Maria Isabel Alvarez Pulgarin Hackeo Etico

Heramientas utilizadas:

Wireshark: Es un analizador de protocolos utilizado para realizar análisis y solucionar problemas en redes de comunicaciones, para análisis de datos y protocolos, y como una herramienta didáctica.

Nmap: Es una herramienta de código abierto para exploración de red y auditoría de seguridad. Se diseñó para analizar rápidamente grandes redes.

Postman: Es una plataforma para construir y usar APIs. Simplifica cada paso del ciclo de vida de las APIs y agiliza la colaboración, lo que te permite crear mejores APIs, ¡más rápido.

SoapUI: SoapUI es una aplicación de prueba de servicios web de código abierto para SOAP (Protocolo simple de acceso a objetos) y REST (Transferencias de estado representacionales). Proporciona un conjunto completo de funciones para probar, diseñar, modificar y documentar APIs.

Visual studio code: es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft1. Es software libre y multiplataforma, está disponible para Windows, GNU/Linux y macOS2. VS Code tiene una buena integración con Git, cuenta con soporte para depuración de código, y dispone de un sinnúmero de extensiones

Laboratorio:

DoS: Se generan una cantidad masiva de peticiones al servicio desde una misma máquina o dirección IP, consumiendo así los recursos que ofrece el servicio hasta que llega un momento en que no tiene capacidad de respuesta y comienza a rechazar peticiones, esto es cuando se materializa la denegación del servicio.

Para esta parte realizamos una inundación de red esta es un algoritmo simple de enrutamiento en el cual se envían todos los paquetes entrantes por cada interfaz de salida, excepto por la que se ha recibido. Este algoritmo de enrutamiento es fácil de implementar, aunque con un enfoque bruto e ineficiente.

```
Administrador: Símbolo del sistema
icrosoft Windows [Versión 10.0.22621.2134]

    c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

 \Windows\System32>ipconfig
onfiguración IP de Windows
daptador de LAN inalámbrica Conexión de área local* 1:
 Estado de los medios. . . . . . . . . : medios desconectados
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
daptador de LAN inalámbrica Conexión de área local* 2:
 Estado de los medios. . . . . . . . . : medios desconectados Sufijo DNS específico para la conexión. . :
daptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:
 Sufijo DNS específico para la conexión. . :
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::1f1d:866d:4c0a:6f17%17
 Puerta de enlace predeterminada . . . . : 10.50.0.254
 \Windows\System32>
```

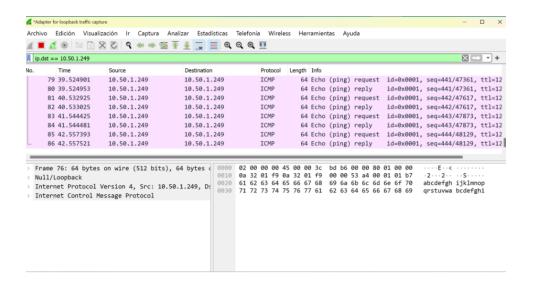
Para realizar este procedimiento es necesario abrir el block de notas en donde implementaremos el siguiente codigo.

```
1 echo off
2 3 :loop
4 5 echo Prueba de Ejecucion de un POS local ping -t 10.50.1.249
7 8 goto loop
9 10 pause
```

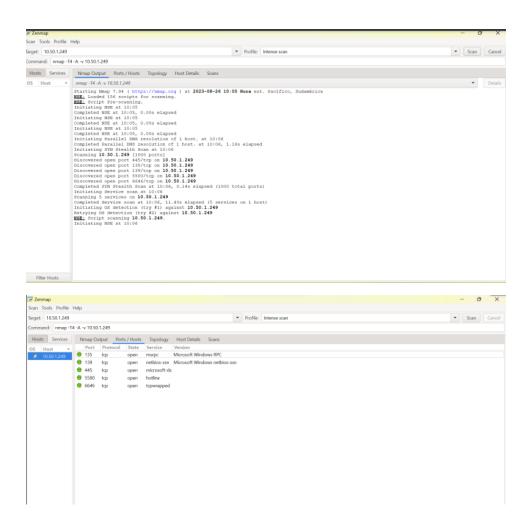
Al escribirlo, es necesario guardarlo como si fuera un archivo .bat, al momento de correrlo en nuestra terminal, debe de aparecer el siguiente envio de paquetes.

```
C:\Windows\system32\cmd.e: X
C:\Users\juana\OneDrive\Escritorio\IUEHE2\202302\DoS>echo off
Prueba de Ejecucion de un DOS local
Haciendo ping a 10.50.1.249 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.50.1.249: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
```

