Exercício 2

Recursão



Unidade Curricular de Laboratórios de Programação 2021/2022

Objetivos

Aplicação do conceito de recursão a problemas concretos.

Antes de Começar

De modo a poder realizar este projeto deverá já ter lido o guião sobre recursão e recordado o que foi ensinado em AED sobre o assunto.

O que fazer

- Descarregar o arquivo studentsExercise2.zip disponível na página de LabP e descompactá-lo. Esse arquivo contém:
 - 1. O ficheiro RunRecursive.java
 - 2. O ficheiro TestsRecursive.java, contendo vários testes JUnit
 - 3. O ficheiro de texto expectedOutput.txt contendo o resultado esperado da execução de RunRecursive
- No Eclipse, criar um novo projeto Java e, em seguida:
 - a) copiar para dentro da pasta src desse projeto os dois ficheiros dados com código Java;
 - b) Configurar o Build Path desse projeto Java para incluir, na classPath, a biblioteca JUnit5 (veja como o fazer na página 14 do tutorial sobre o Eclipse IDE).
- Criar, na pasta src, uma classe Recursive.java com <u>implementações</u> recursivas dos métodos abaixo indicados.

Para testar as suas implementações pode usar a classe RunRecursive, comparando depois o ficheiro produzido output.txt com o ficheiro dado expectedOutput.txt, e também usar a classe TestsRecursive de testes JUnit.

Segue-se uma descrição detalhada de cada um dos métodos a implementar, que deverão ser todos métodos públicos e métodos de classe (métodos static):

1. double harmonicSum(int k) que calcula a soma dos primeiros k termos da série harmónica. A série harmónica é a série

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n} + \dots = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n}$$

- 2. Considere que uma empresa marca as caixas em que envia as encomendas para os seus clientes com uma etiqueta, que é uma sequência de algarismos obtida da seguinte forma:
 - a) Cada tipo de produto contido na caixa é representado por uma sequência de 4 algarismos, sendo os 2 primeiros o código desse tipo de produto e os 2 últimos a quantidade contida na caixa desse tipo de produto.
 - b) A etiqueta de uma caixa é a concatenação de todos os códigos (cada um deles com 4 algarismos) que representam o conteúdo da caixa.

Por exemplo, a etiqueta 12046511 seria usada numa caixa que contém 4 unidades do produto com código 12 e 11 unidades do produto com código 65.

Implemente o método int containedQuantity(String boxCode, String productCode) que, dados o código (ou etiqueta) de uma caixa e o código de um produto, devolve a quantidade desse produto existente na caixa. Deve devolver O se o produto não existe na caixa.

- 3. boolean allInInterval(int[] values, int x, int y) que, assumindo que values != null, verifica se todos os elementos de values pertencem ao intervalo fechado [x, y].
- 4. int[] sandwich(int[]v, int a, int b) que recebe um vetor de
 inteiros v e devolve um vetor no qual entre cada dois elementos de v foi
 inserido o valor a ou o valor b, alternadamente. Por exemplo, se w for
 {2,5,7,8}, sandwich(w,0,-1) deve devolver {2,0,5,-1,7,0,8}.
 Assuma que v != null e v.length >= 1.
- 5. int[] merge(int[]v, int[]w) que recebe dois vetores de inteiros, v e w, que se assume estão ambos ordenados por ordem crescente, e devolve um novo vetor, também ordenado, contendo todos os elementos de v e de w. Por exemplo, sendo v o vetor {-4,2,10} e w o vetor {2,4,12,20,22}, merge(v,w) deve devolver {-4,2,2,4,10,12,20,22}.
- 6. long negativeLucasNumber(int n) que, para um dado $n \le 0$, calcula o elemento de ordem n da sequência L tal que:

```
\begin{split} & L_0 = 2 \,; \\ & L_{-1} = \, -1 \,; \\ & L_n = \, L_{n+2} \, - \, L_{n+1} \,, \text{ para } n \, \leq \, -2 \,. \end{split}
```

A sequência em causa é a seguinte (por ordem decrescente de n):

```
2, -1, 3, -4, 7, -11, 18, ...
```

Deve apresentar implementações que sejam recursivas (direta ou indiretamente), mas na medida do possível eficientes.

Antes de Entregar

Antes de entregar, certifique-se da correção da formatação e inclua comentários *javadoc* para todos os métodos.

Na classe Recursive o cabeçalho javadoc deve incluir a tag @author com o seu nome e número de aluno.

Entrega

Deve submeter um ficheiro T2fcxxxxx.zip, onde xxxxx é o seu número de aluno, contendo os ficheiros Recursive.java e RunRecursive.java.