

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de ingeniería



Actividad asíncrona 10:Lenguaje C

Alumna: María Guadalupe Martínez Pavón

Asignatura: Fundamentos de programación

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Grupo:1103

Fecha de entrega:20-11-2020

Tarea 1: Presentación

Soy María Guadalupe Martínez Pavón, por el momento me dedico a estudiar, los lenguajes de programación que maso menos se manejar en java, pascal y un poco de C, pero sinceramente

siento que aun me falta mejorar mucho, en la materia quiero aprender a corregir esos errores, aprender nuevos lenguajes de programación, terminar de enamorarme de mi carrera, obtener bases sobre lo que se viene.

Tarea 2: Configuración del entorno

Tarea 3: Estructura en pantalla

```
EX Simbolo del sistema — X

**Ricrosoft Kindows [Versión 18.8.18363.1198]
(c) 2019 **Ricrosoft Corporation. Todos los derechos reservados.**

C: \Users\lupit\0 ne\text{One\text{Orior} ve}

C: \Users\lupit\0 ne\text{Orior} \text{Corporation.} \text{Todos los derechos reservados.}

C: \Users\lupit\0 ne\text{Orior} \text{Visers\lupit\0 ne\text{Orior} ve} \text{C: \Users\lupit\0 ne\text{Orior\text{Identit\0 ne\text{Identit\0 ne\text{Iden
```

Actividad asíncrona 10:

