

Requerimientos de Software

Problemática - ¿Qué pasa cuando no socializamos?

La interacción con nuestros congéneres es una parte fundamental de nuestras vidas: nuestro cerebro está diseñado para socializar y sufre cuando vemos reducidas las relaciones, es por ello que cualquier experiencia adversa, y en particular el aislamiento, sobre todo en las edades más jóvenes, puede tener un mayor impacto negativo. Esto puede llegar hasta tal extremo que puede interferir en la construcción de nuestros circuitos cerebrales y producir alteraciones que persistan hasta la edad adulta.

Estudios en ratas demostraron que el aislamiento afectó a la amígdala cerebral que es el centro de regulación de emociones. Estos cambios estructurales y neuroquímicos ocurren en paralelo a alteraciones en el comportamiento. A saber: los animales aislados presentan más actividad locomotora y mayor ansiedad.

Requerimientos funcionales y casos de uso

- El Bot comparte un link de invitación a la partida.

Descripción	El Bot deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario abra un juego.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario abre la aplicación del juego.
	2	El Bot pregunta al usuario si desea compartir el link de invitación a su partida en el servidor de Discord.
		2.1 Si el usuario no autoriza se termina el programa.
	3	Una vez autorizado, el Bot comparte el link dentro del canal de juegos en el servidor.
	4	El resto de los usuarios dentro del canal de juegos ya pueden acceder al enlace de partida.

- El Bot reproduce música.

Descripción	El Bot deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario quiera escuchar música
--------------------	---

Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario entra al canal de voz de música.
	2	El usuario busca el link de la canción/playlist deseada.
	3	En el chat de música, el usuario deberá de poner el comando” /Play” junto con el link antes mencionado.
	4	El Bot entrará al chat de voz y empezará a reproducir la canción/playlist elegida.

- El Bot comparte preguntas aleatorias.

Descripción	El Bot deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando se compartan preguntas aleatorias	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El Bot comparte una pregunta aleatoria en el chat general del servidor cada 24 horas.
		1.1 El usuario podrá implementar manualmente las preguntas con el comando “/q”.
	2	La pregunta se publica en el chat general.

Requerimientos no Funcionales

- Las respuestas del Bot no deben tardar más de 5 segundos.
- El Bot debe estar siempre activo.
- Debe contar con un apartado de ayuda al usuario.
- El Bot no debe contar con permisos de administrador.

Alcances y limitaciones

I. Videojuegos

El Bot solo podrá compartir partida de los videojuegos que cuenten con Rich Presence, adjuntamos lista de algunos de los juegos más populares que son compatibles:

- Battlerite
- League of legends
- Valorant
- PAYDAY 2
- Killing Floor 2
- Grand Theft Auto V
- Minecraft
- FIFA 18-22
- World of Warcraft
- Warframe
- Moonlighter
- War Thunder
- DOTA 2
- Rocket League

II. Música

El Bot solo podrá reproducir música que sea con el link de YouTube.