

MEMORIA RETRATO

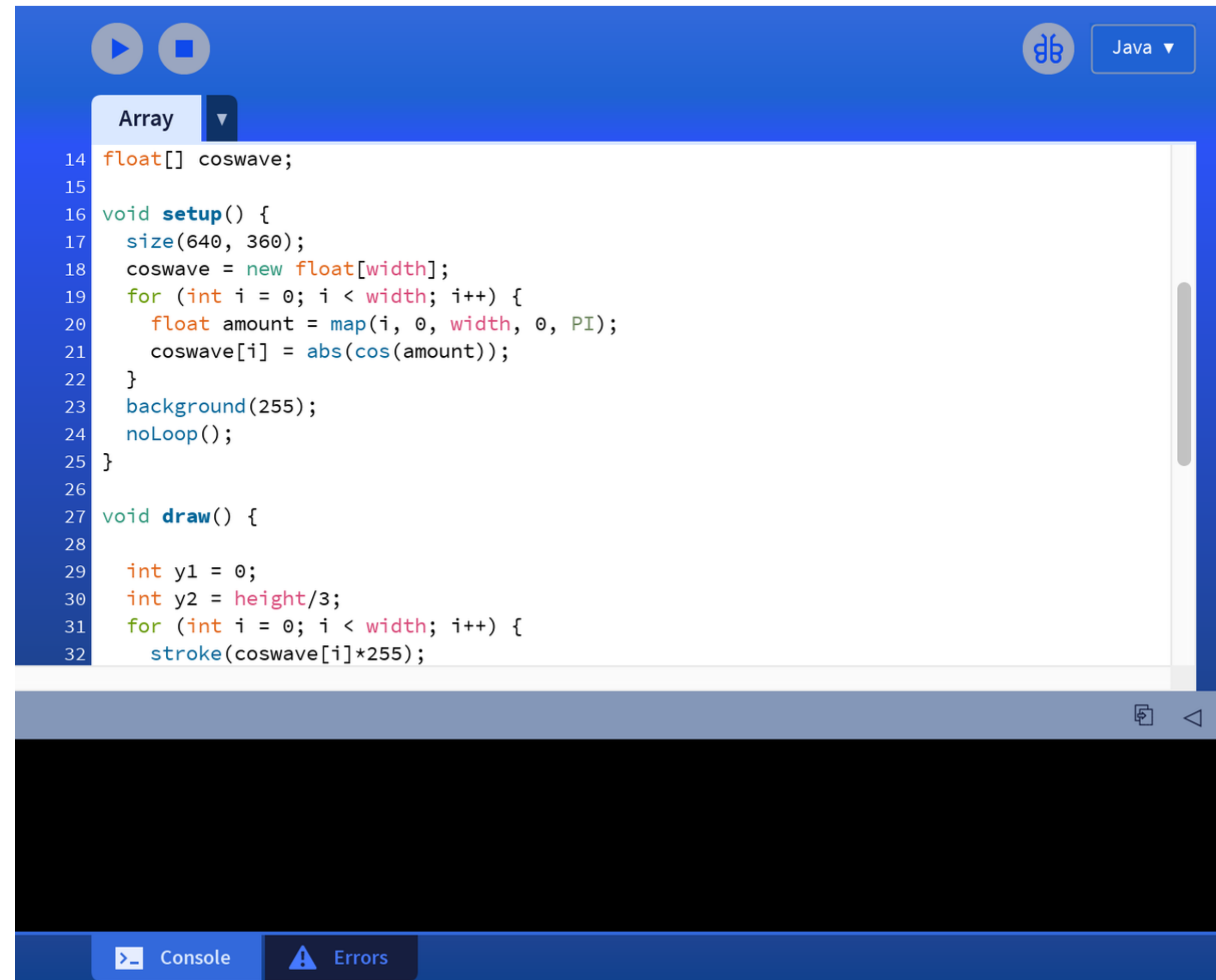
Proyectos Interactivos

Introducción

El proyecto que se ha realizado ha sido a través de la aplicación Processing.

Processing es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo integrado de código abierto basado en Java, de fácil utilización, y que sirve como medio para la enseñanza y producción de proyectos multimedia e interactivos de diseño digital.

Uno de los objetivos declarados de Processing es el de actuar como herramienta para que artistas, diseñadores visuales y miembros de otras comunidades ajenos al lenguaje de la programación, aprendieran las bases de la misma a través de una muestra gráfica instantánea y visual de la información. El lenguaje de Processing se basa en Java, aunque hace uso de una sintaxis simplificada y de un modelo de programación de gráficos.



