

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de ingeniería

Actividad asíncrona: Sentencias de control de mi proyecto

Alumna: María Guadalupe Martínez Pavón

Asignatura: Fundamentos de programación

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Grupo:1103

Fecha de entrega:1-12-2020

Para mi proyecto si utilizare sentencias

Como ya había explicado mi proyecto consiste en una página web dinámica, en el que las personas van a poder seleccionar el rango de su edad para trabajar con la información que corresponde.

Por ejemplo, switch- case la utilizaremos para poder mostrar las opciones de "registro", "ya tengo cuenta", "necesito ayuda", "omitir".

También el seleccionar su rango de edad y de ahí dependerá que mostrar la pantalla, es cuando entran la sentencia de if-else, si tu edad esta entre #n y #n entonces mostrar las actividades correspondientes.

O también se utilizan en las actividades dentro de cada rango por ejemplo sui hacemos tal cosa será esto sino haremos lo otro.

También se utilizarán las de control selectiva condicional, por ejemplo, si la actividad salió bien se ejecuta la instrucción que se encuentra después, si la actividad no se cumple y salió mal, se ejecuta no se ejecuta la siguiente actividad hasta que salga bien.