**PRINCIPALES APORTACIONES**

Javi:

* Guión, diálogos e implementación de estos.
* Toda la música y sonidos.
* Diseño e implementación del menú, créditos, escena de controles y selección de niveles.
* Solución de errores y bugs.
* Implementación de recursos (lingote, triggers).
* Diseño e implementación de escena final.
* Programación de final de niveles (gestión de escenas).
* Gestión de cámara.

Andrés:

* Programación de mecánicas (andar, saltar, atacar, subir escaleras, escalar).
* Implementación de plataformas que desaparecen y deslizantes en el nivel 1.
* Implementación de Checkpoints.
* IA enemigos tutorial (Script Patrol).
* Parte de programación del boss final del nivel 1.
* Arreglo de errores.
* Gestión del Animator de P1 y Player (protagonistas).

María:

* Diseño e implementación de mapas.
* Diseño de Tilesets y NPCs (a excepción de algunos enemigos).
* Programación de IA de enemigos de niveles 1 y 2.
* Programación del boss final del nivel 1.
* Implementación de interfaz.
* Implementación de muerte.
* Animación de todos los personajes.
* Diseño de objetos.
* Implementación de físicas en nivel 2.
* Arreglo de errores.
* Implementación del menu de reinicio.