

PROGRAMACIÓN

UD 1 - CASO PRÁCTICO 1

TÍTULO: IDENTIFICACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE UN PROGRAMA

PSEUDOCÓDIGO PARA EL MÁXIMO, MÍNIMO E IGUAL DE TRES NÚMEROS:

Algoritmo Comparacion_de_numeros

```
Definir N1,N2,N3 como entero;
escribir "escriba un numero";
leer N1,N2,N3;
//Determinar el mayor//
si N1>N2 y N1>N3 entonces
    escribir "el numero mayor es el N1";
sino
    si N2>N1 Y N2>N3 entonces
        escribir "el numero mayor es N2";
    sino
        si N3>N1 Y N3>N2 entonces
            escribir "el numero mayor es N3";
        Sino
            si N1=N2 y N1=N3 Y N2=N3 entonces
                escribir " todos los numeros son iguales";
            Sino
                Si N1=N2 entonces
                    escribir "N1 y N2 son iguales";
                sino
                    si N1=N3 entonces
```

escribir "N1 y N3 son iguales";

Sino

si $N2=N3$ Entonces

escribir "N2 Y N3 son iguales";

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

Finsi

//Determinar el menor//

si $N1 < N2$ y $N1 < N3$ entonces

escribir "el numero menor es el N1";

sino

si $N2 < N1$ Y $N2 < N3$ entonces

escribir "el numero menor es N2";

sino

si $N3 < N1$ Y $N3 < N2$ entonces

escribir "el numero menor es N3";

Sino

si $N1=N2$ y $N1=N3$ Y $N2=N3$ entonces

escribir " escriba numeros diferentes" ;

Sino

Si $N1=N2$ entonces

escribir "N1 y N2 son iguales";

sino

si $N1=N3$ entonces

escribir "N1 y N3 son iguales";

Sino

si $N2=N3$ Entonces

escribir "N2 Y N3 son iguales";

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

Finsi

FinAlgoritmo

DIAGRAMA DE FLUJO PARA EL MÁXIMO, MÍNIMO E IGUAL DE TRES NÚMEROS:

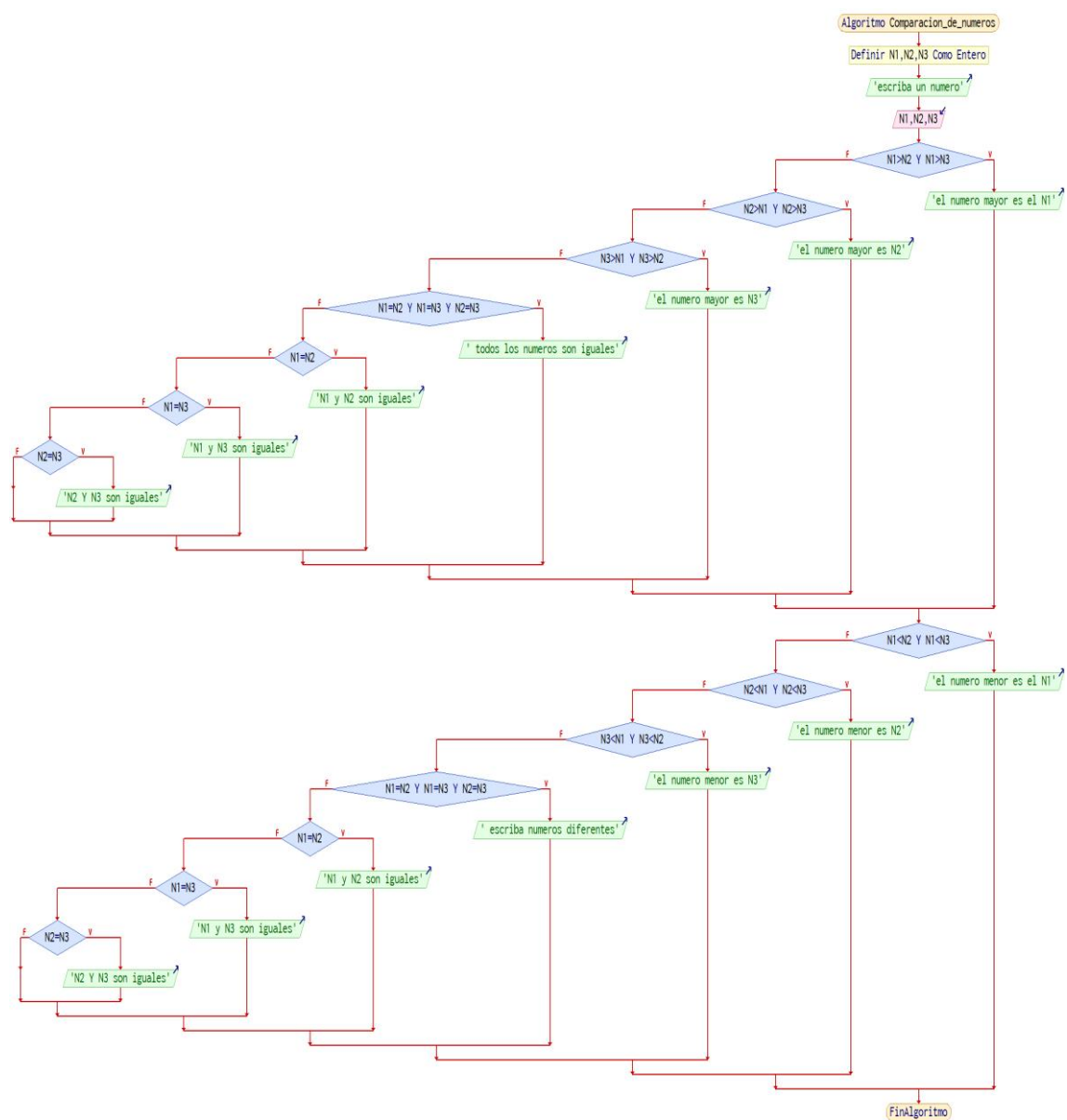
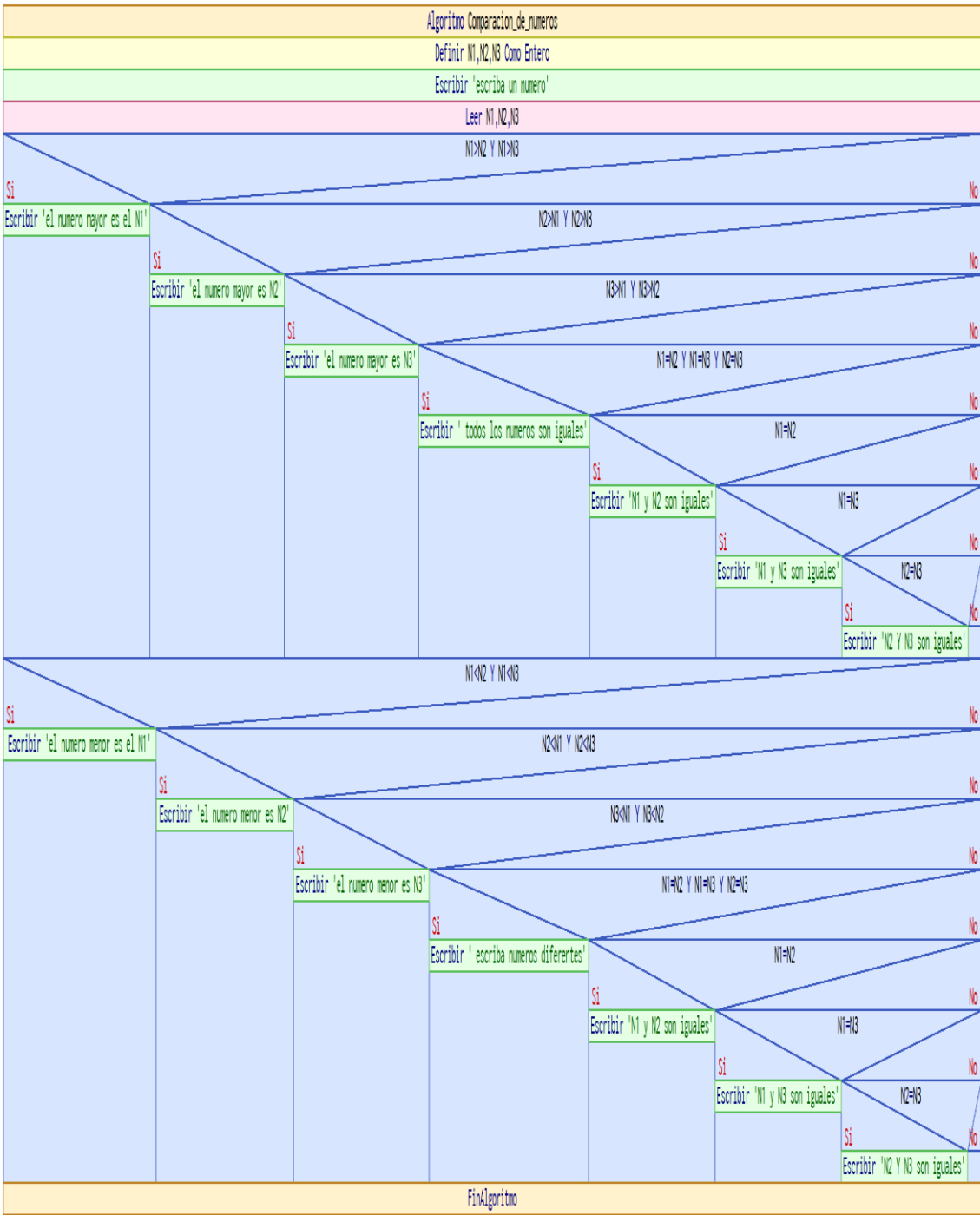


