



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PARRAL

ACTIVIDAD 2

P R E S E N T A:

MARIAN AGUIRRE CARRILLO

CRISTO FER REYES MIJARES

MARIO DANIEL VILLADO CHAPARRO

GRUPO: IRIC 91V

DOCENTE: Maria de Lourdes Garcia Carrasco

MATERIA: Automatización de infraestructura digital I

FECHA: 27/05/2025



ÍNDICE

I	Diseño y colaboración en infraestructura de red.....	2
1.1	Objetivo:	2
1.2	Planificación Inicial en GitHub	2
1.3	Diseño y simulación en Packet Tracer.....	3
1.4	Actualización del repositorio en GitHub	4
1.5	Comunicación en Webex	4
	Ilustración 1 Clonación del repositorio	2
	Ilustración 2 Creación del README.md	2
	Ilustración 3 Commit del README.md.....	3
	Ilustración 4 Packet Tracer.....	3
	Ilustración 5 Commit del README.md y packet tracer	4
	Ilustración 6 Comunicación en Webex	4

I DISEÑO Y COLABORACIÓN EN INFRAESTRUCTURA DE RED

1.1 Objetivo:

Diseñar, simular y documentar una red básica para una empresa de desarrollo de software, utilizando Packet Tracer para la simulación, GitHub para el control de versiones y colaboración, y Webex para la comunicación entre equipos.