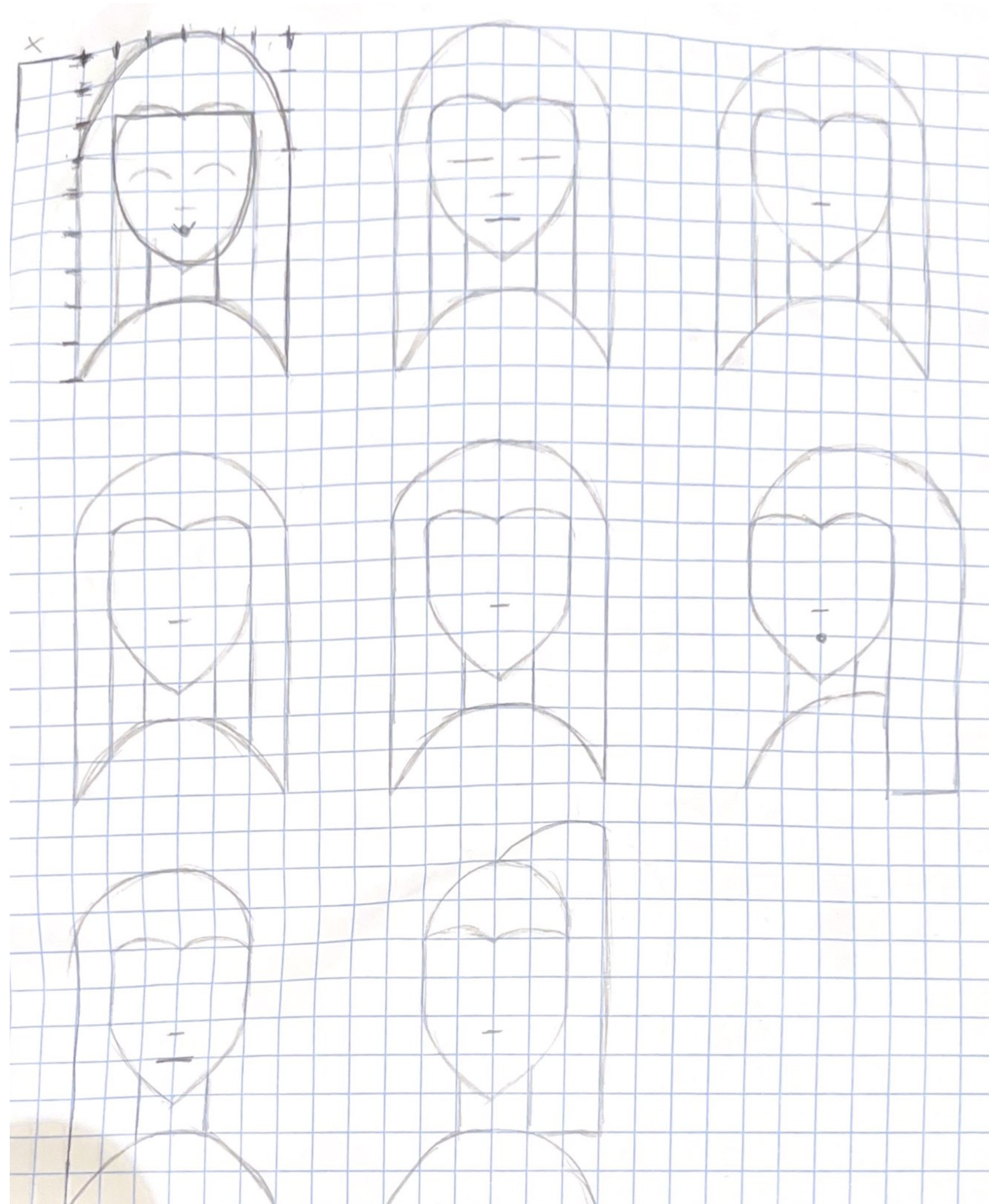
The screenshot shows the Processing IDE interface. At the top, there are play and stop buttons, a logo, and a language dropdown set to 'Java'. Below this is a tab labeled 'Array'. The main code editor displays the following Java code:

```
14 float[] coswave;
15
16 void setup() {
17   size(640, 360);
18   coswave = new float[width];
19   for (int i = 0; i < width; i++) {
20     float amount = map(i, 0, width, 0, PI);
21     coswave[i] = abs(cos(amount));
22   }
23   background(255);
24   noLoop();
25 }
26
27 void draw() {
28
29   int y1 = 0;
30   int y2 = height/3;
31   for (int i = 0; i < width; i++) {
32     stroke(coswave[i]*255);
```

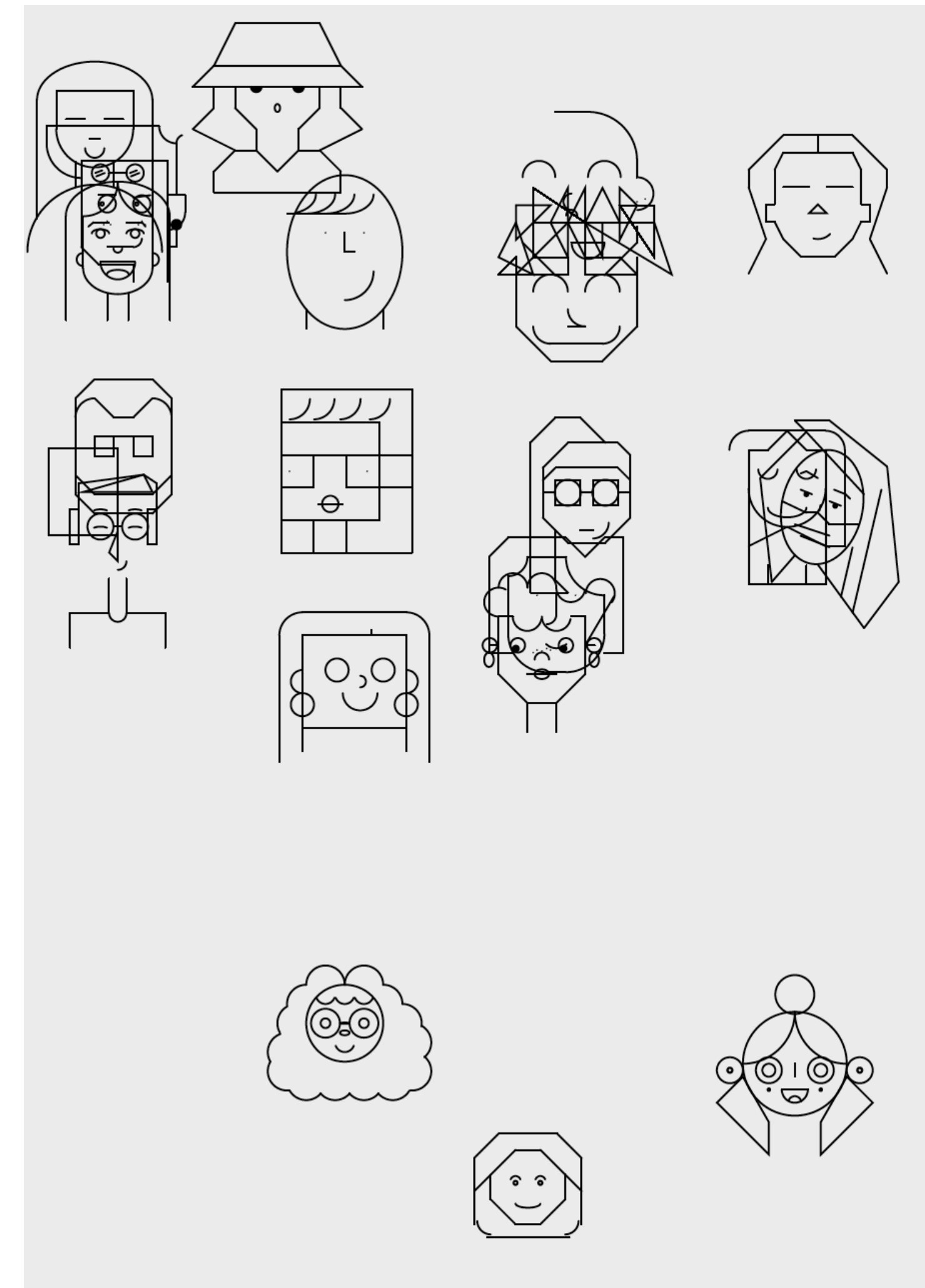
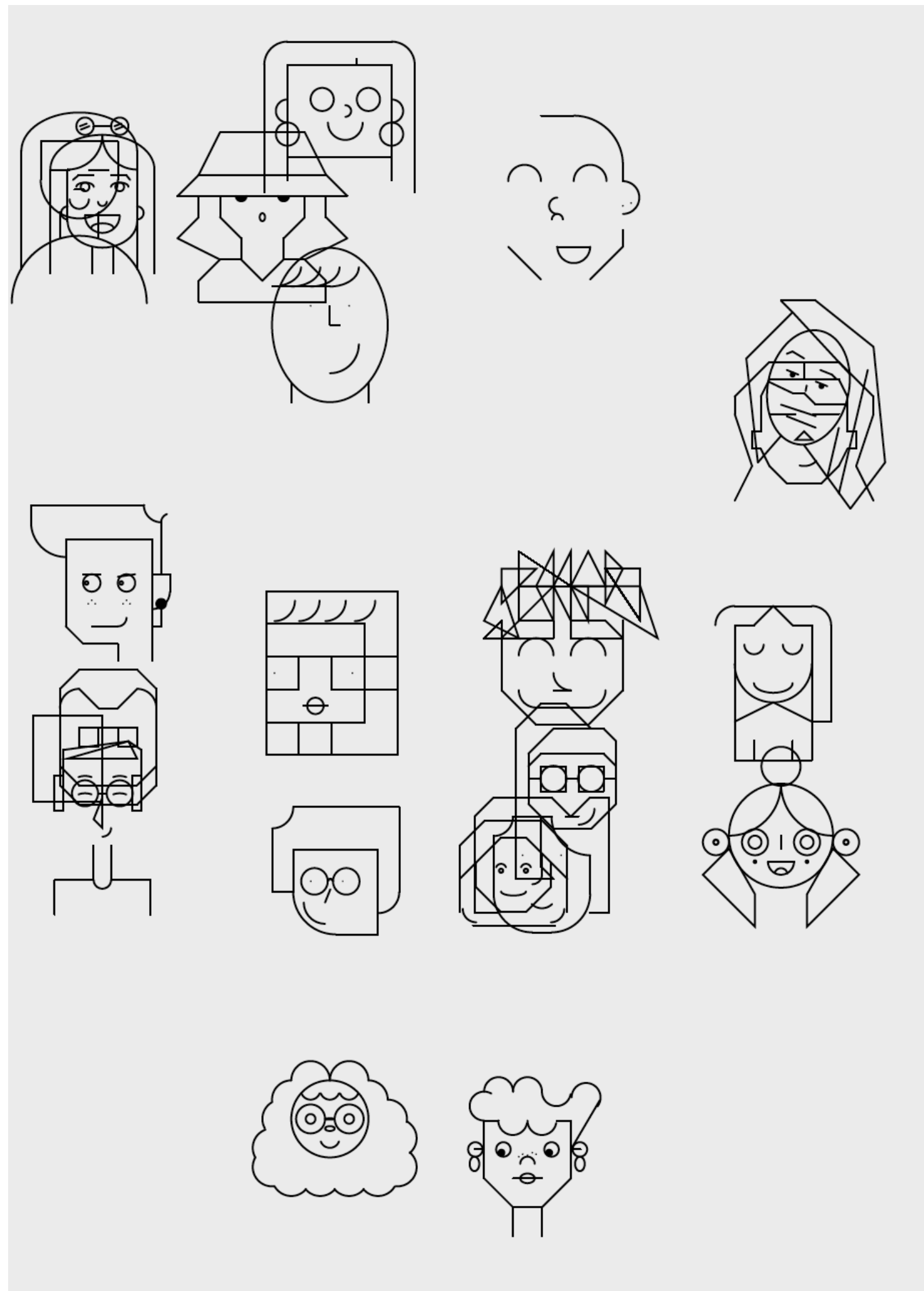
Below the code editor is a large black rectangular area representing the canvas. At the bottom, there is a panel with two tabs: 'Console' and 'Errors'.

