

modTableCriper

Создано системой Doxygen 1.9.1



---

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов . . . . .	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы . . . . .	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы . . . . .	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher_error . . . . .	7
4.1.1 Конструктор(ы) . . . . .	8
4.1.1.1 cipher_error() . . . . .	8
4.2 Класс modTableCipher . . . . .	8
4.2.1 Конструктор(ы) . . . . .	8
4.2.1.1 modTableCipher() . . . . .	8
4.2.2 Методы . . . . .	9
4.2.2.1 decrypt() . . . . .	9
5 Файлы	11
5.1 Файл modTableCipher.h . . . . .	11
5.1.1 Подробное описание . . . . .	11
Предметный указатель	13



# Глава 1

## Иерархический список классов

### 1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

std::invalid_argument	
cipher_error . . . . .	7
modTableCipher . . . . .	8



## Глава 2

# Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

<code>cipher_error</code>	7
<code>modTableCipher</code>	8





## Глава 3

# Список файлов

### 3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

[modTableCipher.h](#)

Класс для (де-)шифрования методом табличной маршрутной перестановки . . . . [11](#)

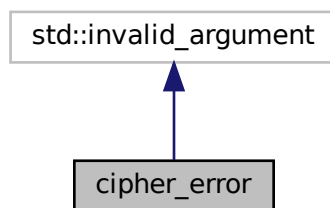


## Глава 4

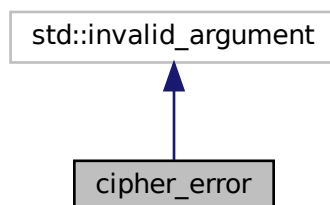
# Классы

### 4.1 Класс cipher\_error

Граф наследования: cipher\_error:



Граф связей класса cipher\_error:



## Открытые члены

- [cipher\\_error](#) (const string &what\_arg)  
Класс для обработки ошибок и исключений
- [cipher\\_error](#) (const char \*what\_arg)

### 4.1.1 Конструктор(ы)

#### 4.1.1.1 cipher\_error()

```

cipher_error::cipher_error (
    const string & what_arg ) [inline], [explicit]

```

Класс для обработки ошибок и исключений

Аргументы

in	what_arg	После проверки текста при помощи <code>getValidText</code> , если возвращенный параметр вызывает исключения, причина вызова исключений передается в качестве параметра функции. @warnings Текст не должен быть пустой строкой и не должен содержать пробелы.
----	----------	--

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [modTableCipher.h](#)

## 4.2 Класс modTableCipher

### Открытые члены

- [modTableCipher](#) ()=delete  
Метод класса, проверяющий текст на валидность
- [modTableCipher](#) (const int &key)
- [string encrypt](#) (const string &open\_text)
- [string decrypt](#) (const string &cipher\_text)  
Зашифрование

### 4.2.1 Конструктор(ы)

#### 4.2.1.1 modTableCipher()

```

modTableCipher::modTableCipher ( ) [delete]

```

Метод класса, проверяющий текст на валидность

## Аргументы

in	s	Текст на английском языке
----	---	---------------------------

## 4.2.2 Методы

## 4.2.2.1 decrypt()

```
string modTableCipher::decrypt (  
    const string & cipher_text )
```

## Зашифрование

## Аргументы

in	text	Открытый текст на английском языке @warnings Текс не должен быть пустой строкой, содержать пробелы.
----	------	---

## Возвращает

Зашифрованный текст

## Исключения

<a href="#">cipher_error</a>	Если в качестве текста введена пустая строка
------------------------------	--

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [modTableCipher.h](#)
- [modTableCipher.cpp](#)



## Глава 5

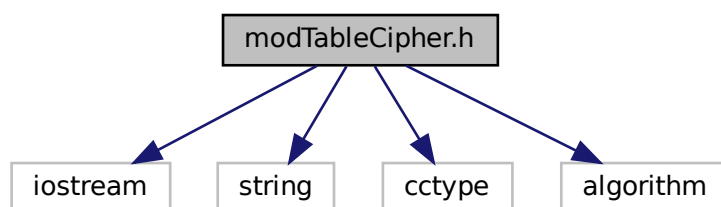
# Файлы

### 5.1 Файл modTableCipher.h

Класс для (де-)шифрования методом табличной маршрутной перестановки

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cctype>
#include <algorithm>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для modTableCipher.h:



### Классы

- class `modTableCipher`
- class `cipher_error`

#### 5.1.1 Подробное описание

Класс для (де-)шифрования методом табличной маршрутной перестановки

Автор

Каратаева М.А.

Версия

1.0

Дата

21.12.2022

Авторство

ИБСТ ПГУ



# Предметный указатель

- `cipher_error`, [7](#)
  - `cipher_error`, [8](#)
- `decrypt`
  - `modTableCipher`, [9](#)
- `modTableCipher`, [8](#)
  - `decrypt`, [9](#)
  - `modTableCipher`, [8](#)
- `modTableCipher.h`, [11](#)