

MPS 2015 - cerințe pentru proiectul în echipă

Nota la examenul MPS 2015 (10 puncte) va fi compusă din:

- **6 puncte** pentru proiectul în echipă (**un document** cu toate detaliile proiectului + prezentare de 10 minute în plen). Preferabil, trimiteți documentul cu 2 zile înainte de prezentare pentru a primi feedback la prezentare (documentul sau un link la el - dacă e pus pe Dropbox sau Google Drive - poate fi trimis prin email la alin7stefanescu@yahoo.com).
- **3 puncte** pentru prezentarea personală (**live demo** în 10 minute + câteva detalii despre tool împreună cu screenshot-uri puse într-un fisier powerpoint - nu trebuie referat "clasic" cu text pentru tool)
- **1 punct** din oficiu.

Echipele se pot stabili în acest document (editabil):

<http://tinyurl.com/mps15echipe>

Scopul proiectului este: **managementul unui proiect software** imaginat de voi. Acesta poate fi de exemplu un software pentru o companie sau afacere, un joc pe calculator, o aplicație pentru mobil, un contract de implementare software pentru un client din străinătate - outsourcing, un portal web, un proiect făcut deja de voi la facultate sau la serviciu, etc.) atingând următoarele trei etape:

1. business case (numit și studiu de fezabilitate) - **2 puncte**
2. planificarea proiectului - **2 puncte**
3. simularea unei implementări folosind un tool pentru controlul versiunilor - **2 puncte**

Important: Consultați materialele cursului din Moodle pentru detalii referitoare la diverse aspecte necesare proiectului:

<http://moodle.fmi.unibuc.ro/course/view.php?id=487>

Există bineînțeles multe alte informații pe internet.

Partea I - Business case (sau studiu de fezabilitate)

Structura acestui document este următoarea:

Nume proiect:

Obiective:

Motivație:

Rezumat:

- descriere sumară a produsului/serviciului
- descriere generală a soluției propuse
- descriere generală a planului de implementare propus

Detalii privind soluția propusă:

- analiza SWOT
- cine mai face același lucru? (the market)
- comparația cu alte soluții, avantaje+dezavantaje
- posibile achiziții: observații despre furnizor (portofoliu, suport integrare)
- tehnologii folosite: compatibilitate cu hard/software companiei
- integrarea cu alte proiecte/operații ale companiei (daca e cazul)
- riscuri posibile: identificare, analiza calitativa/cantitativă, planuri de răspuns

Impactul proiectului

- influențe pozitive + negative asupra organizației
- ce schimbări impune în organizație (oprire temporară a activității, etc)
- beneficii

Costuri

- categorii de costuri + estimări
- analiză cost/beneficiu (ROI, „payback period”)

Partea II - Planificarea proiectului

Structura acestei părți este dată mai jos. V. și capitolul 3 din cartea “Software Project Management” pentru mai multe explicații și exemplificări:

http://highered.mcgraw-hill.com/sites/dl/free/9780077122700264/SPM_C03.pdf

(fișierul de mai sus se descarcă uneori lent. L-am pus și în Moodle și în Dropbox [aici](#)).

1 Identify project scope and objectives

- 1.1 Identify objectives and measures of effectiveness in meeting them
- 1.2 Establish a project authority
- 1.3 Identify stakeholders
- 1.4 Modify objectives in the light of stakeholder analysis
- 1.5 Establish methods of communication with all parties

2 Identify project infrastructure

- 2.1 Establish relationship between project and strategic planning
- 2.2 Identify installation standards and procedures
- 2.3 Identify project team organization

3 Analyse project characteristics

- 3.1 Distinguish the project as either objective- or product-driven
- 3.2 Analyse other project characteristics
- 3.3 Identify high-level project risks
- 3.4 Take into account user requirements concerning implementation
- 3.5 Select general life-cycle approach
- 3.6 Review overall resource estimates

4 Identify project products and activities

- 4.1 Identify and describe project products (including quality criteria)
- 4.2 Document generic product flows

- 4.3 Recognize product instances
- 4.4 Produce ideal activity network
- 4.5 Modify ideal to take into account need for stages and checkpoints

5 Estimate effort for each activity

- 5.1 Carry out bottom-up estimates (i.e. estimate efforts for each activity, then add them to obtain the effort for the whole project - how many person-months (or days/weeks) are necessary to complete the project)

6 Identify activity risks

- 6.1 Identify and quantify activity-based risks
- 6.2 Plan risk reduction and contingency measures where appropriate
- 6.3 Adjust plans and estimates to take account of risks

7 Allocate resources

- 7.1 Identify and allocate resources
- 7.2 Include also a Gantt diagram (**obligatoriu!**)

Partea III - Managementul codului (versioning control)

Folosiți un tool de managementul codului, pentru a simula 3-4 programatori care lucrează cu 10 fișiere făcând câteva modificări (d.ex. operații de commit). Scopul este de a demonstra lucrul cu codul (fără a programa efectiv).

Pentru alte întrebări: alin7stefanescu@yahoo.com

*) După cum am spus la început, datele folosite în proiectul vostru sunt imaginare.
Ca în gluma de mai jos (de la [Dilbert](#))



Dilbert.com DilbertCartoonist@gmail.com

4-28-14 © 2014 Scott Adams, Inc./Dist. by Universal Uclick