



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de ingeniería



Actividad asíncrona 7: Algoritmo de mi programa

Alumna: María Guadalupe Martínez Pavón

Asignatura: Fundamentos de programación

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Grupo:1103

Fecha de entrega:22-10-2020

¡Cambio de planes!

Se desarrollará una aplicación en la que todo tipo de personas, puedan entrar e informarse sobre la educación sexual, incluyendo prevenciones, estadística, juegos y de acuerdo con la edad se planteará el tipo de lenguaje que se empleará y los métodos

Algoritmo

1. Entraras y seleccionaras para quien ira dirigida la información
2. Solicita una cuenta
3. Seleccionaras el apartado de la información que deseas consultar
4. Seleccionaras la forma en la que quieras obtener la información, con ayuda o investigación libes
5. Elige las dinámicas que mas se acoplen a tu forma de aprendizaje
6. Tendrás la opción de seleccionar dinámicas de tu agrado
7. Juega con los controles que se muestran y di tus dudas
8. Interactúa con la demás información, revisa cada apartado
9. Comparte con tus amigos para tener mas cultura sobre los temas
10. Si seleccionas la parte de ayuda te aparecerá un panel de contactos
11. Si llegaras a necesitarlo solicita las leyes sobre tu protección