

## **Requerimientos de Software**

### **Problemática - ¿Qué pasa cuando no socializamos?**

La interacción con nuestros congéneres es una parte fundamental de nuestras vidas: nuestro cerebro está diseñado para socializar y sufre cuando vemos reducidas las relaciones, es por ello que cualquier experiencia adversa, y en particular el aislamiento, sobre todo en las edades más jóvenes, puede tener un mayor impacto negativo. Esto puede llegar hasta tal extremo que puede interferir en la construcción de nuestros circuitos cerebrales y producir alteraciones que persistan hasta la edad adulta.

Estudios en ratas demostraron que el aislamiento afectó a la amígdala cerebral que es el centro de regulación de emociones. Estos cambios estructurales y neuroquímicos ocurren en paralelo a alteraciones en el comportamiento. A saber: los animales aislados presentan más actividad locomotora y mayor ansiedad.

### **¿Cómo socializar ayuda?**

Decía Charles Darwin que su padre, que era médico, había tenido un paciente con problemas cardíacos de los cuales finalmente murió. El paciente, que era muy observador, refería un pulso muy irregular. Sin embargo, invariablemente, cuando el doctor iba a visitarlo se volvía regular.

Desde hace mucho tiempo los médicos han observado que el contacto y las relaciones sociales tienen efectos terapéuticos. Más aún, diferentes estudios han evidenciado que la “resocialización” puede revertir los efectos del aislamiento. Cuando los ratones que han sido aislados durante su infancia y/o juventud vuelven a convivir en grupo, comienzan a normalizar su comportamiento y a revertir algunos de los cambios que se habían producido en su cerebro.

## **Requerimientos Funcionales:**

### **Videojuegos:**

#### ***Datos de entrada:***

- *Enlace a la partida:* Si el juego que estás jugando admite Estado Detallado o Rich Presence, la información estará visible tanto en el Mini Perfil como en tu perfil completo y donde tú podrás inviar a tus amigos a poder jugar contigo.
- Comando de aceptación o negación de compartir la partida, mediante este comando puedes dar o denegar la autorización de hacer el enlace público dentro del servidor, para que otros usuarios puedan unirse en tu partida.

#### ***Datos de salida:***

- Cuando des autorización, el sistema mostrará un mensaje con el link de la partida.

### **Música:**

#### ***Datos de entrada:***

- Comandos de música, dentro de estos comandos podemos encontrar las siguientes funciones:
  1. Play/reproducir
  2. Stop/Parar
  3. Pausa
  4. Siguiente canción
  5. Canción anterior
  6. Repetir
- Enlace de la canción, fuente de origen (YouTube) de la canción que utilizará el Bot.

***Datos de salida:***

- Comando para preguntas, generador de preguntas aleatorias, se tiene contemplado mostrar una pregunta cada 24 Horas.

**Como el sistema cumplirá los reglamentos y regulaciones de sector o generales que le sean aplicables:**

- Read Messages/View Channels
- Send Messages
- Embed Links
- Add Reactions
- Connect
- Speak
- Send Messages in Threads

**Requerimientos no Funcionales**

- Las respuestas del Bot no deben tardar más de 5 segundos.
- El Bot debe estar siempre activo.
- Debe contar con un apartado de ayuda al usuario.
- El Bot no debe contar con permisos de administrador.