**1 . יעדים :**

היעד של המשחק הוא לעזור לשפר את הזיכרון והרמה הקוגניטיבית ולהגן מפני אובדן זיכרון. המשחק הזה מיועד לעזור לחדד כמה מיומנויות חשיבה שנוטות לרדת עם הגיל, כגון מהירות עיבוד המידע וכישורי תכנון וגם בשביל כיף למי שרוצה .

**לקוח \ משתמש עיקרי**  :

לכל גיל ולכל האנשים .

**יעדים ומטרות :**

מספר המשתמשים המורשים להיכנס למערכת וניהול שוטף של המשחק.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| עדיפות | תוך כנה זמן מהפעלת המערכת | מצב קיים | מצב רצוי |
| 1 | מיידית | 100 משתמשים | 1000000 משתמשים |
|  |  |  |  |

**תוכנית עבודה שנתית**

ישיבות מנהלים – תתקיים ישיבה אחת לחודש בה תוצג ההתקדמות בבניית המערכת. בישיבות אלו יהיה ניתן לעקוב אחר התקדמות רצוייה ווידוי הבנה נכונה של דרישות המשחק. בישיבות המנהלים יהיו נוכחים מומחה היישום, טכנאי המחשבים .

ציוד – ציוד קיים כולל, מספר של מחשבים נייחים (מספר מדוייק ימסר בהמשך), צגים.

רשימת ציוד הנדרש לבניית המערכת תועבר בישבות המנהלים בדו"ח מפורט על מנת לקבל אישור תקציבי. במקרים חריגים פנייה מפורשת בכתב תועבר לסמנכ"ל.

הכשרה – לאחר התקנת המערכת אצל הלקוח תתקיים סדנה בת מספר שעות (פירוט בהמשך) ובנוסף תהיה תקופת הכשרה קצרה (פירוט בהמשך) שבה יוכשרו העובדים לשימוש נכון במערכת והיכרות עם הממשק.