

<b>Proceso de desarrollo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizan métodos y herramientas,</li> <li>• Definición de procesos de comunicación, planeación, monitoreo, bitácoras</li> <li>• Métricas para evaluar avance (Porcentaje de Avance, porcentaje individual de contribución medido de forma objetiva</li> <li>• Calendario de Actividades, Productos/artefactos resultantes, responsables</li> <li>• Repositorio activo y configurado</li> </ul>					
--	--	--	--	--	--

- **Métodos y herramientas**

### Métodos:

Desde el inicio hasta que se concluya el proyecto se realizarán 3 reuniones semanales (30-60min), organizadas de la siguiente manera:

- **1era reunión (lunes):** Se realizará la asignación individual de las actividades correspondientes a esa semana, así como se aclararán dudas y se revisarán recursos que sean útiles para el avance del proyecto (investigados de manera individual previamente).
- **2da reunión asesorada por el profesor (miércoles):** Se presentarán los avances al profesor, se tomará nota de las correcciones a realizar y se añadirán las nuevas actividades a la planeación.
- **3era reunión (viernes):** Se recopilarán los avances individuales de la semana correspondiente, se revisará por todo el equipo de trabajo, así como en caso de ser necesario se realizarán las correcciones pertinentes. Posteriormente se integrarán los avances en una sola versión.

### Herramientas:

- Para las reuniones del equipo se hará uso de las plataformas Teams y Discord.
- La codificación se realizará en el entorno Visual Studio Code.
- Los entregables en forma de texto se realizarán en el servicio OneDrive de la nube de Microsoft.
- Los avances del proyecto se almacenarán en el sistema de control de versiones GitHub.

- **Planeación, monitoreo, bitácora de avances**

02/02/22

### PROBLEMÁTICA:

- Ya está aceptada la problemática "Promover la comunicación en tiempos de pandemia".
- Trabajaremos con un Bot de Discord.

09/02/22

### PROBLEMÁTICA:

- Reducir las actividades que realizará el Bot a 2 o 3.
- No implementarlas en el sentido plano, sino recopilar información para las funcionalidades.
- Considerar una base de datos para procesar el texto.
- Empezar a redactar los requerimientos funcionales y no funcionales en GitHub (Podemos revisar el repo del equipo de Joshua).

16/02/22

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES:**

- Corregir la redacción de los requerimientos funcionales y no funcionales.
- Pasarlo a un lenguaje natural donde únicamente se especifique lo que hace el Bot, no el proceso de cómo lo hace.
- El documento con la especificación del proceso lo podemos conservar dado que puede ser útil para la creación del código.

23/02/22

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:**

- Cambiar redacción (quitar de las descripciones las especificaciones del proceso).
- Implementar casos de uso, basarnos en artefactos reconocidos.
- Generar un bloque de alcances y limitaciones (mientras más simple mejor).
- Agregar las funcionalidades extra.
- Implementar una serie de analíticas que permitan medir la actividad de los usuarios.
- Implementar bosquejos de las interfaces para explicar y mapear

**REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:**

- Correctos.

02/03/22

- Reunión de Teams cancelada.
- Esperar retroalimentación del profesor.

09/03/22

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

- Agregar 2 requerimientos más o encontrar una forma óptima para repartirlos en el equipo.
- Contemplar las excepciones de cada requerimiento (que nos interese administrar).

- **Métricas para evaluar el avance**

**Ponderación de actividades:**

Las actividades tendrán una ponderación de acuerdo con la dificultad de realización, tiempo requerido, entre otros aspectos:

- **Nula:** Actividades que se requieran para obtener los conocimientos previos para el proyecto.
- **Baja:** Actividades que no demanden un plazo mayor de tiempo a 60min para ser concluidas.
- **Media:** Actividades que no demanden un plazo mayor de tiempo a 24hrs para ser concluidas.
- **Alta:** Actividades que demanden un plazo de tiempo de 24 o más horas para ser concluidas.