Retrato personal

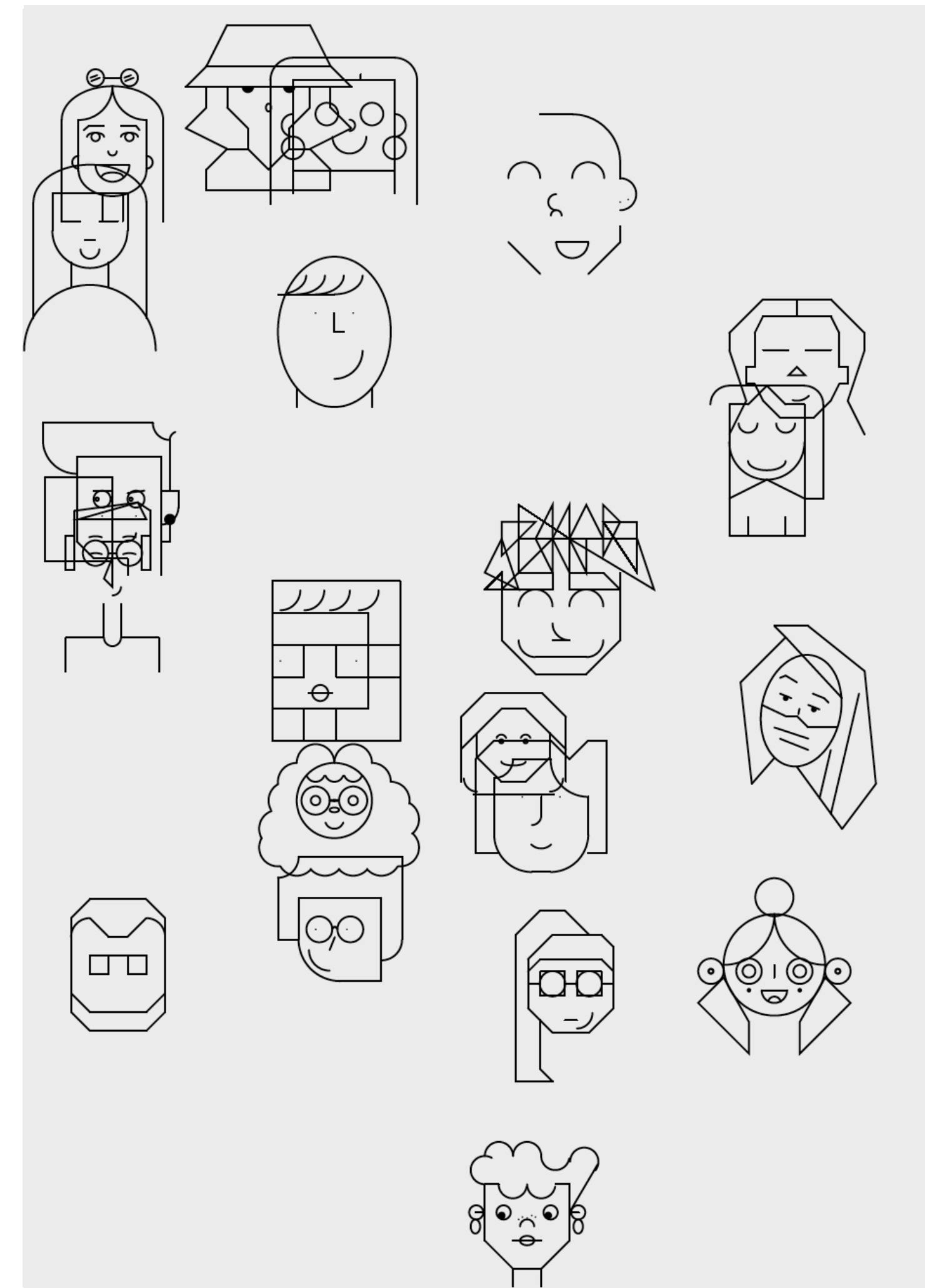
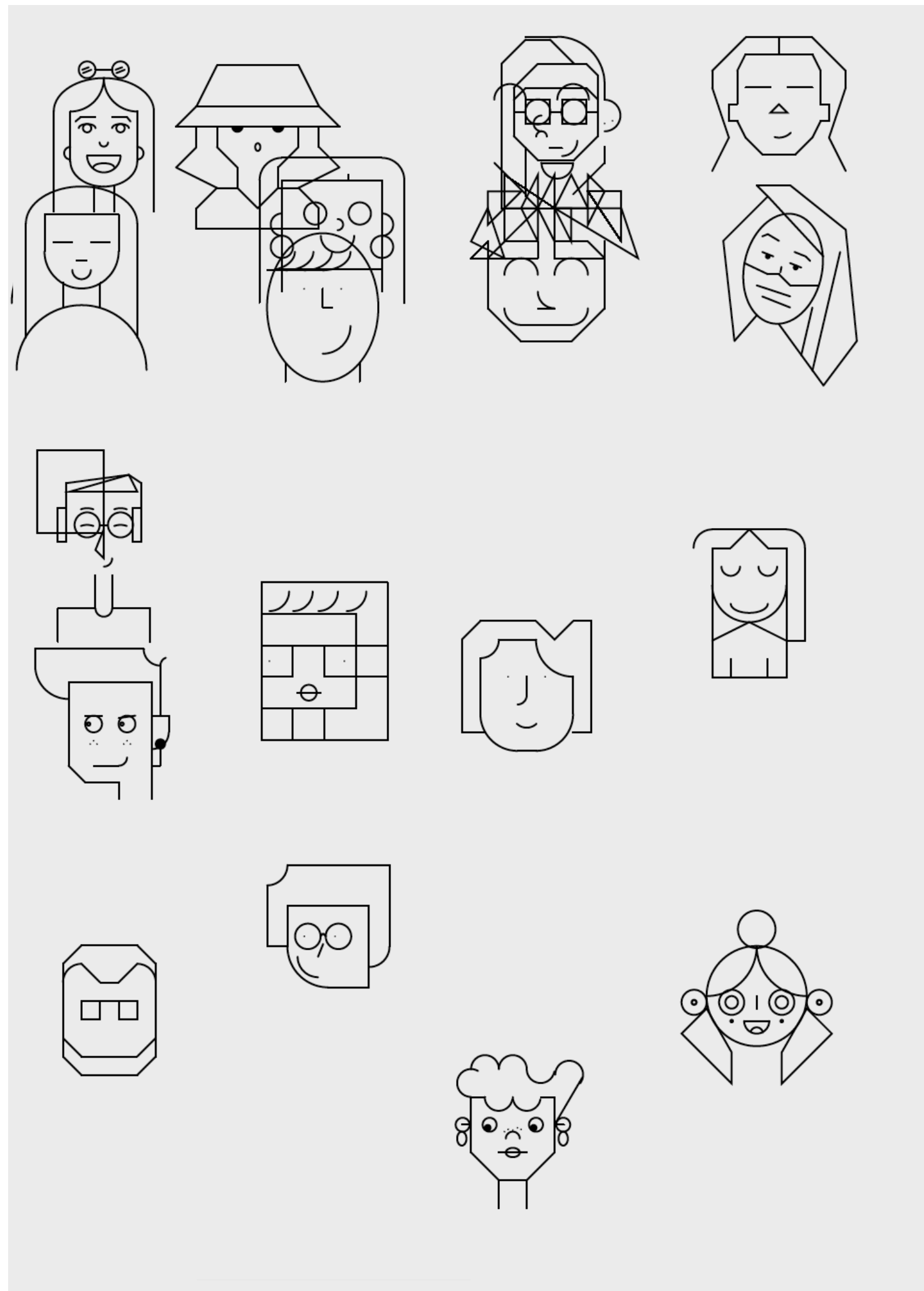
El proyecto consistía en realizar cada uno un retrato propio a través de Processing para así después poder realizar un cartel final con los retratos de todos los compañeros de clase.



