

Operaciones con dos números

```

5 public class C_Principal {
6     int A, B, C, O;
7     float D;
8
9     void Opcion() {
10        O=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "--- OPERACIONES CON DOS NUMEROS ---\n1.Suma\n2.Re
11        switch (O) {
12            case 1:
13                Sumar();
14                break;
15            case 2:
16                Restar();
17                break;
18            case 3:
19                Dividir();
20                break;
21            default:
22                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Opción no válida");
23                System.out.println("Opción no válida");
24                break;
25        }
26    }

```

En esta primera sección de código, en la línea 5 podemos apreciar que se declara una public class.

Línea 6 y 7: Se declaran las variables que se van a utilizar.

Línea 9: Creamos una función llamada Opcion() la cual será nuestro menú de opciones.

Línea 10: Cuadro de diálogo que mencione las opciones correspondientes, que solicite el número de opción deseada y guarde este valor en la variable O tipo int.

Línea 11: Aquí comienza la estructura de nuestro menú de opciones tipo switch.

Línea 13: Se manda a llamar a la función Sumar() para el case 1 y así se seguirá la lógica.

Línea 21: Se menciona la opción de default para el caso en el que el usuario inserte algún dato no válido y en la línea consecuyente, se mandará una caja de error.

Línea 24 y 25: Termina el switch, termina la función Opcion()

```

28 void SolicitaNum() {
29     A=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe el primer número: "));
30     B=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe el segundo número: "));
31 }
32 void Sumar() {
33     SolicitaNum();
34     C=A+B;
35     JOptionPane.showMessageDialog(null, "El resultado de " + A + " + " + B + " es: " + C);
36 }
37 void Restar() {
38     SolicitaNum();
39     C=A-B;
40     JOptionPane.showMessageDialog(null, "El resultado de " + A + " - " + B + " es: " + C);
41 }
42
43 void SolicitaNum() {
44     A=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe el primer número: "));
45     B=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe el segundo número: "));
46 }

```

Posterior a eso, veremos una función que se llama SolicitaNum() y esta nos ahorrará algunas líneas de código en las siguientes funciones; siendo esta, con la que solicitaremos los números con los que se trabajará.

Línea 32: Iniciamos con las funciones de operaciones; creando la función tipo void Sumar()

Línea 33: Llamamos a la función SolicitaNum() para obtener los datos con los que trabajaremos.

Línea 34: Asignamos a la variable C el valor de la suma de las variables solicitadas anteriormente.

Línea 35: Desplegamos una ventana de texto mostrando el resultado obtenido.

Se seguirá la misma lógica para las siguientes funciones de operaciones.

```

43 void Dividir() {
44     SolicitaNum();
45     D=A/B;
46     JOptionPane.showMessageDialog(null,"El resultado de " + A + " / " + B + " es: " + D);
47 }
48

```

En la parte de la función Dividir() cambiamos un poco el asunto, ya que en vez de almacenar la respuesta en la variable tipo in C, la almacenamos en la variable tipo float D.

```

5 public class JavaApplication4 {
6     /**
7      * @param args the command line arguments
8      */
9     public static void main(String[] args) {
10
11         C_Principal Objeto = new C_Principal();
12
13         Objeto.Opcion();
14
15     }
16 }

```

Después, en nuestro código principal, lo único que tendremos que hacer será crear un objeto de tipo C_Principal(), la cuál es la clase que creamos al inicio, y mandar a llamar al menú (línea 13).

https://drive.google.com/drive/folders/1U8KManEZhHNiY4GZUS2EsX1Yh6zjImvm?usp=share_link

Calcular el promedio de Juanito

```

6 public class C_Promedio {
7
8     void AvisoInicio(){
9         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Este programa calcula el promedio de 5 materias \n¿Empezamos?");
10    }

```

Línea 6: Declaramos la public class C_Promedio

Línea 8 a 10: Declaramos una función AvisoInicio(), la cuál le dirá al usuario en qué consiste el proceso.

```

11 void Promediar(){
12     int Calif[]= new int[5];
13     float k=0;
14     for(int i=0;i<=4;i++){
15         int j=i+1;
16         Calif[i]=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Escribe la calificación : "+ j));
17         k=k+ Calif[i];
18         System.out.println(k);
19     }
20     k=k/5;
21     JOptionPane.showMessageDialog(null, "El promedio de Juan, que tuvo\n"+Calif[0]+", "+Calif[1]+", "+Calif[2]+", "+Calif[3]+", "+Calif[4]);
22 }

```

Línea 11: Se declara una función void llamada Promediar().

Línea 12: Declaramos una matriz tipo int llamada Calif, la cuál contará con 5 elementos.

Línea 13: Declaramos un float (k) y le asignamos el valor de 0; será el que llevará la suma de los elementos para nuestro promedio.

Línea 14: Inicializamos el for; nuestro ciclo comienza en 0 y termina en 4.

Línea 16: Igualamos nuestro elemento i de la matriz a una solicitud que se le hará al usuario de la calificación j a promediar.

Línea 17: Agregamos ese valor a k.

Línea 20: Terminamos de calcular el promedio dividiendo el valor final de k entre 5

Línea 21: Imprimimos el resultado obtenido.

```

4 public class IntentoPromedio {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         C_Promedio Objeto = new C_Promedio();
8
9         Objeto.AvisoInicio();
10        Objeto.Promediar();
11    }
12 }

```

En nuestro código principal sólo tendremos que crear el objeto conmandar a llamar a las funciones de AvisoInicio() y Promediar()

[https://drive.google.com/drive/folders/172g5qYIJ4P4R0wxQRMPuneDY7AWjzB01?usp=share link](https://drive.google.com/drive/folders/172g5qYIJ4P4R0wxQRMPuneDY7AWjzB01?usp=share_link)