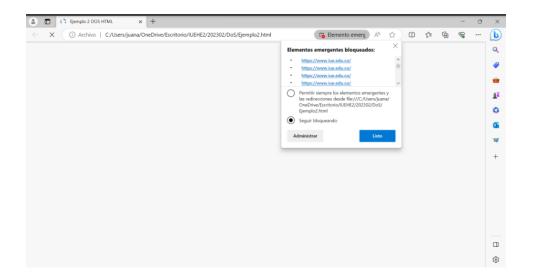
Se abre la aplicacion wireshark, para hacer un seguimiento del envio de paquetes.

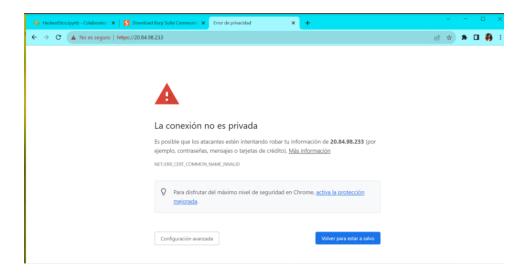


Al instalar nmap realizaremos tambien un seguimiento de nuestra acividad.



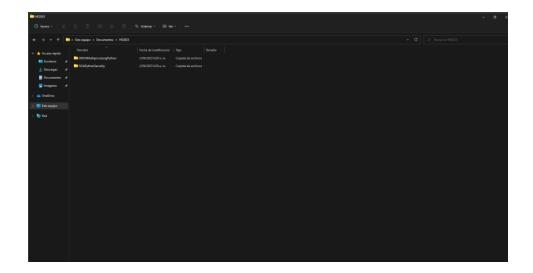
Ademas de observar este proceso, al abrir nuestro navegador, se pondra ver, la cantidad de peticiones a la pagina web que deseamos atacar, de esta forma se cumple con el ataque Dos





DDoS: Se realizan peticiones o conexiones empleando un gran número de ordenadores o direcciones IP. Estas peticiones se realizan todas al mismo tiempo y hacia el mismo servicio objeto del ataque. Un ataque DDoS es más difícil de detectar, ya que el número de peticiones proviene desde diferentes IP´s y el administrador no puede bloquear la IP que está realizando las peticiones, como sí ocurre en el ataque DoS.

Para la siguiente parte, es necesario crear dos carpetas en nuestro escritorio



Para poder generar nuestro codigo en python, es necesario descargar dos lubrerias.

Primero se hara pip install fastapi

```
Elimentalization restricts

Transmittation r
```

Y luego instalaremos pip install uvicorn

```
## Surrection

| Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | Surrection | S
```

Se creara una clase llamada SOASecurityPython

```
The Edit Selection View Co Pain Permissi Melp

***concerns**

***processors**

**processors**

***processors**

**processors**

***processors**

**processors**

**processors**

**processors**

**processors**

**processors**

**
```

Luego crearemos otra, que sera nuestro main

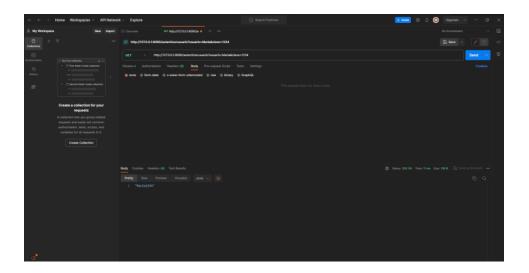
Al correrla, sera necesario realizar los siguientes cambios en la URL para poder entrar a nuestra API

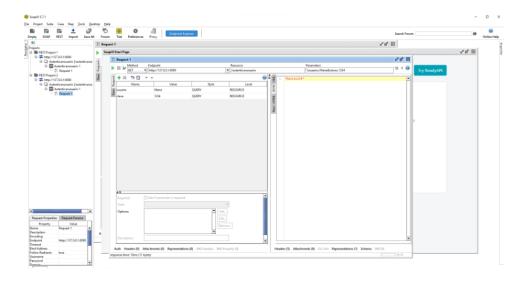


Despues de darle run, cambiar 0.0.0/8090 por 127.0.0.1:8090/docs

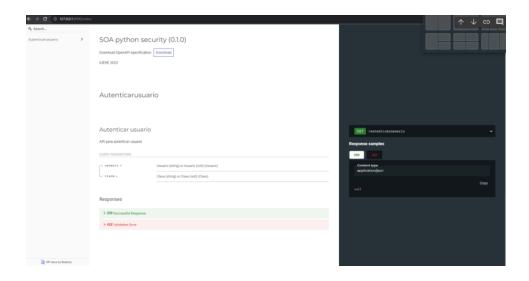


Luego de observar, que nuestra API esta ejecutandose de forma correcta, realizaremos un escaneo en postman y en SoapUI

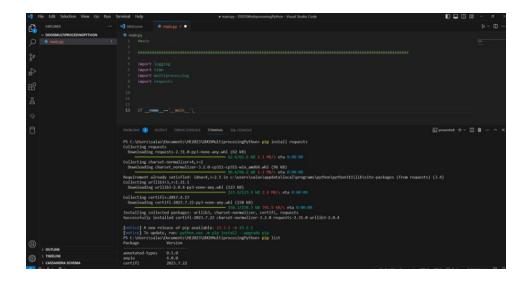




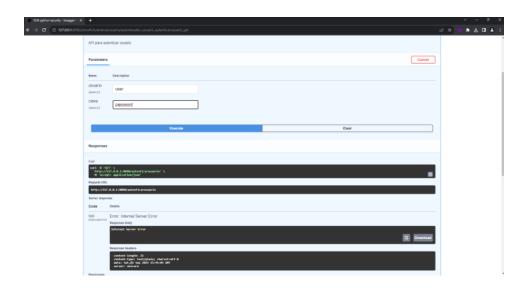
Si realizamos, el siguiente cambio en nuestra URL, odremos observar mas a dondo nuestra API http://127.0.0.1:8090/redoc

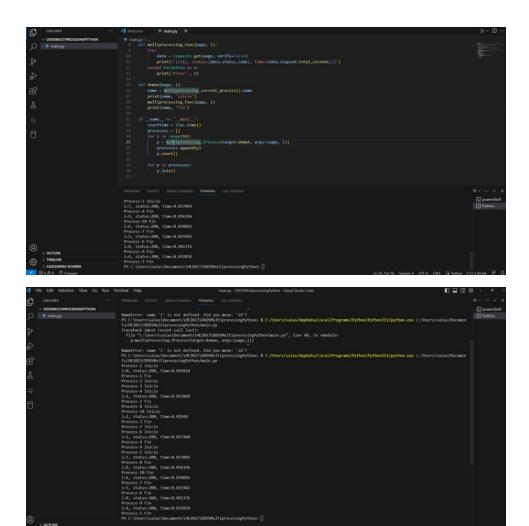


Luego abrimos la otra carpeta creada, DDOSMultiprocesing e instalaremos pip install requests.

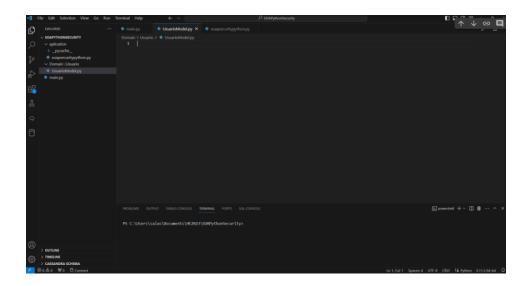


Ahora, se realizara un cambio en nuestro parametros.