Proceso cartel clase

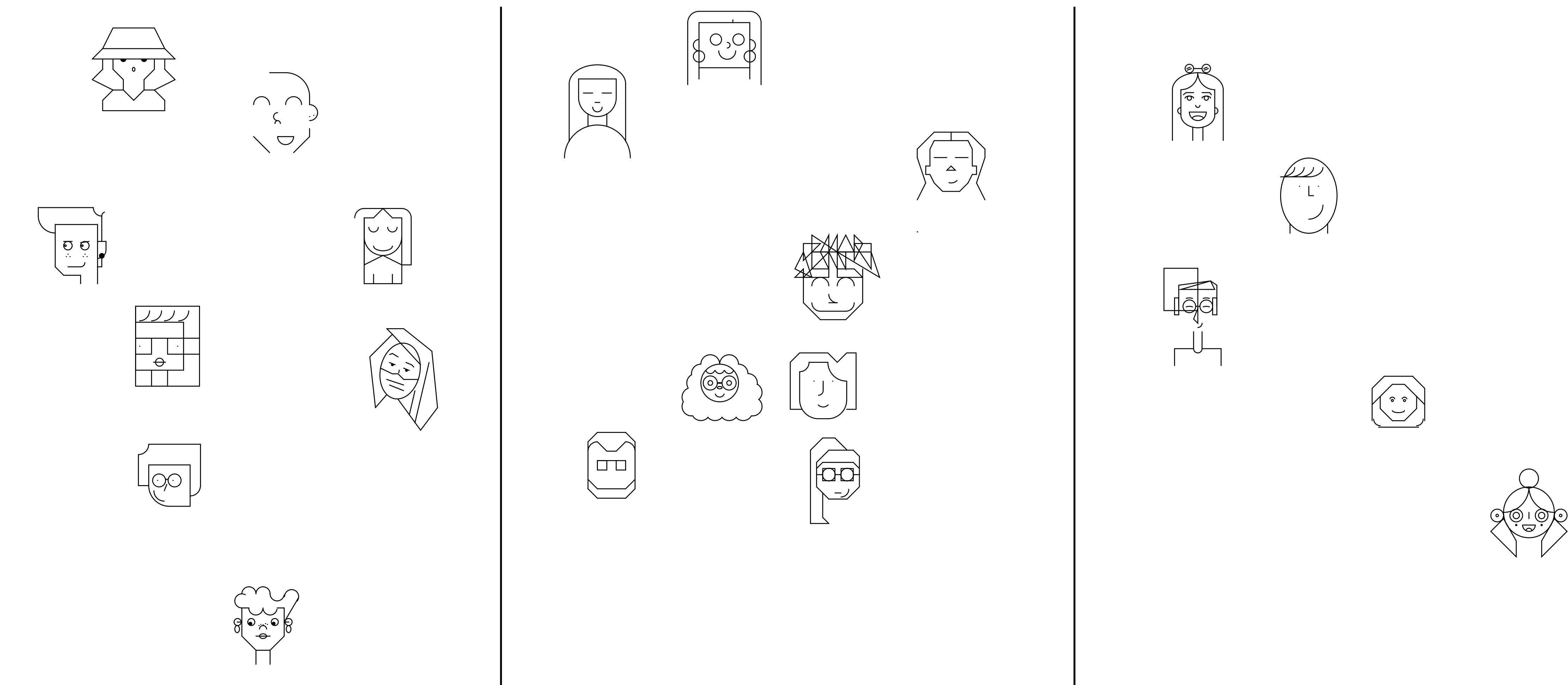


Proceso cartel clase

