# Визуализация внешних данных

На наборе данных «Lichess»

Козловцев Константин

517 группа

# Данные

# Lichess



«Lichess» — Набор результатов более чем 20 тысяч игр в шахматы.

1

#### Данные включают в себя:

- Ники и рейтинги игроков
- Время игры
- Ходы
- Победителя
- Название разыгранного дебюта
- Количество ходов

Визуализация

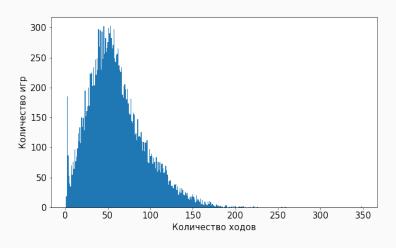


Рис. 1: Гистограмма количества ходов на которых завершается игра

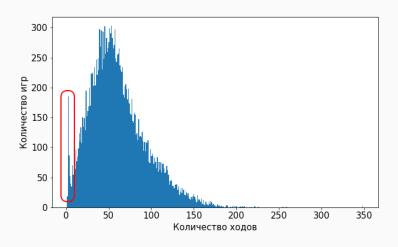


Рис. 2: Гистограмма количества ходов на которых завершается игра

	turns	victory_status
4828	1	resign
1946	1	resign
4115	1	outoftime
13557	1	outoftime
13560	1	outoftime
11742	1	resign
6040	1	outoftime
14117	1	outoftime
5875	1	resign
18583	1	resign
13701	1	resign
5496	1	outoftime
1977	1	outoftime
4473	1	outoftime
15007	1	outoftime
11963	1	outoftime
9229	1	resign
12679	1	outoftime

# Правда ли что белые имеют преимущество?

Белые всегда начинают игру. Получают ли они при этом существенное преимущество в игре?

Например если мы представим игру в шахматы как подбрасывание монетки: орел — значит белый выигрывает (для простоты исключим паттовые игры), будет ли монетка чаще падать орлом?

# Правда ли что белые имеют преимущество?

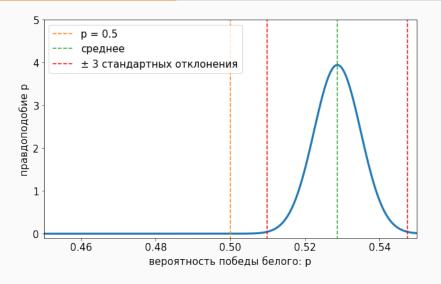


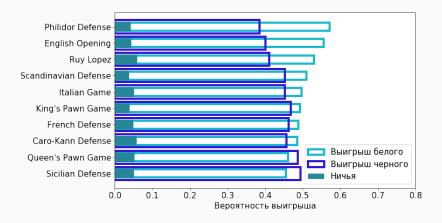
Рис. 3: Правдоподобие вероятности выигрыша белых

### Дебюты

Шахматы во многом задаются началом игры — дебютами.

Интересно посмотреть какие дебюты дают большую вероятность выигрыша для каждого из игроков.

# Дебюты

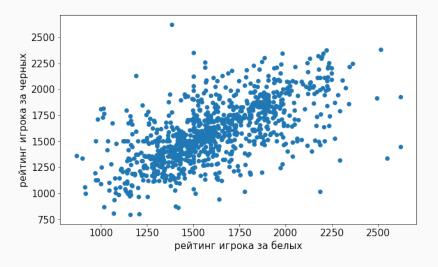


**Рис. 4:** Вероятность выигрыша при розыгрыше различных дебютов. Каждый дебют, представленный на графике, был разыгран хотя бы 500 раз

#### Немного классики

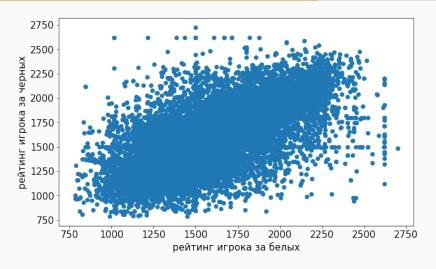
На третьем ходу выяснилось, что гроссмейстер играет восемнадцать испанских партий. В остальных двенадцати черные применили хотя и устаревшую, но довольно верную защиту Филидора. Если б Остап узнал, что он играет такие мудреные партии и сталкивается с такой испытанной защитой, он крайне бы удивился. Дело в том, что великий комбинатор играл в шахматы второй раз в жизни.

# Еще немного графиков



**Рис. 5:** Рейтинги игроков. Видно что система подбирает игроков с похожим рейтингом, но делает это не слишком тщательно

# Еще немного графиков



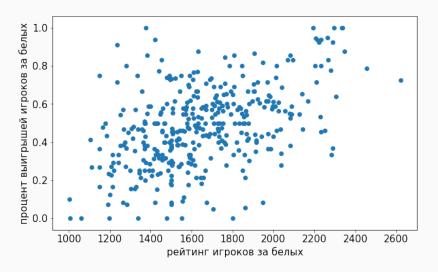
**Рис. 6:** То же самое, но для большего количества игроков. Сразу видно завсегдатаев

### Списки постоянных посетителей

In [344]: data[data['white rating'] > 2500][['white id', 'black id']] Out[344]: white id black id 904 Jance5500 cookieblake 4426 kerboodle lexisvar 4467 Jance5500 stevenemily 5424 lance5500 artem555 5935 lance5500 ijh 6040 lance5500 justindong 8308 shahoviy komentator iordor 10147 blitzbullet milancuruvija 11584 lance5500 thechessdetective 11600 king-bullet anonymous enemy 11602 lance5500 anonymous\_enemy 11742 lance5500 antons 11808 lance5500 oguzkagangurer 11819 lance5500 oguzkagangurer danny77 11949 lance5500

**Рис. 7:** причиной странной вертикальной прямой на графике выше является игрок lance5500

# Рейтинг против winrate



**Рис. 8:** Сравнение максимального внутриигрового рейтинга игроков и процента побед. Есть ощущение что зависимость минимальная.

## О пользе рокировки

	рокировка	черные без
	черных	рокировки
победа белых	0.463	0.564
победа черных	0.485	0.398
	рокировка	белые без
	белых	рокировки
победа белых	0.511	0.469
победа черных	0.438	0.492

Таблица 1: Процент выигрыша в зависимости от того проводили ли игроки рокировку. Ясно видно что рокировка дает дополнительную защиту в игре и своевременное ее выполнение дает дополнительный шанс на успех

Заключение

#### Заключение

Я поигрался с данными, нашел пару закономерностей, узнал как можно повысить свой шанс на успех, если не особо играешь в шахматы.

Также я постарался выжать по максимуму из данного набора данных, дальше только уже начинать обучать алгоритм играть, что выходит за пределы визуализации.

# Спасибо за внимание!