- **Calendario de actividades, Productos/artefactos, resultantes, responsables**

#### **Planeación semanal de actividades:**

##### **Semana 31Ene-04Feb**

<b>Actividad</b>	<b>Ponderación</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha límite</b>
Investigación de la problemática: "Comunicación en Pandemia"	Baja	Andrea Torres	04 febrero
Investigación de: "Socialización virtual"	Baja	Mariam Moreno	04 febrero
Investigación de: "Creación de Bots en Discord"	Baja	Juan Trivellari	04 febrero
Investigación de: "Funciones de Bots en Discord"	Baja	Daniel Vallado	04 febrero
Investigación de: "Personas jóvenes y su entorno"	Baja	Esau Poot	04 febrero

##### **Semana 07- 11Feb**

<b>Actividad</b>	<b>Ponderación</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha límite</b>
Investigación " Reach Presence "	Media	Juan Trivellari	11 febrero
Investigación "Requerimientos de permisos del Bot "	Media	Daniel Vallado	11 febrero
Investigación "Usos más comunes de Bots de Discord"	Media	Esau Poot	11 febrero
Investigación "Tipos de interfaces en Discord"	Media	Mariam Moreno	11 febrero
Investigación "Análisis de datos"	Media	Andrea Torres	11 febrero
Realización del estándar de codificación	Alta	Todos los integrantes	11 febrero

##### **Semana 14-18Feb**

<b>Actividad</b>	<b>Ponderación</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha límite</b>
Definir las actividades que realizará el Bot	Alta	Todos los integrantes	18 febrero
Delimitar los actores del sistema	Media	Juan Trivellari y Daniel Vallado	18 febrero

Definir las áreas en las que se implementará el Bot	Alta	Mariam Moreno, Andrea Torres y Esau Poot	18 febrero
Corrección de gramática y lenguaje	Baja	Todos los integrantes	18 febrero
Investigación: “Preguntas para socializar”	Media	Daniel Vallado	18 febrero
Investigación: “Reproducir música en Discord”	Media	Mariam Moreno	18 febrero
Investigación: “Alcance de los Bots de Discord”	Media	Juan Trivellari	18 febrero

### Semana 21- 25Feb

Actividad	Ponderación	Responsable	Fecha límite
Redactar los requerimientos no funcionales	Alta	Juan Trivellari y Daniel Vallado	25 febrero
Cambiar redacción de requerimientos funcionales a un lenguaje natural	Media	Andrea Torres	25 febrero
Definir funcionamiento del Bot	Media	Esau Poot	25 febrero
Requerimientos Usuario-Producto	Media	Mariam Moreno	25 febrero
Investigación: “Reach Presence”	Media	Esau Poot	25 febrero
Investigación: “Requerimientos de permisos del Bot “	Media	Mariam Moreno	25 febrero
Investigación: “Usos frecuentes de Bots en Discord”	Baja	Andrea Torres	25 febrero
Investigación: “Interfaces en Discord”	Baja	Andrea Torres	25 febrero
Investigación: “Análisis de datos”	Media	Mariam Moreno y Juan Trivellari	25 febrero
Definir entidades de información	Media	Andrea Torres	25 febrero

**Semana 28Feb-04Marzo**

<b>Actividad</b>	<b>Ponderación</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha límite</b>
Quitar las especificaciones del proceso de los requerimientos funcionales	Baja	Esau Poot	04 marzo
Definir alcances y limitaciones	Media	Esau Poot	04 marzo
Realizar casos de uso para la primera funcionalidad del Bot	Alta	Mariam Moreno	04 marzo
Realizar casos de uso para la segunda funcionalidad del Bot	Alta	Daniel Vallado	04 marzo
Realizar casos de uso para la tercera funcionalidad del Bot	Alta	Juan Trivellari	04 marzo
Realizar casos de uso para la cuarta funcionalidad del Bot	Alta	Andrea Torres	04 marzo

**Semana 07-11Marzo**

<b>Actividad</b>	<b>Ponderación</b>	<b>Responsable</b>	<b>Fecha límite</b>
Agregar funcionalidades al Bot	Alta	Esau Poot	11 marzo
Realizar caso de uso de la nueva funcionalidad del Bot	Baja	Andrea Torres	11 marzo
Revisar redacción	Baja	Andrea Torres	11 marzo
Herramienta para automatizar la documentación	Baja	Andrea Torres	11 marzo
Realización del guion para el video	Alta	Mariam Moreno, Juan Trivellari y Daniel Vallado	11 marzo