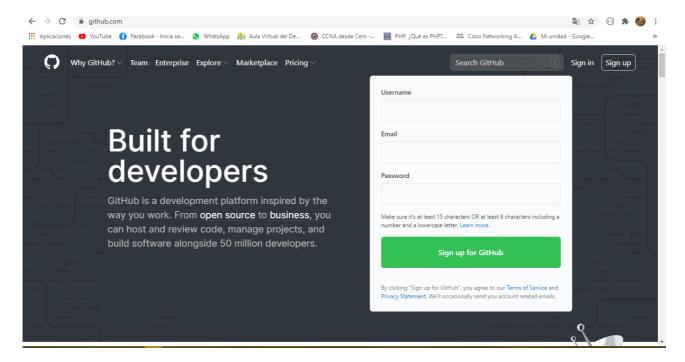
GitHub



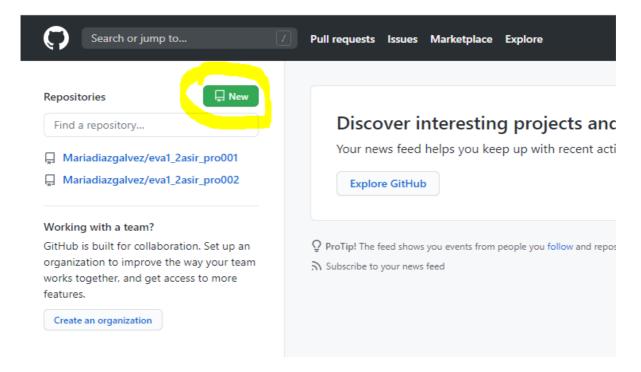
Registro

GitHub es un servicio de alojamiento de repositorios de Git, pero agrega muchas de sus propias características.

Para poder hacer uso de GitHub, nos debemos de registrar desde el navegador:



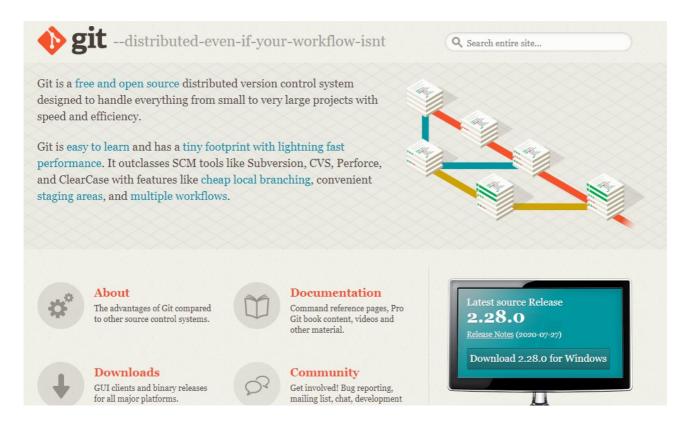
Una vez que nos registramos, ya podemos hacer uso de él, creando repositorios:



Programas necesarios

Una vez que nos hemos registrado con nuestro usuario y contraseña, antes de seguir debemos de instalar Git, tener una linea de comandos para poder comunicarnos localmente con los repositorios de Github y un visualizador de texto (Visual Studio Code).

Git



Prueba como funciona Gitub

Primero creamos una carpeta en nuestro pc y abrimos la carpeta en visual stud io y desde una nueva terminal ponemos tsc - -init:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

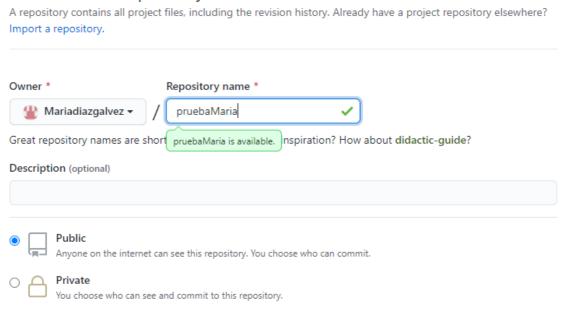
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> tsc --init
message TS6071: Successfully created a tsconfig.json file.

PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> |
```

Una vez que hemos puesto tsc –init, nos vamos a github y creamos un nuevo repositorio con el mismo nombre creado en el pc:

Create a new repository

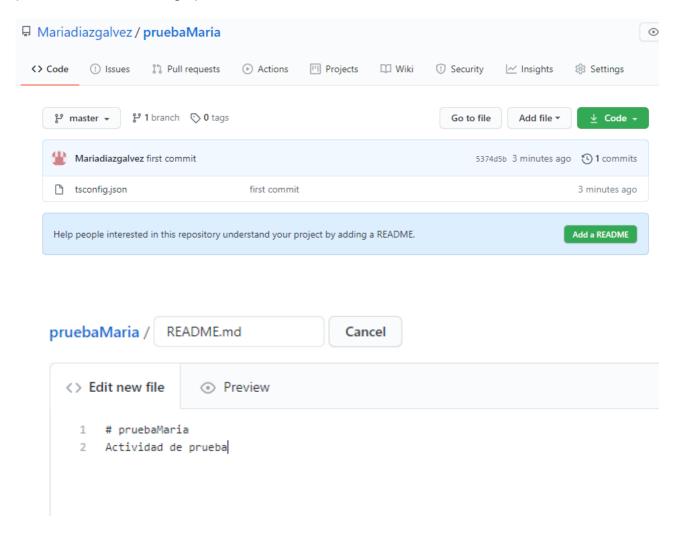


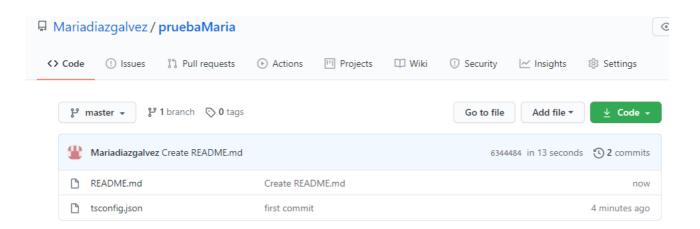
Cuando hemos creado dicho repositorio, nos vamos a Visual Studio e introducimos estos comandos:

```
git init
git remote add origin https://github.com/Mariadiazgalvez/pruebaMaria.git
git add .
git commit -m "first commit"
git branch -M master
git push -u origin master
```

```
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/diazg/Desktop/BD/2ASIR/APPS/pruebaMaria/.git/
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git remote add origin https://github.com/Mariadiazgalvez/pruebaMaria.git
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git add .
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git commit -m "first commit"
[master (root-commit) 5374d5b] first commit
1 file changed, 69 insertions(+)
create mode 100644 tsconfig.json
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git branch -M master
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 2.15 KiB \mid 1.08 MiB/s, done. Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Mariadiazgalvez/pruebaMaria.git
* [new branch]
                    master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria>
```

Una vez que hemos puesto todos los comandos, nos vamos al github y creamos el readme.md y una vez creado, para que lo tengamos en el local, desde el Visual Studio, ponemos el comando git pull:





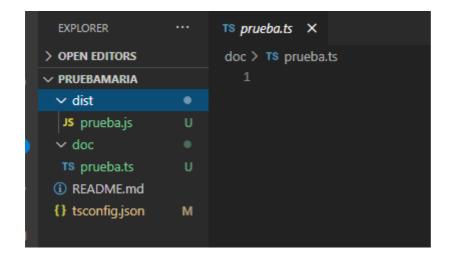
Una vez que tenemos en github nuestros archivos del pc y hemos creado el readme, vamos a llevarnos el readme.md al local:



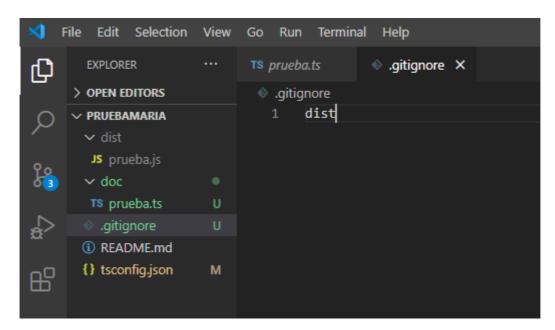
Una vez que ya tenemos todos los archivos en local, vamos a modificar una cosita en el tsconfig.json:

```
EXPLORER
                        {} tsconfig.json X
> OPEN EDITORS
                         {} tsconfig.json > {} compilerOptions > • outDir
∨ PRUEBAMARIA
                                  "compilerOptions": {
 > doc
 (i) README.md
 {} tsconfig.json
                                    "target": "es5",
                                                                               /* Specify module code ge
                                    "module": "commonjs",
                                                                              /* Specify JSX code gener
                                   // "declaration": true,
                                                                               /* Generates correspondin
                                   // "declarationMap": true,
                                                                               /* Generates a sourcemap
                                                                                /* Generates correspondir
                                    "outDir": "./dist",
```

Una vez modificado, vamos a crear un ejercicio de prueba en la carpeta doc y vamos a poder ver que se va crear un archivo con el mismo nombre pero con .js en una carpeta dist cuando introduzcamos tsc -w:



Una vez que tenemos todo esto, vamos a poner que ignore la carpeta dist, cuando se vayan añadir los nuevos archivos a github:



Y para finalizar vamos añadir las modificaciones hechas en local a github.

Introducimos estos comandos para añadir:

```
git add .
git commit -m "mensaje que se quiera"
git push -u origin master
```

```
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git add .
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git commit -m "modificaciones del proyecto"
[master 216764e] modificaciones del proyecto
3 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 doc/prueba.ts
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria> git push -u origin master
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (6/6), 485 bytes | 161.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Mariadiazgalvez/pruebaMaria.git
  6344484..216764e master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
PS C:\Users\diazg\Desktop\BD\2ASIR\APPS\pruebaMaria>
```

Y ya podemos ver los archivos en github, que se acaban de añadir:

