ALGO L1

SERIE D'EXERCICES SUR LES NOTIONS PRELIMINAIRES ET STRUCTURES CONDITIONNELLES

EXERCICE 1 : Donner le type et la valeur de chacune des expressions suivantes :

- 1) 5-6 * 3 * 4-3/2+19-5/2-17 div 2 +17 mod 4+sqrt(9)-2*4
- 2) 12.0 3 * 2+7 div 8-19/2-8+3*4/6
- 3) !vrai ou (faux et vrai) et faux ou vrai ou vrai et ! (faux)
- 4) !(12 < 3) et (4 > 5) et !(4=6) et (32 < 76)
- 5) Abs(5-8)+sqr(3)-sqrt(16)+6-3*4-6*2+4+5*2
- 6) 2 + 13 * 4 3 * 2 + 9 5/2 17 div 2 + 17 mod 4 + 5 + 6 4 * 6 5
- 7) 12.0 3 + 4*7*8-19/2-8+sqrt(9)-3+5*2
- 8) vrai et (faux ou vrai) ou faux et vrai ou vrai et! (faux)
- 9) (2 < 3) et (4 > 5) ou (4=6) et (32 < 76) ou (45+2=76+2)
- 10) 10) Abs(45-78)+sqr(3)sqrt(16)+6-3*4-6/2+4+5*2

EXERCICE 2 : Soient les identificateurs suivants, dites ceux qui sont correct ou non puis justifier ?

- 1) Facto 2) Aide-mémo 3) 4H2O 4)4-6 5) X 6) Prénom
 - 7) Testez-moi 8) Exo4 9) Exécution 10) Δ 11) X² 12) X+3=10 12) A 14) ISI 14) ÉLÈVE. 15) H2O

<u>Exercice</u> 3 : Soient les déclarations suivantes, dites lesquelles sont correctes ou incorrectes et le pourquoi ?

1) const X=2017 2) const école= "STIC" 3) VAR test=chaine 4) var info : chaine 5) const 4+4=8 6) var 4 : entier 7) var 4X : reel

EXERCICE 4: écrire un programme qui permet de saisir 2 entiers puis détermine et affiche leur différence.

EXERCICE 5 : écrire un programme qui permet de saisir 2 entiers puis détermine et affiche leur produit.

EXERCICE 6 : Ecrire un algorithme qui permet d'échanger les valeurs de deux variables entières saisies.

EXERCICE 7: Ecrire un programme qui demande un nombre à l'utilisateur, puis qui calcule et affiche le carré de ce nombre.

EXERCICE 8 : Écrire à un algorithme qui à partir de trois notes d'un étudiant et de trois coefficients calcule la moyenne.

ALGO L1

EXERCICE 9: écrire un programme qui saisit le côté d'un carré puis détermine et affiche son périmètre, sa surface et son volume.

EXERCICE 10: écrire un programme qui permet de saisir la longueur et la largeur d'un rectangle puis détermine et affiche le demi-périmètre, le périmètre et la surface du rectangle.

EXERCICE 11: Ecrire un programme qui permet de saisir une valeur entière et qui convertit le temps saisi en secondes en heures, minutes et secondes.

Exemple: Si temps = 3674 alors le programme affichera: 3674 s = 1 h: 1 min: 14 s