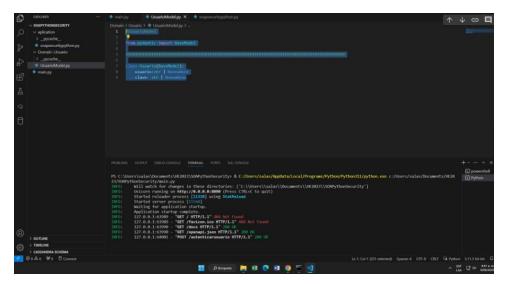




Se crea una carpeta domain y dentro de esta una de usuario

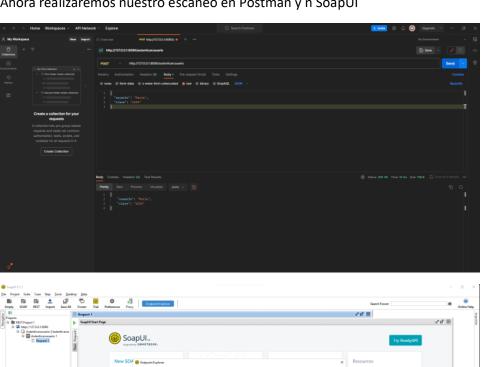


En esas carpeta se crea una file usuarioModel.



Ahora realizaremos nuestro escaneo en Postman y n SoapUI

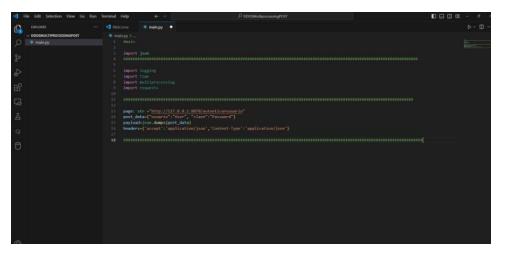
New RES POST + Indpoint Indpoint | http://127.0.0.1:8090/autenticarusuario

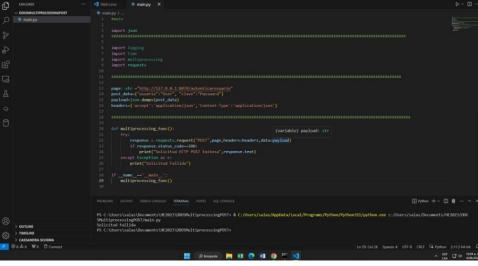


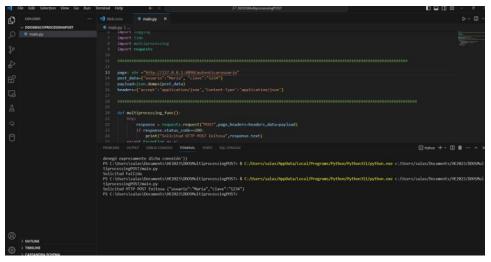
Test a SOAP API

Close

Ahora crearemos otra carperta y clase.







```
| Decount | Company | Comp
```

Conclusiones

- El laboratorio muestra cómo se pueden ejecutar múltiples procesos en paralelo para realizar solicitudes GET a una URL específica.
- se ha utilizado el módulo socket de Python junto con subprocesos (threading) para realizar solicitudes a un servidor en un bucle infinito. El objetivo de este ataque es inundar el servidor con múltiples solicitudes, lo que puede provocar una sobrecarga y una caída del servicio. Es importante destacar que los ataques DDoS son ilegales y éticamente incorrectos si se realizan sin autorización sobre sistemas que no le pertenecen.
- En este trabajo hemos explorado el tema de los ataques de denegación de servicio (DoS), que son una forma de ciberataque diseñada para inundar un sistema o servicio con una cantidad abrumadora de tráfico o solicitudes, con el objetivo de sobrecargarlo y hacer que deje de funcionar correctamente.