МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра систем штучного інтелекту

Звіт лабораторної роботи №8 з дисципліни:

«Об'єктно орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи КН-109

Сидор Мар'ян

Викладач:

Гасько Р. Т.

Лабораторна робота №8.

Утилітарні класи Java SE. Обробка масивів і рядків. Інтерактивні консольні програми для платформи.

Мета:

- Розробка власних утилітарних класів.
- Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.
- Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

Вимоги:

- 1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
- 2. Використовуючи програму рішення завдання відповідно до прикладної задачізабезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню: а. введення даних; b. перегляд даних; c. виконання обчислень; d. відображення результату; е. завершення програми і т.д.
- 3. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми: а. параметр "-h" чи "-help": відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка); b. параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.
- 4. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
- 5. Продемонструвати використання об'єктів класу StringBuilder або StringBuffer.
- 6. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. Helper Class) та для обробки даних використовувати відповідні статичні методи.
- 7. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету java.util.regex (Pattern, Matcher та ін.), а також відповідні методи класу String (matches, replace, replaceFirst, replaceAll, split).

Варіант №9

Задача:

Ввести текст. З тексту видалити всі слова заданої довжини, що починаються на приголосну літеру. Вивести початковий текст та результат.

Результат виконання програми:

