

CASO PRÁCTICO 2

- **TÍTULO:**

Estadísticas de equipo

- **SITUACIÓN:**

Queremos mantener las estadísticas de un equipo baloncesto.

- **INSTRUCCIONES:**

Los pasos a realizar son:

1. Crearemos dos nuevas clases

Jugador
- numeroJug: integer - ptos: integer
+ __construct(numeroJug:integer):void + getNumJug():integer + getPtos():integer + addPtos(ptos:integer):void

Equipo
- jugadores: array Jugador
+ __construct():void + addJug(jugador:Jugador):void + getJug(numJugador:integer):Jugador

+ getTotal():integer

2. La clase Jugador creará un jugador de Baloncesto donde:
 - a. numeroJug, mantiene el número de dorsal
 - b. ptos, mantiene el número de ptos
 - c. el método addPtos, añade los puntos que se pasen por entrada como argumento a la propiedad ptos siempre y cuando sean mayor a 0.
3. La clase Equipo mantiene un array de jugadores de tipo Jugador. Para ello:
 - a. El método addJug añade el Jugador pasado por entrada al array
 - b. El método getTotal recorre todo el array y devuelve la puntuación total de todos los jugadores

Para la comprobación y buen funcionamiento de las dos clases se creará un tercer fichero denominado temporada.php. En este fichero:

- Se crearán 9 jugadores mediante un bucle for
- El numero de dorsal de cada jugador será consecutivo
- La puntuación de cada jugador será aleatoria entre 20 y 100 ptos
- Se añadirá cada jugador al equipo
- Al final del fichero se utilizará el método getTotal para mostrar el total de puntuación de todos los jugadores añadidos al equipo

- **RECURSOS:**

Contenido de UD5

- **ENTREGA:**

Repositorio a código resuelto

- **CRITERIOS DE CORRECCIÓN:**

- Estructura y orden 30%
 - La estructura html es correcta

- La estructura php es correcta
- Buen funcionamiento 70%
 - El fichero muestra el contenido solicitado
 - Se ha creado y usado las clases correctamente