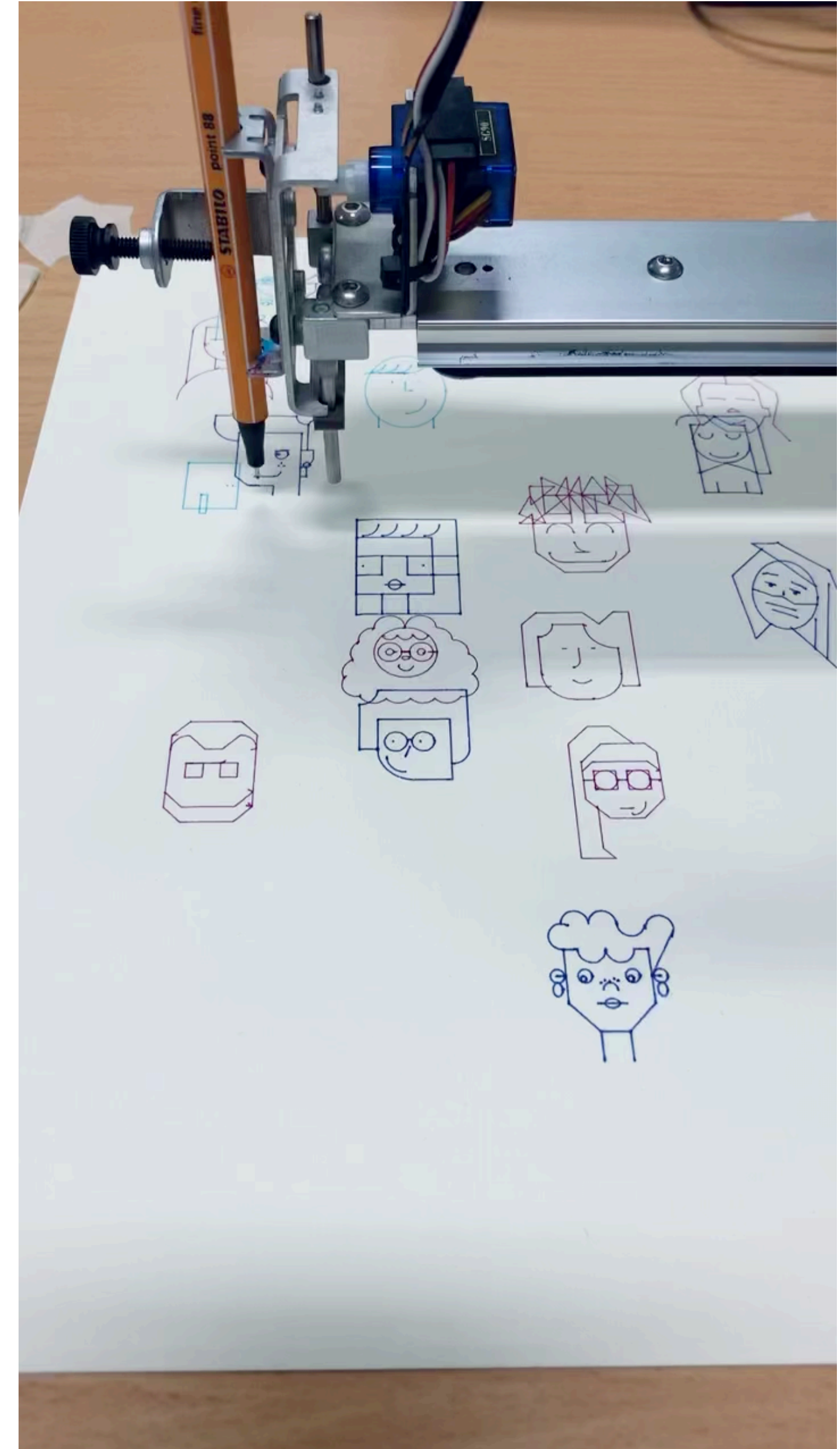
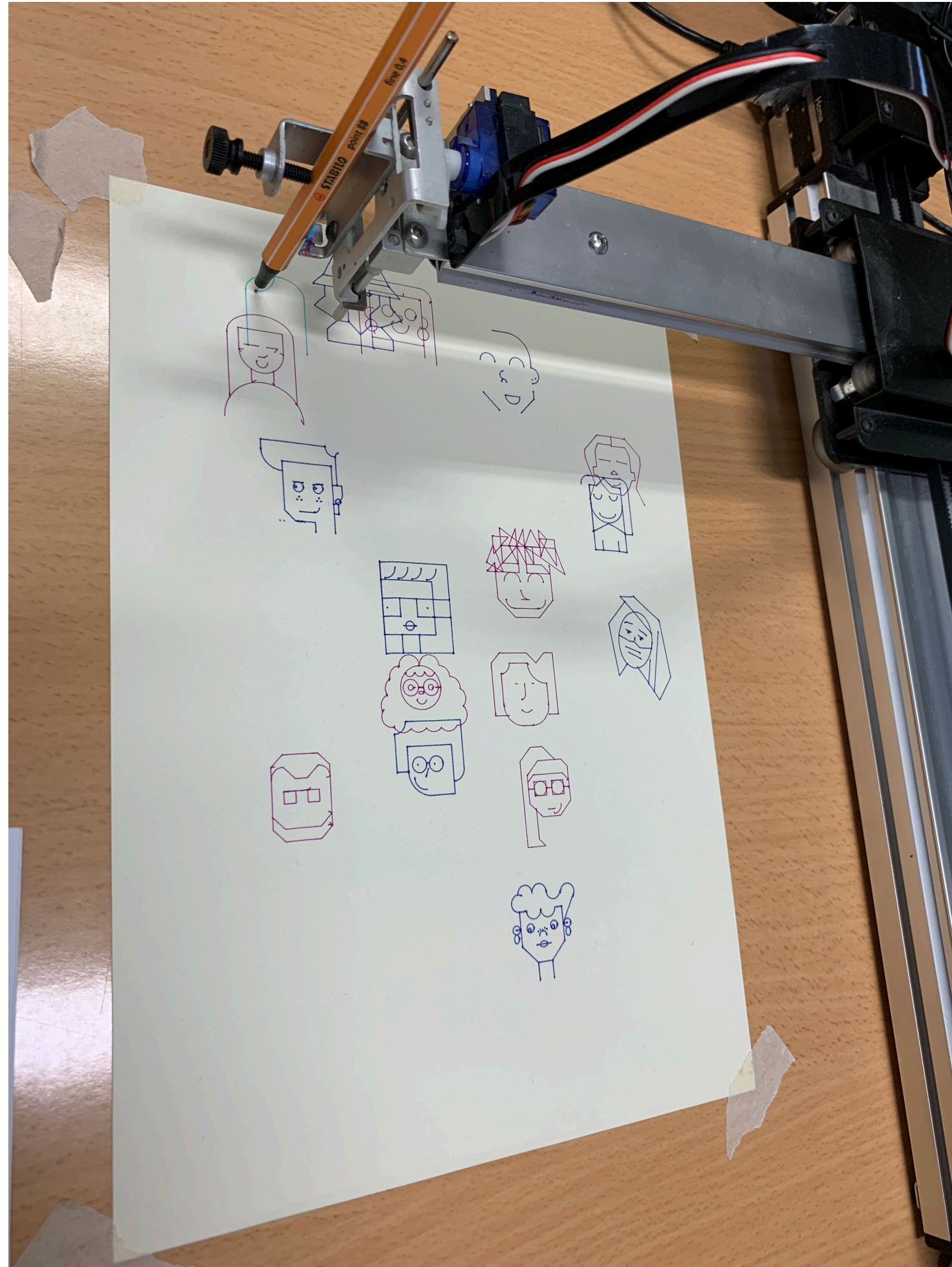


Proceso cartel clase

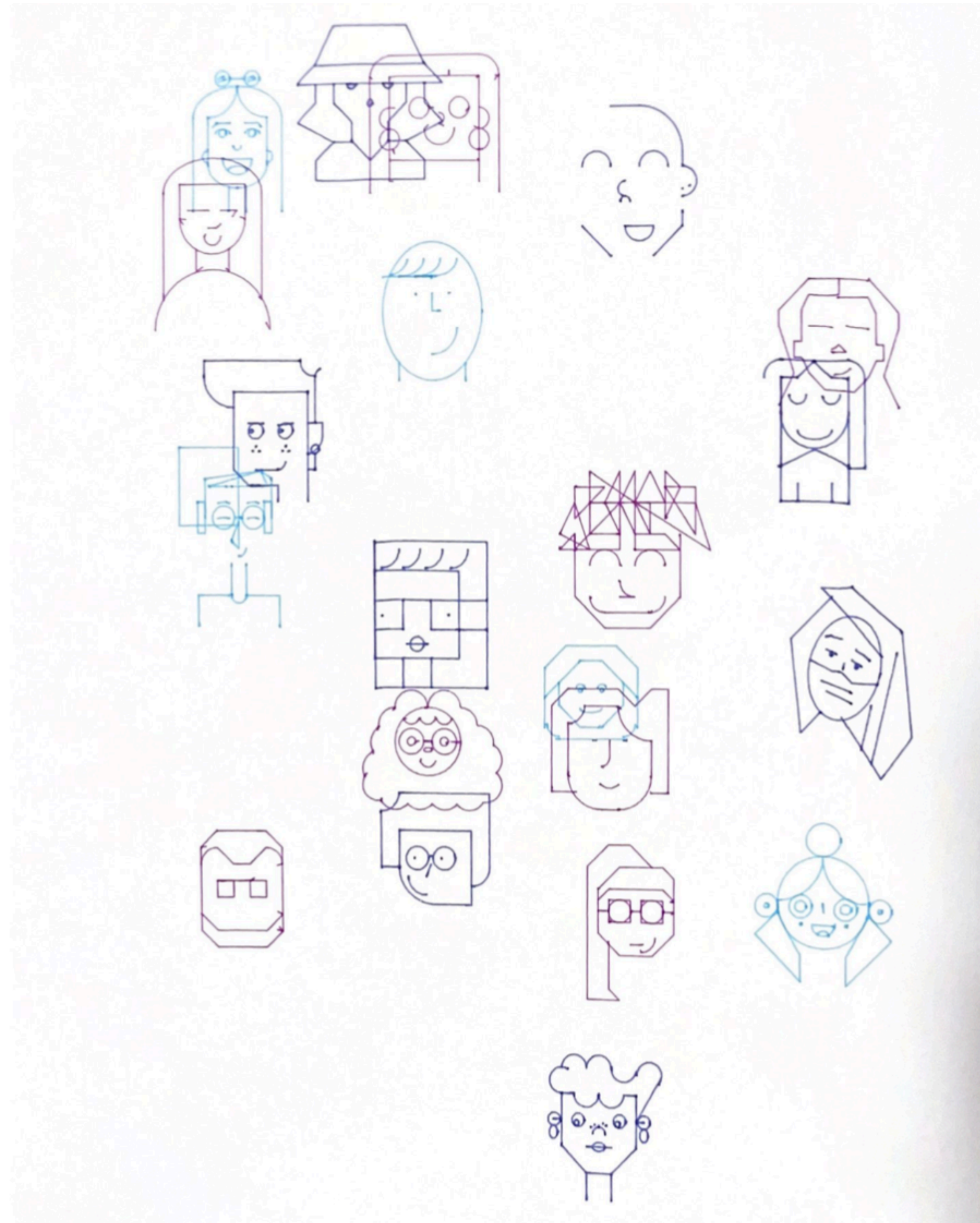
Se realizaron tres capas para así después poder realizar cada una de un color distinto con la impresora Axis Draw.



Proceso de impresión



Resultado final





GENERALITAT
VALENCIANA

iseaCV

EASDALCOI
Escola d'Art i Superior
de Disseny d'Alcoi