		100		
E	Definición de Estándares de Codificación	i i		
•	Definición clara y específica del nombrado de variables, funciones, archivos, bibliotecas.			
	Definición de una plantilla para la documentación para bloques inicial, para funciones, comentarios de procedimiento, comentarios para pruebas.			
•	Uso de una herramienta para la generación automática de documentación			

• Estándar de codificación

Lenguaje de programación a utilizar: Python

Tipo de codificación

Notación Camell, la cual consiste que en el primer carácter de todas las palabras se escribe en Mayúsculas y los demás caracteres en minúsculas. Ejemplo: holaMundo

• Definición clara y específica del uso de variables.

Variables

• Uso de palabras entendibles para las variables.

Ejemplo incorrecto: n1 Ejemplo correcto: numero1

• No usar palabras reservadas del lenguaje de programación (Python) para el nombrado de variables.

Ejemplo incorrecto: break = 5; Ejemplo correcto: numero1 = 5;

• Las variables tienen que estar inicializadas.

Ejemplo: edad = 0, mes = 0;

• Evitar los nombres de una sola letra, se descriptivo con el nombre de la variable.

Ejemplo incorrecto: i = 0; Ejemplo correcto: contador = 0;

Funciones

• El nombre debe describir su funcionalidad.

Ejemplo: realizarSuma()

• Serán nombradas bajo el método Camell.

Ejemplo: elevarNumerosAlCuadrado()

• Definición de una plantilla para documentación para bloques inicial, para funciones, comentarios de procedimientos, comentarios de prueba.

Comentarios

- Los comentarios tienen que estar en el mismo nivel que el código.
- Se usarán comentarios multilínea para incluir la descripción y especificación de uso en funciones o segmentos grandes del código.
- Los comentarios estarán en zonas específicas del software.

Sangría

- Usar la tabulación (TAB) para la sangría.
- No realizar la sangría con base en espacios.
- La sangría debe estar definida por 1 TAB.

Separadores

• Usar una línea en blanco como separador en cada conjunto de procesos.

```
Ejemplo: while (...){ }
For (...){
```

• Usar un espacio antes y después de los operadores aritméticos y de asignación.

Ejemplo incorrecto: resultado=numero1+numero2;

Ejemplo correcto: Resultado = numero1 + numero2;

Estructuras de control

• Nunca deberá haber un espacio antes del primer paréntesis y otro entre el último y la llave de apertura.

Ejemplo incorrecto:

```
If(){
    }
Ejemplo correcto:
    If (){
    }
```

- Utiliza siempre los paréntesis y llaves en las estructuras de control incluso si no son necesarias y mientras el lenguaje lo permita.
- Las llaves de apertura deberán estar en la misma línea que la estructura de control, las de cierre en líneas nuevas y el código dentro de las dos llaves en un nuevo nivel de tabulación.

```
Ejemplo incorrecto:
for ()
{
}
Ejemplo correcto:
```

```
for (){
No deber haber elementos justo encima de las estructuras.
Ejemplo incorrecto:
    numero1 = 5;
    If(){
      }

Ejemplo correcto:
    numero = 5;
If(){
      }

Uso de una herramienta para la generación automática de documentación
```