1.2 Planificación Inicial en GitHub

Crear un repositorio nuevo en GitHub y clonar el repositorio

```
PS C:\Users\Maria\OneDrive\Desktop> git clone https://github.com/MarianAguirre/Clinica-Salud-Vital.git
Cloning into 'Clinica-Salud-Vital'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 5 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Ilustración 1 Clonación del repositorio

Crear un archivo README.md

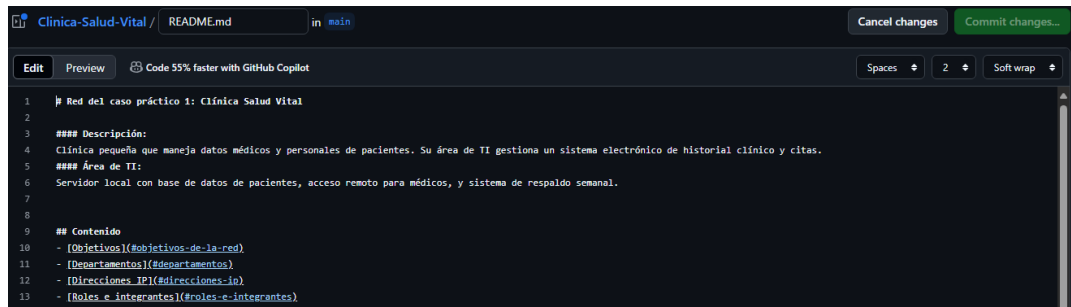


Ilustración 2 Creación del README.md

Hacer un commit del archivo

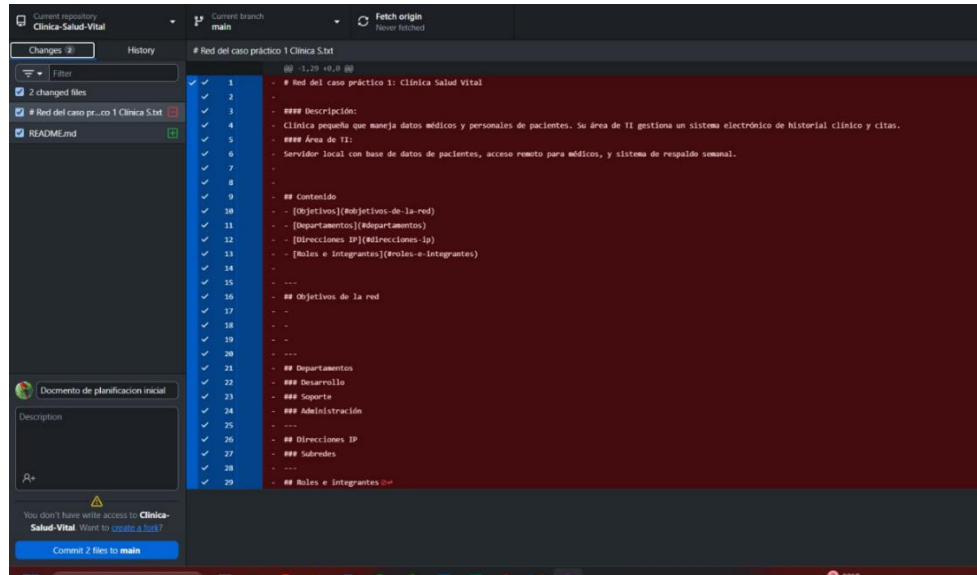


Ilustración 3 Commit del README.md

1.3 Diseño y simulación en Packet Tracer

Diseñar la red agregando routers, switches, PC, servidores y asignar la dirección IP, configurar las VLANs, probar la conectividad entre dispositivos, y guardar el archivo de diseño

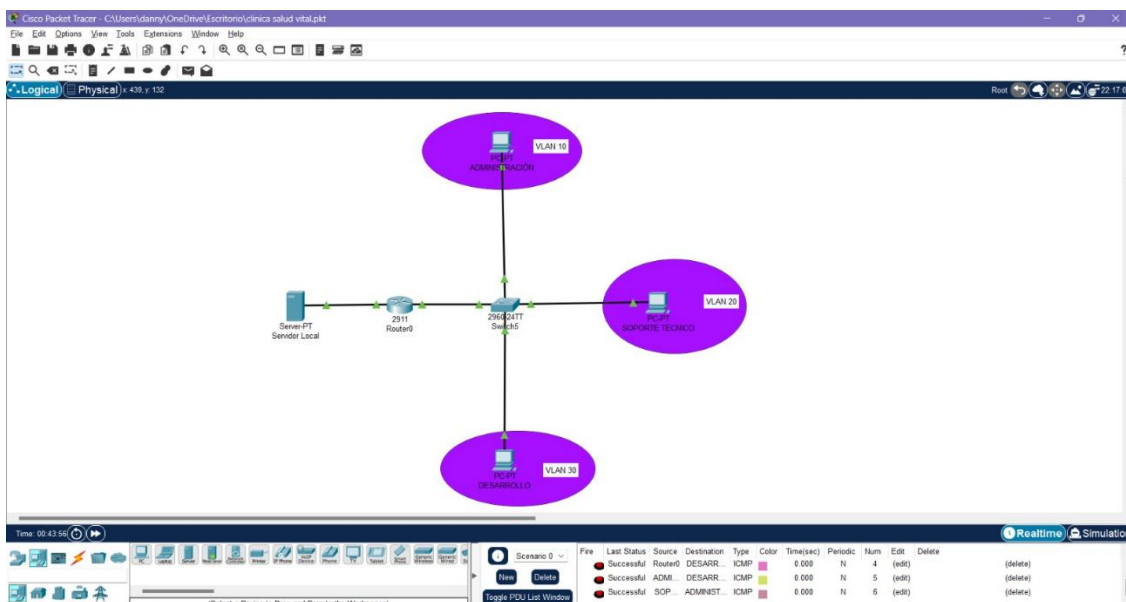


Ilustración 4 Packet Tracer

1.4 Actualización del repositorio en GitHub

Hacer commit del archivo de packet tracer hacia el repositorio remoto y actualizar el README.md.

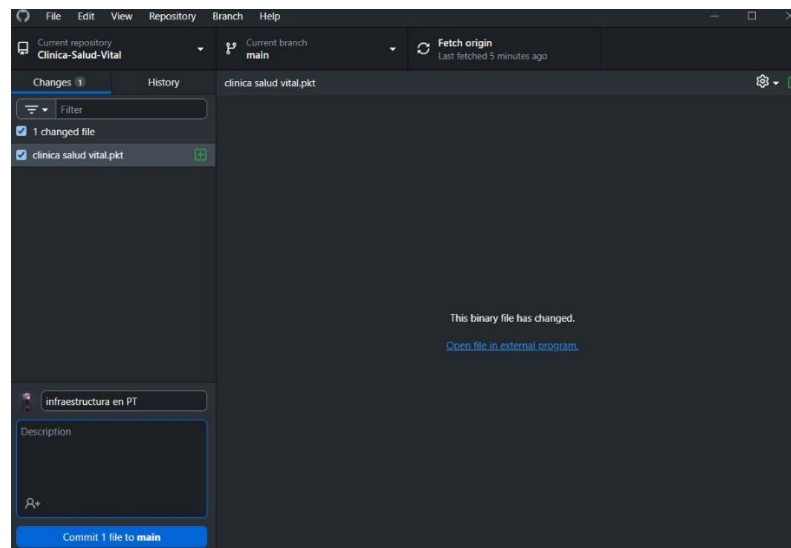


Ilustración 5 Commit del packet tracer

1.5 Comunicación en Webex

Programar una reunión en Webex para hablar sobre detalles del proyecto.

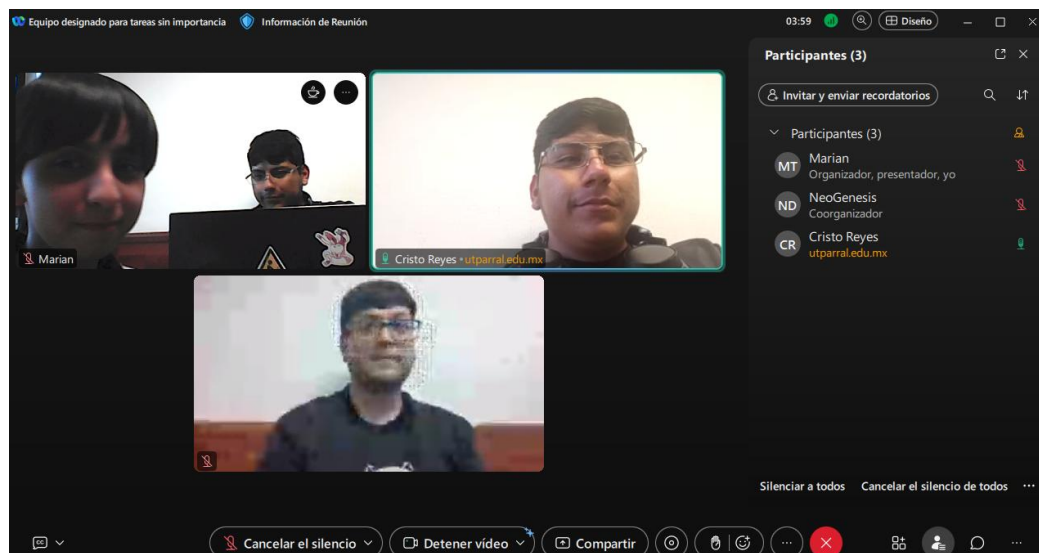


Ilustración 6 Comunicación en Webex