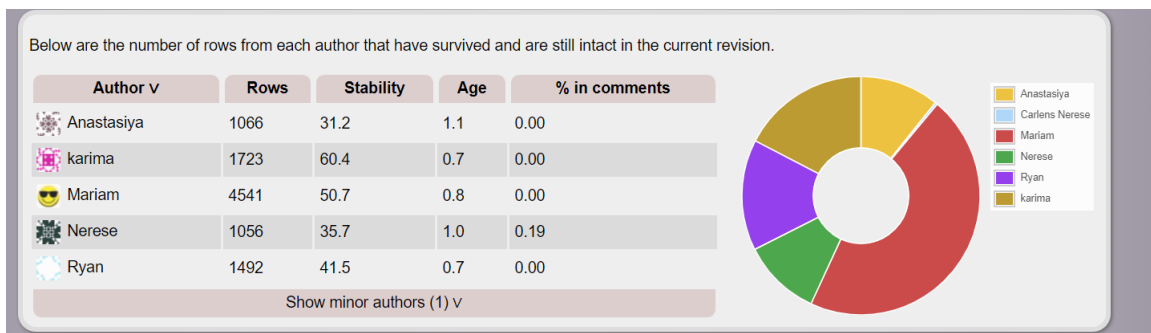


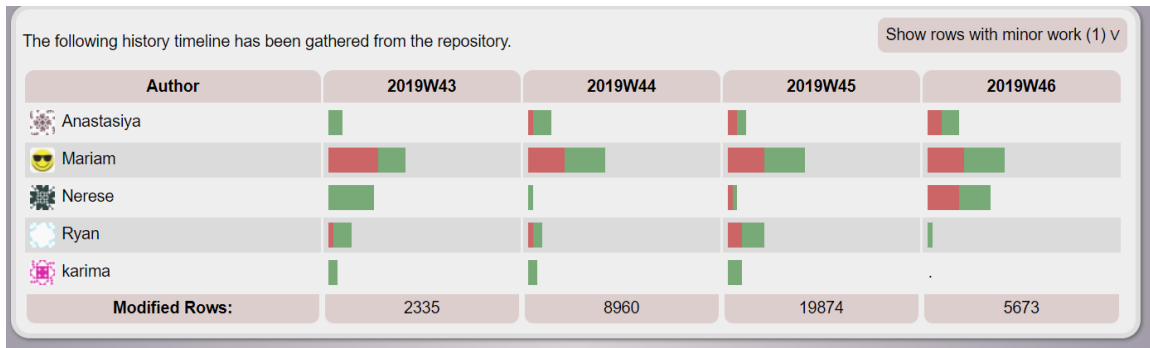
On peut voir que Mariam a le plus grand pourcentage de changement, de lignes ajoutées et supprimées. En effet, c'est elle qui s'est occupé à refactor le code et à merge les différentes branches. Sinon, on peut voir que le travail est bien réparti, car tout le monde a écrit sensiblement le même nombre de lignes. Il est possible de voir que le cercle de la partie de Karima est un peu plus petit que les autres. Ceci est dû au fait qu'elle a principalement travailler sur les tests. De plus, elle n'a fait presque aucun merge ce qui faussent les résultats un peu.

Comparaison avec Sprint 2 : Encore une fois, on peut constater que le travail est divisé correctement entre les coéquipiers tout comme au Sprint 2. Tout le monde met autant d'effort que ce soit pour corriger ou pour créer de nouvelles composantes et des tests.



On remarque que tous les coéquipiers ont semblablement le même nombre de lignes qui ont survécus dans la dernière version de notre application. Cela démontre que nous avons bien séparés les tâches. On remarque toutefois que Carlens et Anastasiya ont une stabilité faible. Cela est normal, car ils se sont occupés à améliorer des composantes déjà créés comme la boîte de sélection. Puisque Karima s'est beaucoup occupée des tests, elle a plutôt une bonne stabilité, car elle les complétait une fois que les fonctions étaient complètes.

Comparaison avec Sprint 2 : En moyenne, la stabilité a diminué, car on s'est beaucoup occupé à refaire de l'ancien code pour créer une version optimale et avec laquelle il est facile de faire des liens. Par exemple, il fût nécessaire de réécrire la boîte de sélection pour avoir plus de facilité avec copier-coller. De plus, comme le sprint 2 s'est moins bien passé, on avait plusieurs choses à refactor et à ajouter.



On peut remarque que chaque semaine, les coéquipiers modifiaient le code. Certains d'entre nous ne pushaient pas à chaque petite modification, mais une fois que tous sont complétés et fonctionnels. Cela a prit du temps, mais finalement, tout le monde s'est habitué à push à petit peu par petit peu. Cela améliore la stabilité de chacun. Puisque Mariam, Anastasiya et Carlens se sont le plus occupés à réécrire et améliorer de l'ancien code, ils ont enlevé le plus de lignes. Il est possible de remarquer que Ryan, a la dernière semaine n'a pratiquement rien ajouté. En effet, c'est lui qui s'occupait à corriger des bugs qu'on avait dans l'application et habituellement ces corrections changent une ligne ou deux, donc la dernière semaine n'est pas représentative du travail fait. Il est possible aussi d'observer que Karima n'a pas de push la dernière semaine, ce qui n'est pas représentatif du travaille qu'elle a fait dans les tests. En effet, comme elle ne fait jamais de merges, ses métriques ne sont pas représentatives.

Comparaison avec Sprint 2 : On peut voir une amélioration pour la stabilité de chacun. Tout le monde a pris l'habitude de push à chaque fois. Ainsi, on peut voir la contribution de chacun à chaque semaine et pas une grande contribution d'un seul coup.