

Portugol Studio

Ajuda

Atividade6 - comparação.por

+



4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

```
inclua biblioteca Util -->uti
funcao inicio()
{
    escreva("Olá Profº\n")
    inteiro sorteio,numero

    escreva("Digite o número - de 01 a 10 - que você gostaria que a
    leia(numero)
    se((numero>=1) e (numero<=10)){//Limita os números para 01 até
        escreva("Muito bem!")
    }senao{
        escreva("Número digitado inválido.\n")
    }

    sorteio=uti.sorteia(1, 10)
    escreva("Vamos sortear qual número - 01 a 10 - será guardado na
    //A variável sorteio recebe o valor sorteado pela biblioteca


    se(sorteio==numero){//Identifica se numero é o mesmo que o sort
        escreva("\nO número que você queria foi o sorteado!")
    }senao se (sorteio>numero){//Identifica se o número é maior que
        escreva("Número sorteado é maior que número digitado.")
    }senao{//Identifica se número é menor que o sorteado.
        escreva("Número sorteado é menor que número digitado.")
    }
}
```

>_ Console


Mensagens

Olá Profº
Digite o número - de 01 a 10 - que você gostaria que a sua variável tivesse: 5
Muito bem!Vamos sortear qual número - 01 a 10 - será guardado na variável.
Número sorteado: 6
Número sorteado é maior que número digitado.
Programa finalizado. Tempo de execução: 2092 milissegundos





Digite aqui para pesquisar



```
sua variável tivesse: ")
```

```
io
```

```
variável.\nNúmero sorteado: " + sorteado.
```

```
ado.
```

```
o sorteado.
```

