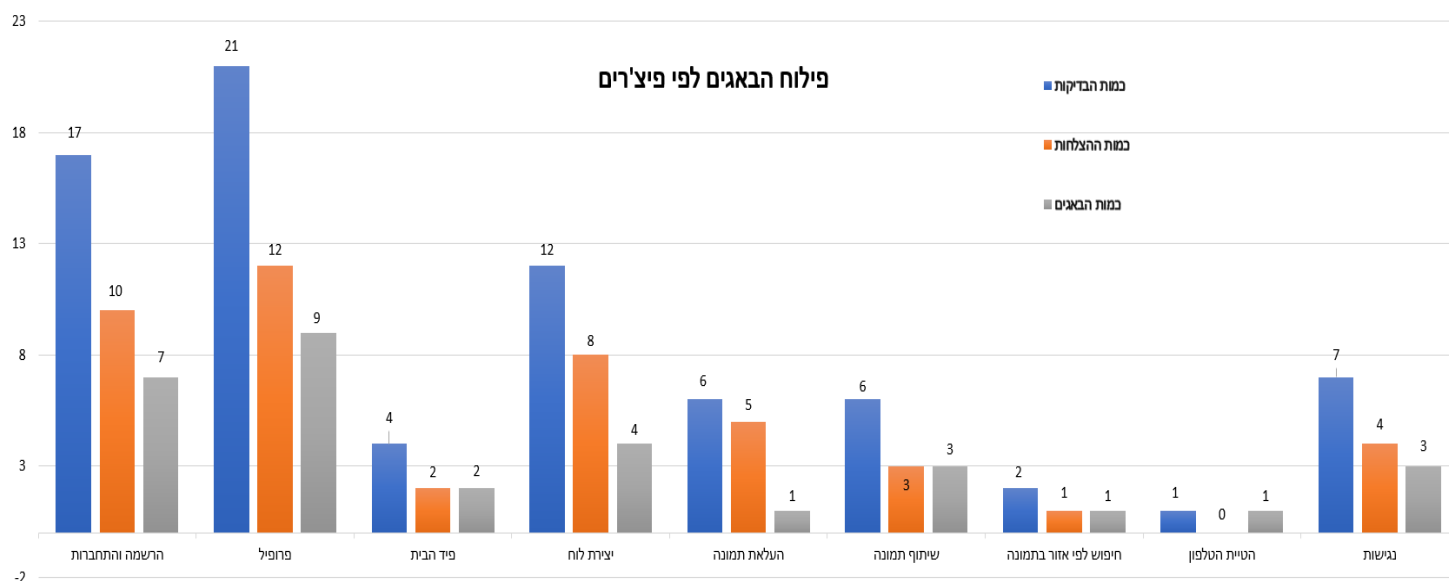
ניתוח באגים

נמצאו 31 באגים ברמות חומרה שונות

פילוח לפי חומרת הבאגים:

| רמת חומרה | כמות הבאגים |
|-----------|-------------|
| MINOR | 16 |
| NORMAL | 14 |
| CRITICAL | 1 |

פילוח הבדיקות לפי פיצ'רים



באגים ברמת חומרה CRITICAL

| רמת חומרה | כמות הבאגים | פיצ'רים |
|-----------|-------------|---------|
| CRITICAL | 1 | פרופיל |

הצעות לשיפור (CR)

| פיצ'ר | תנאי מקדים | הצעה לשיפור |
|-------|----------------------------|---|
| 1 | פרופיל אישי | להיות בדף הבית לאפשר גישה נוחה וקצרה יותר לפרופיל האישי, לא דרך כפתור "נשמר" אלא ישירות מדף הבית |
| 2 | לוחות שמורים | כניסה ללוחות השמורים לבטל את צעד הביניים שבין דף הבית לבין הלוח השמור, בו מוצג אייקון הלוח בקטן ומתחתיו אייקונים גדולים של רעיונות חדשים. ועבור הרעיונות החדשים להשאיר אייקון קטן למעלה – הצג רעיונות חדשים. |
| 3 | העלאת תמונות ומציאתן | העלאת תמונה, שמירתה ומציאתה כצעד חובה לבקש לצרף את התמונה החדשה שמועלת ללוח קיים או חדש. או לחלופין בסרגל הלוחות השמורים בדף הבית, לעשות כפתור נוסף שיוביל ישירות לאזור בו שמורות כל התמונות שהועלו אך לא צורפו לאף לוח. |
| 4 | יצירת לוח | ניסוח שם ללוח להקפיץ מודעה על אופן רישום השם ללוח וחשיבותו במציאת רעיונות ממאגר הפלטפורמה, התואמים את נושא הלוח. אולי בעת הזנת השם להציע שבלונות מוכנות של ניסוחים שיקפצו בהמשך להקלדה. למניעת שמות חסרי משמעות שגורמים ליצירת לוח ריק ללא הצעות של רעיונות. |
| 5 | פרופיל אישי | העלאה/עדכון של תמונת פרופיל לאפשר לערוך את תמונת הפרופיל (לתחום, לסובב, לערוך בהירות, ניגודיות, צבעים) |

לקחים

1. עקב העדר מסמך אפיון לא ניתן לומר בוודאות האם כלל הבאגים אכן באגים ולא פיצ'רים.
2. עקב העדר מסמך האפיון, ייתכן ולא כל הפיצ'רים אותרו.
3. הבדיקות נעשו FRONTEND ולא BACKEND לאור חוסר הרשאות ואי יכולת לגשת ל- DB
4. לציין כי בתקופת הבדיקות שערכתי, יצאו שתי גרסאות חדשות של האפליקציה, ולא כל החידושים נלקחו בחשבון.

מסקנות

1. בוצעו בדיקות ל-9 פיצ'רים אשר תוכננו.
2. סה"כ נמצאו 31 באגים מתוכם 1 ברמה CRITICAL.
3. הבאג ברמה CRITICAL מערער מאוד את חוויית השימוש, ובנוסף יש לו השלכות על מספר תהליכים שונים בפיצ'רים אחרים.
4. יש לבצע תיקון הבאג הקריטי בטרם הוצאת הגרסה לאוויר.
5. יש לבצע בדיקות חוזרות בסיום תיקון הבאג הקריטי, ולוודא שנבדקים כל התהליכים השונים שנתקעו עקב באג זה.
6. צוות ה-UI/UX של האפליקציה עושה עבודה ראויה ומשאיר את האפליקציה בטופ העולמי.
7. יש צורך לתקן גם באגים ברמת NORMAL ו-MINOR כי הם משאירים רושם לא נעים אצל המשתמשים וכי מספרם רב.

המלצות

1. לא ממליצה להעלות את הגרסה לאוויר בטרם תיקון הבאג הקריטי.
2. ממליצה לבצע תיקון לבאג הקריטי ולהוציא את הגרסה בזמן הקצר ביותר.
3. ממליצה לתקן את הבאגים ברמות NORMAL ו-MINOR ולאחר מכן להוציא גרסה נוספת.
4. ממליצה להתייחס להצעות לשיפור הפיצ'רים הקיימים וכן רעיונות לפיצ'רים חדשים אשר ריכזתי בטבלת הצעות לשיפור.