DIAGRAMA N-S PARA EL MÁXIMO, MÍNIMO E IGUAL DE TRES NÚMEROS:



PSEUDOCÓDIGO PARA EL ÁREA DE UN CÍRCULO:

Algoritmo Area_de_un_circulo

Definir a,r Como Real

// area de un circulo $a = \pi * r^2$

Escribir "introduce el radio del circulo"

Leer r

$a \leftarrow \pi * r^2$

Escribir "el diametro de un circulo con radio " r "es igual a" a

FinAlgoritmo

DIAGRAMA DE FLUJO PARA EL ÁREA DE UN CÍRCULO:

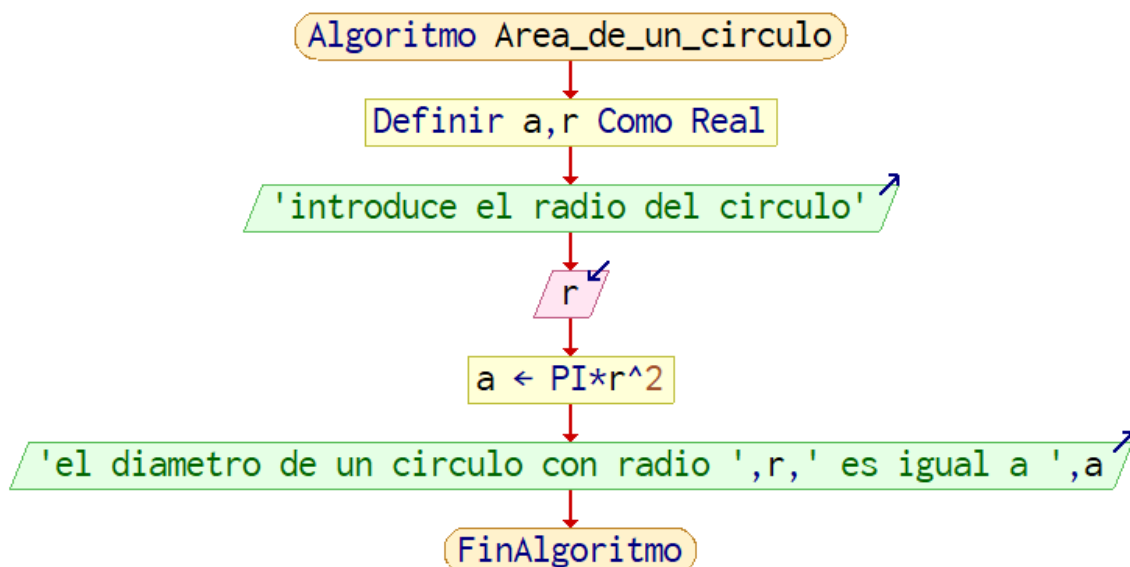


DIAGRAMA N-S PARA EL ÁREA DE UN CÍRCULO:

