

# Teoretické základy informatických vied

## Základné pojmy

Mgr. Martin Bobák, PhD.



Ústav informatiky  
Slovenská akadémia vied

2022/2023

Pôvodný autor: doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD. Teoretické základy informatických vied, FIIT STU, 2020.

# Základné informácia o predmete

**Typ štúdia:** bakalárske

**Ročník:** 1. (INFO-3r) a 2. (INFO-4r)

**Semester:** Letný **Trvanie:** 12 týždňov

**Počet hodín týždenne (prednášky - cvičenia):** 2 - 2

**Prednášajúci:**

- Mgr. Martin Bobák, PhD., martin.bobak@stuba.sk, ÚI SAV
- Ing. Juraj Petrík, juraj.petrik@stuba.sk, 3.31

**Cvičiaci:**

- Mgr. Martin Bobák, PhD., martin.bobak@stuba.sk, ÚI SAV
- Ing. Ivan Kapustík, ivan.kapustik@stuba.sk, 4.44
- Ing. Jakub Perdek, jakub.perdek@stuba.sk
- Ing. Juraj Petrík, juraj.petrik@stuba.sk, 3.31
- Ing. Igor Stupavský, igor.stupavsky@stuba.sk, 3.31
- Ing. Juraj Vincúr, juraj.vincur@stuba.sk, 3.38-2 (3D LAB)

# Základné informácia o predmete

- Teória formálnych jazykov a automatov.
- Teória vyčísliteľnosti a zložitosti.
- Cieľom predmetu je získať vedomosti o Chomského hierarchii jazykov a jej vzťahu k abstraktným výpočtovým modelom.
- Prehĺbiť a rozvíjať abstraktné logické myslenie a podnietiť schopnosť samostatného riešenia exaktne formulovaných úloh a problémov.
- Získať zručnosti v konštruovaní umelých gramatík, abstraktných automatov, Turingových a počítačových strojov.

- 1 Teória množín
- 2 Gramatiky a jazyky
- 3 Konečné automaty
- 4 Zásobníkové automaty
- 5 Turingove stroje
- 6 Vypočítateľnosť

# Harmonogram

Týždeň	Prednáška	Cvičenie	Iné
1	Množiny, Jazyky	Množiny, Jazyky	
2	Konečné automaty	Množiny, Jazyky	
3	Regulárne gramatiky, Regulárne výrazy	Konečné automaty	
4	Zásobníkové automaty	Regulárne gramatiky, Regulárne výrazy	TEST 1
5	Bezkontextové gramatiky, Uzáverové vlastnosti	Konečné automaty, Zásobníkové automaty	
6	LOA, Turingové stroje, Kontextové gramatiky	Zásobníkové automaty, Bezkontextové gramatiky	
7	Vypočítateľnosť, UTS, Syntaktická analýza, Uzáverové vlastnosti	Turingové stroje, LOA	TEST 2 Zadávanie projektov TS a RAM
8	RAM, zložitosti	T vypočítateľnosť, Kontextové gramatiky	
9	Počítadlové stroje	RAM	
10	Ekvivalencie výpočtových modelov	RAM, AM	
11	Využitelnosť automatov a gramatík, Vypočítateľnosť	AM, projekty	
12	Kryptografia, Aplikácie, Zhrnutie	projekty	TEST 3

# Rozvrh

Deň	8.00-8.50	9.00-9.50	10.00-10.50	11.00-11.50	12.00-12.50	13.00-13.50	14.00-14.50	15.00-15.50	16.00-16.50	17.00-17.50	18.00-18.50	19.00-19.50
Po		1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) / 2 Teoretické základy informatických vied <sup>(1)</sup> <i>J. Petrik</i>	1.39 (U20a) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(1,4)</sup> <i>I. Kapustík</i>	1.40 (U40) (BA-FIIT-FIIT) / 3 Teoretické základy informatických vied <sup>(1)</sup> <i>M. Bobák</i>	1.31a (BA-FIIT-FIIT) / 5 Teoretické základy informatických vied <sup>(1)</sup> <i>I. Kapustík</i>	1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) / 4 Teoretické základy informatických vied <sup>(1)</sup> <i>J. Petrik</i>	1.40 (U40) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(1,6)</sup> <i>M. Bobák</i>		1.38 (U20b) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(1)</sup> <i>J. Petrik</i>	1.39 (U20a) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(1,3)</sup> <i>I. Stupavský</i>	1.38 (U20b) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(1,2)</sup> <i>J. Petrik</i>	1.39 (U20a) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(1,5)</sup> <i>I. Stupavský</i>
Ut					*1.61 (Aula Magna) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(7)</sup> <i>M. Bobák</i>							
St												
Št		1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <i>J. Perdek</i>		1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(8)</sup> <i>J. Perdek</i>		1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(9)</sup> <i>I. Kapustík</i>		1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) / 9 Teoretické základy informatických vied <i>I. Kapustík</i>	1.39 (U20a) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(11)</sup> <i>J. Vincúr</i>	1.37 (LOS) (BA-FIIT-FIIT) / 7 Teoretické základy informatických vied <i>I. Stupavský</i>	1.39 (U20a) (BA-FIIT-FIIT) Teoretické základy informatických vied <sup>(10)</sup> <i>J. Vincúr</i>	
Pi												

# Podmienky absolvovania predmetu TZIV

- Priebežné hodnotenie počas semestra 60 bodov (minimálne 30 bodov)
  - Absolvovanie 3 priebežných písomiek z príkladov a teórie - 35 bodov (podľa harmonogramu, píše sa na cvičeniach)
    - Pri ospravedlnenej neúčasti na písomke si študent písomku napíše na najbližšom cvičení alebo na konci semestra (podľa rozhodnutia cvičiaceho).
    - Je možné si písomku napísať aj na inom cvičení (v prípade nahradenia si cvičenia)
  - Povinné odovzdanie a odprezentovanie 2 praktických заданий TS a RAM - 15 bodov
  - Domáce úlohy a úlohy na cvičeniach - 10 bodov (minimálne 3 bodov)
    - Štandardne sa odovzdávajú do pripraveného miesta odovzdania
  - Aktivita na cvičeniach - 5 bodov (bonusové body)

Skuska (minimum 50%)	40
Test 1	8
Test 2	12
Test 3	15
Projekt TS	10
Projekt RAM	5
Aktivita (bonus)	5
DU a body za cvicenia (minimum 30%)	10
Spolu	105
Pripustenie ku skuske minimalne 50%	

- Vykonanie záverečnej skúšky - 40 bodov (minimálne 20 bodov)
- Získanie aspoň 56 percent z celkového hodnotenia (minimálne 56 bodov)
- Stupnica hodnotenia je štandardná
- Účasť na cvičeniach je povinná (t. j. 0 neospravedlnených absencií)



- Odpisovanie je vedomé prezentovanie cudzej práce ako svoj vlastný výsledok. V tomto predmete sa nebude plagiát (odpísaná pasáž z diela iného autora, časť programu) tolerovať. Typickým príkladom plagiátu je použitie (častí) práce niekoho iného bez jej citovania. Autori projektu sú preto povinní uviesť v dokumentácii všetky zdroje informácií, ktoré použili pri vypracovaní projektu.
- Nedodržanie sa podľa Študijného a skúšobného poriadku bakalárskeho a inžinierskeho štúdia na FIIT STU posudzuje a rieši pred disciplinárnou komisiou.

- 1 J. E. Hopcroft, R. Motwani, J. D. Ullman: Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation. Addison-Wesley, tretie vydanie, 2007.
- 2 P. Linz: An introduction to formal languages and automata. Jones & Bartlett Learning, piate vydanie, 2012.
- 3 M. Sipser: Introduction to the Theory of Computation. Cengage Learning, 2012
- 4 J.E. Hopcroft - J.D. Ullman: Formálne jazyky a automaty. Alfa 1969.
- 5 Ľ. Molnár a kol.: Gramatiky a jazyky. Alfa 1987.
- 6 M. Nehéz, D. Chudá, I. Polický, M. Čerňanský: Teoretické základy informatiky
- 7 Materiály v AIS

## Definícia (Naivná definícia množiny)

**Množina** je súbor prvkov, ktoré majú spoločnú vlastnosť.

Zápis množiny:

- vymenovaním prvkov:  $A = \{a, b, c\}$
- charakterizáciou vlastností jej prvkov:

$$\forall x (x \in \{x | \varphi[x]\} \leftrightarrow \varphi[x])$$

Nech  $\varphi[x]$  je výroková formula, potom objekt  $x$  je prvkom množiny, ak má vlastnosť  $\varphi$  (napr.  $Parne = \{2n | n \in \mathbb{N}\}$ ).

- **prázdna množina:** (označenie  $\emptyset, \{\}$ ) je množina, do ktorej nepatrí žiadny prvok ( $\forall x : x \notin \emptyset$ ).

Existuje práve jedna prázdna množina.

**Russellov paradox:** Množina všetkých množín, ktoré nie sú prvkami seba samých.

$$M = \{X | X \notin X\}$$

Čo platí pre množinu  $M$ ?

- $M \in M$ : Množina všetkých množín  $X$ , pre ktorú platí  $X \notin X$ . Potom musí platiť, že  $M \notin M$  SPOR.
- $M \notin M$ : Množina všetkých množín  $X$ , pre ktorú platí  $X \notin X$ . Potom musí platiť, že  $M \in M$  SPOR.

**Paradox holiča:** V malom meste je jediný holič, ktorý holi práve tých mužov v meste, ktorí sa neholia sami. Také mesto však nemôže existovať, lebo tu opäť dochádza ku sporu: Holi holič sám seba? Sám seba má holiť práve vtedy, kedy sám seba holiť nebude.

Naivná teória množín je nekorektná (obsahuje viacero paradoxov). To viedlo k tomu, že teória množín sa zadefinovala axiomaticky (E. Zermelo a A. Fraenkel).

## Definícia (Axiomatická definícia množiny)

***Množina*** je matematický objekt, ktorý spĺňa axiómy teórie množín.

### 1 Axióma existencie množín

Existuje aspoň jedna množina.

### 2 Axióma extenzionality

Množiny, ktoré majú tie isté prvky, sa rovnajú.

### 3 Schéma axióm vydelenia

Z každej množiny je možné vydeliť množinu všetkých prvkov, ktoré spĺňajú danú vlastnosť.

### 4 Axióma dvojice

Ľubovoľné dve množiny určujú dvojprvkovú množinu.

### 5 Axióma sumy

Ku každej množine  $A$  je daná množina všetkých prvkov, ktoré patria do nejakého prvku množiny  $A$ .

### 6 Axióma potencie

Ku každej množine je daná množina všetkých podmnožín.

### 7 Schéma axióm nahradenia

Definovateľné zobrazenie zobrazuje množinu na množinu.

### 8 Axióma nekonečna

Existuje nekonečná množina.

### 9 Axióma fundovanosti

## Poznámky:

- „Všetko je množina.“
- axiómy hovoria, ako sa množiny správajú t.j. charakterizujú ich vlastnosti (podobne ako pri teórií grúp, vektorových priestoroch ... )
  - Formálne sú vlastnosti objektov vyjadrené pomocou predikátov.

## Vlastnosti:

- Pre samotnú ZF teóriu sú postačujúce axiómy č. 2, 5, 6, 7, 8 a 9, pričom ostatné axiómy sa z týchto dajú odvodiť.
- Všimnite si, že axióma č. 1 priamo vyplýva z axiómy č. 8.

## Definícia (Definícia podmnožiny)

Množina  $A$  je **podmnožinou** množiny  $B$  (označenie  $A \subseteq B$ ), ak každý prvok množiny  $A$  je aj prvkom množiny  $B$ .

$$A \subseteq B \iff \forall x[(x \in A) \Rightarrow (x \in B)]$$

Množina  $A$  je **vlastnou podmnožinou** množiny  $B$ , (označenie  $A \subset B$ ), ak platí:  $A \subseteq B \wedge A \neq B$

Poznámky:

- Platí, že každá množina je podmnožinou samej seba.
- Vzťah označovaný symbolom  $\subseteq$  sa nazýva inklúzia.
- Vzťah označovaný symbolom  $\subset$  sa nazýva vlastná inklúzia.
- $A = B \iff A \subseteq B \wedge B \subseteq A$
- Prázdna množina je podmnožinou ľubovoľnej množiny

## Definícia (Definícia prieniku dvoch množín)

*Prienikom množín  $A$  a  $B$  nazývame množinu*

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$$

Množiny  $C$ ,  $D$  sa nazývajú disjunktné, ak  $C \cap D = \emptyset$ .

## Definícia (Definícia rozdielu dvoch množín)

*Rozdielom množín  $A$  a  $B$  nazývame množinu*

$$A \setminus B = \{x \mid x \in A \wedge x \notin B\}$$



## Definícia (Definícia zjednotenia dvoch množín)

*Zjednotením množín  $A$  a  $B$  nazývame množinu*

$$A \cup B = \{x | x \in A \vee x \in B\}$$

## Definícia (Definícia zjednotenia systému množín)

*Majme množinu  $I$  indexov systému množím*

*$\{A_i | i \in I\} = \{A_{i_1}, \dots, A_{i_k}\}$ . Potom jeho zjednotenie nazývame množinu*

$$\bigcup_{i=1}^k A_i = \{x | \exists i \in I \wedge x \in A_i\}$$

## 1 Komutatívny zákon

$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

## 2 Asociatívny zákon

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

## 3 Distributívny zákon

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

## 4 Identita

$$A \cup \emptyset = A$$

$$A \cap U = A$$

## 5 Komplement

$$A^C = U \setminus A$$

$$A \cup A^C = U$$

$$A \cap A^C = \emptyset$$

$$(A^C)^C = A$$

$$\emptyset^C = U$$

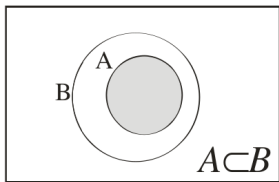
$$U^C = \emptyset$$

## 6 De Morganove zákony

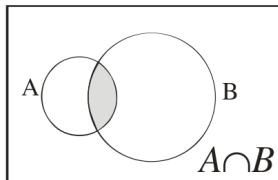
$$(A \cup B)^C = A^C \cap B^C$$

$$(A \cap B)^C = A^C \cup B^C$$

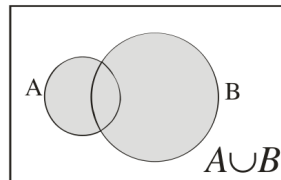
# Základné množinové operácie - Opakovanie



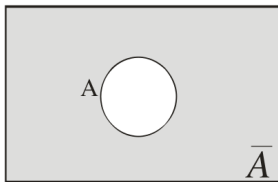
A



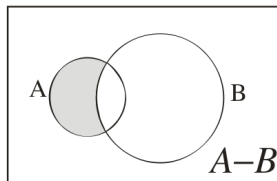
B



C



D



E

Zdroj: Vladimír Kvasnička, Jiří Pospíchal: Algebra a diskrétna matematika, STU, 2008.

## Definícia (Definícia karteziánskeho súčinu množín)

*Nech  $A, B$  sú ľubovoľné množiny. Karteziánskym súčinom množín  $A$  a  $B$  nazývame množinu*

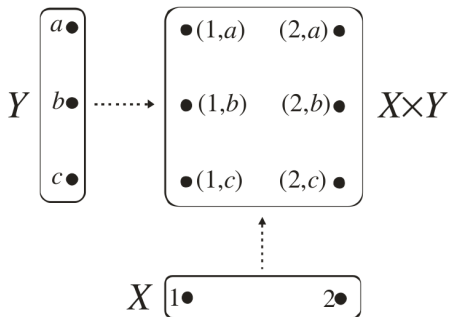
$$A \times B = \{(a, b) | a \in A \wedge b \in B\}$$

*Analogickým spôsobom možno definovať karteziánsky súčin  $k$  množín - jeho prvkami sú usporiadané  $k$ -tice.*

Poznámky:

- Prvkami množiny  $A \times B$  sú usporiadané dvojice prvkov, ktoré budeme označovať  $(a, b)$ .
- Ak  $a \neq b$ , potom  $(a, b) \neq (b, a)$ .
- Neusporiadané dvojice prvkov  $a, b$  budeme označovať  $\{a, b\}$ .

# Základné množinové operácie - Opakovanie



Zdroj: Vladimír Kvasnička, Jiří Pospíchal: Algebra a diskrétna matematika, STU, 2008.

## Definícia (Definícia binárnej relácie)

*Nech sú  $A, B$  ľubovoľné množiny. Binárnou reláciou  $R$  z množiny  $A$  do množiny  $B$  nazveme ľubovoľnú podmnožinu karteziánskeho súčinu  $A \times B$ .*

$$R \subset A \times B$$

Poznámky:

- Prvkami relácie sú usporiadané dvojice.
- Ak  $(a, b) \in R$ , tak používame tiež zápis  $aRb$ . Najdôležitejšou operáciou na binárnych reláciách je kompozícia relácií.

## Definícia (Definícia kompozície relácií)

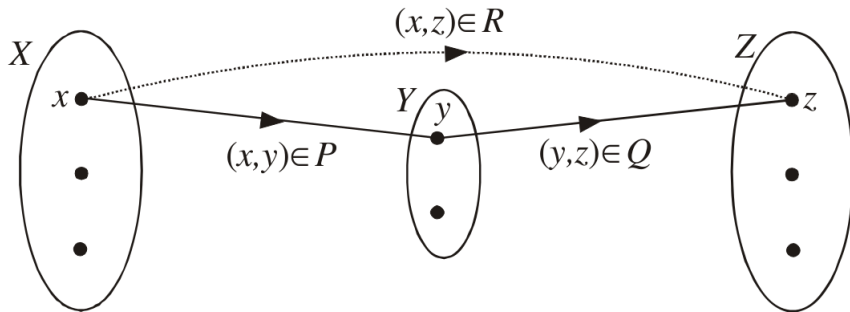
*Nech  $R_1$  a  $R_2$  sú binárne relácie. Kompozícia (binárnych) relácií  $R_1 \circ R_2$  je definovaná nasledovne:*

$$R_1 \circ R_2 = \{(x, z) | \exists y : (x, y) \in R_1 \wedge (y, z) \in R_2\}$$

Poznámky:

- Ak  $R \subseteq A \times A$  pre nejakú množinu  $A$ , tak hovoríme, že  $R$  je relácia na množine  $A$ .
- Identická relácia  $I_A = \{(a, a) | a \in A\}$  je príkladom relácie na množine.
- Pre reláciu  $R$  na množine  $A$  poznáme napríklad operácie mocniny, reflexívneho a tranzitívneho uzáveru.

# Základné množinové operácie - Opakovanie



Zdroj: Vladimír Kvasnička, Jiří Pospíchal: Algebra a diskrétna matematika, STU, 2008.



## Definícia (Definícia zobrazenia)

*Binárna relácia  $f \subseteq A \times B$  sa nazýva zobrazenie (funkcia) z množiny  $A$  do množiny  $B$ , ak platí:*

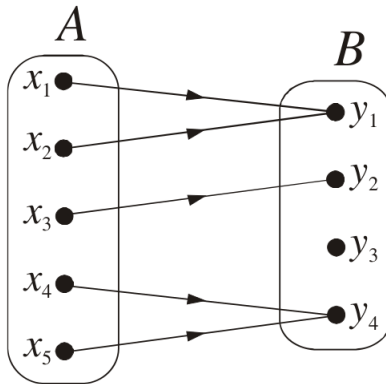
$$\begin{aligned} &\forall x \in A, \forall y_1 \in B, \forall y_2 \in B : \\ &[(x, y_1) \in f \wedge (x, y_2) \in f \rightarrow y_1 = y_2] \text{ (jednoznačná)} \\ &\forall x \in A, \exists y \in B : (x, y) \in f \text{ (všade definovaná)} \end{aligned}$$

- Ak  $f \subseteq X \times Y$  je zobrazenie, tak ho zapisujeme ako  $f : X \rightarrow Y$ .
- Ak  $(x, y) \in f$  pre  $x \in X, y \in Y$ , tak to zapisujeme ako  $f(x) = y$ .

Zobrazenie  $f : X \rightarrow Y$  sa nazýva:

- **injektívne**, ak  $\forall x_1, x_2 \in X, x_1 \neq x_2$  potom platí, že  $f(x_1) \neq f(x_2)$
- **surjektívne**, ak  $\forall y \in Y, \exists x \in X$  potom platí, že  $f(x) = y$
- **bijektívne**, ak je injektívne a zároveň surjektívne.

# Základné množinové operácie - Opakovanie



Zdroj: Vladimír Kvasnička, Jiří Pospíchal: Algebra a diskrétna matematika, STU, 2008.

## Definícia (Definícia kompozície zobrazení)

Ak  $f : A \rightarrow B$  a  $g : B \rightarrow C$ , potom pre ich kompozíciu platí  $f \circ g : A \rightarrow C$ . Formálne pre ľubovoľné prvky  $x \in A$  a  $z \in C$  platí:

$$(f \circ g)(x) = z \iff \exists y \in B (f(x) = y \wedge g(y) = z) \iff gf(x) = z$$

Je to dôsledok toho, že jednoznačné a všade definované relácie sú uzavreté na operáciu kompozície.

Poznámky:

- $f \circ g = \{(x, z) \in A \times C \mid gf(x) = z\}$
- $\forall x \in A : (f \circ g)(x) = gf(x)$
- Všimnite si zápisy zloženého zobrazenia  $gf(x)$  a  $(f \circ g)(x)$ .
- Kompozícia dvoch injektívnych zobrazení je injektívne, dvoch surjektívnych zobrazení je surjektívne a dvoch bijektívnych zobrazení je bijektívne.

## Definícia (Definícia potenčnej množiny)

*Nech  $A$  je množina. Potenčná množina  $\mathcal{P}(A)$  je množina všetkých podmnožín množiny  $A$ :*

$$\mathcal{P}(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$$

Príklad:

$$A = \{a, b, c\}$$

$$\mathcal{P}(A) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}$$

Poznámky:

- zvykne sa označovať dvoma spôsobmi:  $\mathcal{P}(A)$ , alebo  $2^A$

## Definícia (Definícia množiny prirodzených čísiel)

*Množina prirodzených čísiel  $\mathbb{N}$  je najmenšia množina (vzhľadom na inklúziu), pre ktorú platí:*

- $0 \in \mathbb{N}$
- ak  $x \in \mathbb{N}$ , tak  $(x + 1) \in \mathbb{N}$ .

*(zjednodušenie Peanových axiém)*

## Veta (Veta o matematickej indukcii)

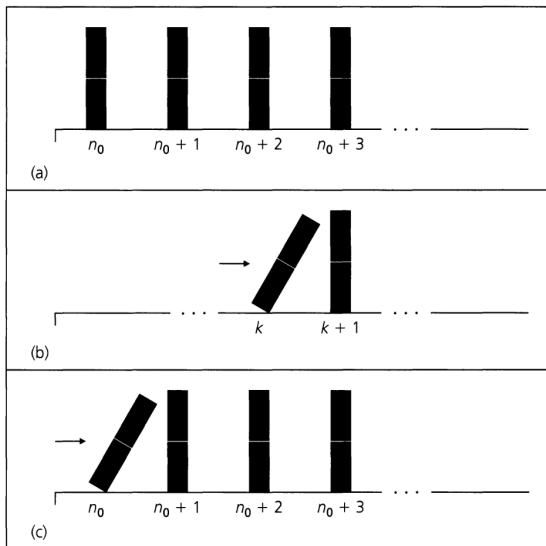
*Nech  $P(x)$  je predikát vyjadrujúci nejakú vlastnosť čísel. Nech  $k \in \mathbb{N}$ . Predpokladajme, že platí:*

- $P(0)$ ,
- ak  $P(k)$ , tak  $P(k + 1)$ .

*Potom pre všetky  $n \in \mathbb{N}$  platí  $P(n)$ , teda vlastnosť  $P$  majú všetky prirodzené čísla.*

$$\forall P \left( P(0) \wedge \forall k (P(k) \rightarrow P(k + 1)) \rightarrow \forall n (P(n)) \right)$$

# Nekonečné množiny - Opakovanie



Zdroj: Grimaldi, R. P.: Discrete and Combinatorial Mathematics, Pearson Addison-Wesley, 2004.

Množina kladných celých čísel  $\mathbb{N}^+$ :

$$\mathbb{N}^+ = \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

Množina (nezáporných) párnych čísel  $\mathbb{E}v$  (Even):

$$\mathbb{E}v = \{2 \cdot k | k \in \mathbb{N}\}$$

Množina (kladných) nepárnych čísel  $\mathbb{O}dd$ :

$$\mathbb{O}dd = \{2 \cdot k + 1 | k \in \mathbb{N}\}$$

Množina celých čísel  $\mathbb{Z}$ :

$$\mathbb{Z} = \mathbb{N} \cup \{-k | k \in \mathbb{N}\}$$



## *Množina všetkých prvočísel $\mathbb{P}$*

Je to množina všetkých takých čísel z  $\mathbb{N}^+$ , ktoré majú iba dva rôzne kladné delitele.

## *Množina racionálnych čísel $\mathbb{Q}$*

Každé racionálne číslo sa dá zapísať v tvare zlomku, teda v tvare  $\frac{p}{q}$ , pričom  $p \in \mathbb{Z}$ ,  $q \in \mathbb{N}^+$ . Avšak rôzne zlomky môžu vyjadrovať to isté číslo (napr.  $\frac{1}{5} = \frac{3}{15}$ ). Preto sa množina  $\mathbb{Q}$  definuje ako množina všetkých zlomkov v tzv. vykrátenom (resp. kanonickom) tvare.

## *Množina reálnych čísel $\mathbb{R}$*

Množina reálnych čísel vznikne tzv. zaplnením množiny čísel. Okrem všetkých čísel z  $\mathbb{Q}$  obsahuje aj ďalšie čísla, ako napr.  $\sqrt{2}$ ,  $\sqrt{3}$ ,  $\pi$  a iné.

# Mohutnosť množiny - Opakovanie

- mohutnosť (kardinalita) množiny  $A$  vyjadruje veľkosť (=počet prvkov) množiny  $A$
- označuje sa symbolom  $|A|$

## Definícia (Definícia rovnosti mohutnosti dvoch množín)

*Nech  $A, B$  sú množiny. Budeme hovoriť, že množiny  $A$  a  $B$  majú rovnakú mohutnosť, ak existuje bijektívne zobrazenie  $\varphi : A \rightarrow B$ . Rovnosť dvoch množín budeme označovať ako  $|A| = |B|$ .*

## Definícia (Definícia menšej alebo rovnakej mohutnosti dvoch množín)

*Nech  $A, B$  sú množiny. Budeme hovoriť, že množina  $A$  má mohutnosť menšiu alebo rovnakú ako množina  $B$ , označujeme  $|A| \leq |B|$ , ak existuje injektívne zobrazenie  $\psi : A \rightarrow B$ . Množina  $A$  má mohutnosť menšiu ako množina  $B$ , označujeme  $|A| < |B|$ , ak  $|A| \leq |B|$  a neplatí  $|A| = |B|$ .*

## Definícia (Definícia konečnej množiny)

*Množina  $A$  sa nazýva konečná, ak  $|A| < |\mathbb{N}|$ .*

Vlastnosti:

- mohutnosť konečnej množiny je možné vyjadriť prirodzeným číslom. Nech  $k \in \mathbb{N}$ . Mohutnosť konečnej množiny  $A$  označíme číslom  $k$ , píšeme  $|A| = k$ , ak  $|A| = |\{1, 2, \dots, k\}|$ . Mohutnosť prázdnej množiny sa označuje nulou.
- $|A \times B| = |A| \cdot |B|$
- $|A \cup B| \leq |A| + |B|$
- $|A \cap B| \leq \min(|A|, |B|)$
- $|A \setminus B| \leq |A|$
- $|P(A)| = 2^{|A|}$

- ako spočítať nekonečnú množinu?
- je prirodzených čísiel viac ako celých čísiel, reálnych čísiel...?
- **kardinálne číslo** – symbol, ktorým sa označuje mohutnosť množiny.
  - konečné množiny – prirodzené číslo
  - nekonečné množiny – nekonečné kardinály  
( $|\mathbb{N}| = \aleph_0$ )

- kardinalita definovaná ako relácia namiesto čísla
- $|A| = |B|$  práve vtedy keď existuje **bijekcia**  $f : A \rightarrow B$ .

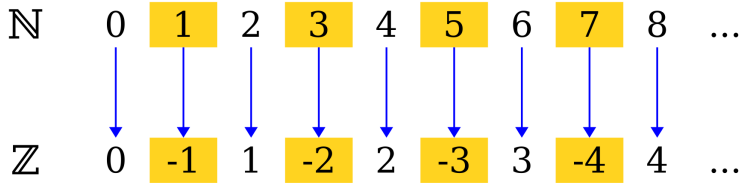
Vlastnosti:

- $|A| = |A|$ . Definujme  $f$  ako  $f(x) = x$
- Ak platí, že  $|A| = |B|$ , potom  $|B| = |A|$ .
- Ak platí, že  $|A| = |B|$  a zároveň  $|B| = |C|$ , potom  $|A| = |C|$ .

## Veta

*Mohutnosť množiny prirodzených čísel je rovnaká ako mohutnosť množiny celých čísel, teda platí nasledujúca rovnosť:*

$$|\mathbb{N}| = |\mathbb{Z}|$$



Definujme  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$

$$f(n) = \begin{cases} \frac{n}{2} & n \in \mathbb{E}v \\ -\frac{n+1}{2} & n \in \mathbb{O}dd \end{cases}$$

- Podobne vieme ukázať:
  - $\mathbb{N} = \mathbb{N}^+$
  - $\mathbb{N} = \mathbb{E}v$
  - $\mathbb{N} = \mathbb{O}dd$
- Menšia množina nemusí mať menej prvkov – napriek tomu, že množiny  $\mathbb{E}v$  a  $\mathbb{O}dd$  sú vlastnými podmnožinami množiny  $\mathbb{N}$ , všetky tri majú rovnakú mohutnosť. Podobne  $\mathbb{N}^+ \subset \mathbb{N}$ , pričom obidve množiny majú rovnakú mohutnosť.

## Lema

$$\mathbb{P}r \subset \mathbb{N}^+ \subset \mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}.$$

## Veta

*Nech  $A, B$  sú disjunktné nekonečné množiny, pre ktoré platí:  $|\mathbb{N}| = |A| = |B|$ . Potom platí:*

$$|\mathbb{N}| = |A \cup B|.$$

**Dôkaz:** Z predpokladu  $|\mathbb{N}| = |A|$  vyplýva, že existuje bijektívne zobrazenie  $\varphi_1 : \mathbb{N} \rightarrow A$ , ktoré každé prirodzené číslo zobrazí na nejaký prvok z množiny  $A$ . Konkrétne, prirodzené číslo  $n \in \mathbb{N}$  sa zobrazí na prvok  $\varphi_1(n) \in A$ . Podobne, z rovnosti  $|\mathbb{N}| = |B|$  vyplýva, že existuje bijektívne zobrazenie  $\varphi_2 : \mathbb{N} \rightarrow B$ , ktoré prirodzené číslo  $m \in \mathbb{N}$  zobrazí na prvok  $\varphi_2(m) \in B$ . Keďže množiny  $A$  a  $B$  sú disjunktné, môžeme definovať nové zobrazenie  $\psi : \mathbb{N} \rightarrow (A \cup B)$  nasledujúcim spôsobom:

$$\psi(n) = \begin{cases} \varphi_1(\frac{n}{2}) & n \in \mathbb{E}v \\ \varphi_2(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) & n \in \mathbb{O}dd \end{cases}$$



## Veta

*Nech  $A, B$  sú disjunktné nekonečné množiny, pre ktoré platí:  $|\mathbb{N}| = |A| = |B|$ . Potom platí:*

$$|\mathbb{N}| = |A \cup B|.$$

Teda platí:  $\psi(0) = \varphi_1(0)$ ,  $\psi(2) = \varphi_1(1)$ ,  $\psi(4) = \varphi_1(2)$ ,  $\psi(6) = \varphi_1(3)$ , atď. To znamená, že v zobrazení  $\psi$  sa napr. číslo 4 zobrazí na ten prvok z množiny  $A$ , na ktorý bolo v zobrazení  $\varphi_1$  zobrazené číslo 2.

$\psi(1) = \varphi_2(0)$ ,  $\psi(3) = \varphi_2(1)$ ,  $\psi(5) = \varphi_2(2)$ ,  $\psi(7) = \varphi_2(3)$ , atď. Zobrazenie  $\psi$  je bijektívne. Tým sme dokázali, že platí  $|\mathbb{N}| = |A \cup B|$ .  $\square$

**Poznámka:** Tvrdenie platí aj vtedy, ak v predpokladoch vynecháme podmienku disjunktnosti množín  $A$  a  $B$ .

## Veta

*Množina  $P = \mathbb{N} \times \mathbb{N}$  všetkých usporiadaných dvojíc prirodzených čísel je spočítateľná, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N} \times \mathbb{N}| = |\mathbb{N}|$$

**Dôkaz:** Myšlienka dôkazu je založená na nasledujúcej úvahe. Prvkami množiny  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  sú usporiadané dvojice prirodzených čísel, ktoré usporiadame do dvojrozmernej tabuľky, ohraničenej ľavým a horným okrajom.

$\mathbb{N} \times \mathbb{N}$	0	1	2	3	...
0	(0, 0)	(0, 1)	(0, 2)	(0, 3)	...
1	(1, 0)	(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	...
2	(2, 0)	(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)	...
3	(3, 0)	(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)	...
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$

# Nekonečné množiny - Opakovanie

## Veta

*Množina  $P = \mathbb{N} \times \mathbb{N}$  všetkých usporiadaných dvojíc prirodzených čísel je spočítateľná, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N} \times \mathbb{N}| = |\mathbb{N}|$$

Prvky v tejto tabuľke očísľujeme prirodzenými číslami tak, aby uvedené očíslovanie reprezentovalo bijektívne zobrazenie  $f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

Dvojiciam v tabuľke budeme priradovať prirodzené čísla v smere diagonály, zhora-dole a sprava-dol'ava tak, ako je to naznačené nižšie

$\mathbb{N}$	0	1	2	3	$\dots$
0	0	1	3	6	$\dots$
1	2	4	7	11	$\dots$
2	5	8	12	17	$\dots$
3	9	13	18	24	$\dots$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$

Zdroj: Daniela Chudá: Teoretické základy informatických vied, FIIT STU, 2020.

## Veta

*Množina  $P = \mathbb{N} \times \mathbb{N}$  všetkých usporiadaných dvojíc prirodzených čísel je spočítateľná, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N} \times \mathbb{N}| = |\mathbb{N}|$$

Platí:  $f(0, 0) = 0$ ,  $f(0, 1) = 1$ ,  $f(1, 0) = 2$ ,  $f(0, 2) = 3$ ,  $f(1, 1) = 4$ ,  $f(2, 0) = 5$ , atď. Funkčný predpis potom možno vyjadriť nasledovne:

$$f(m, n) = \frac{(m+n)(m+n+1)}{2} + m$$

Takto definované zobrazenie je bijektívne, a teda požadovaná rovnosť je dokázaná.  $\square$

## Veta

*Mohutnosť množiny prirodzených čísel je menšia ako mohutnosť množiny reálnych čísel, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{R}|$$

**Dôkaz** (Sporom): Predpokladajme, že platí  $|\mathbb{N}| = |\mathbb{R}|$  a budeme sa snažiť dostať spor, z ktorého by potom hneď vyplynulo tvrdenie vety. Ak by platilo  $|\mathbb{N}| = |\mathbb{R}|$ , tak potom aj  $|(0, 1)| = |\mathbb{N}|$ . To by znamenalo, že interval  $(0, 1)$  možno zoradiť do postupnosti:

## Veta

*Mohutnosť množiny prirodzených čísel je menšia ako mohutnosť množiny reálnych čísel, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{R}|$$

$$\begin{array}{cccccc} a_1 & = & 0, & a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} & \dots \\ a_2 & = & 0, & a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} & \dots \\ \vdots & & & \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_n & = & 0, & a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} & \dots \\ \vdots & & & \vdots & & \vdots & \vdots & \ddots \end{array}$$

kde  $a_{i,k}$  je  $k$ -ta cifra desatinného rozvoja čísla  $a_i$ . Ukážeme, že existuje číslo  $b = 0, b_1 b_2 \dots$ , ktoré zrejme patrí do intervalu  $(0, 1)$ , ale nenachádza sa v postupnosti  $a_1, a_2, \dots$ . Toto číslo zostrojíme pomocou diagonalizácie nasledovným spôsobom.

## Veta

*Mohutnosť množiny prirodzených čísel je menšia ako mohutnosť množiny reálnych čísel, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{R}|$$

Stačí vziať  $b_1 \neq a_{1,1}$ ,  $b_2 \neq a_{2,2}$ , ...,  $b_i \neq a_{i,i}$ ... Keďže  $b$  sa v  $i$ -tej cifre líši od  $i$ -teho čísla v postupnosti, nemôže sa rovnať žiadnemu číslu z tejto postupnosti.

$$b_b = \begin{cases} 1 & \text{ak } a_{k,k} \neq 1 \\ 9 & \text{ak } a_{k,k} = 1 \end{cases}$$

## Veta

*Mohutnosť množiny prirodzených čísel je menšia ako mohutnosť množiny reálnych čísel, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{R}|$$

$$\begin{array}{rcccccccc} a_1 & = & 0, & \mathbf{1} & 2 & 3 & \dots & 9 & \dots \\ a_2 & = & 0, & 2 & \mathbf{0} & 1 & \dots & 2 & \dots \\ a_3 & = & 0, & 5 & 2 & \mathbf{4} & \dots & 7 & \dots \\ \vdots & & & \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ a_n & = & 0, & 3 & 1 & 2 & \dots & \mathbf{1} & \dots \\ \vdots & & & \vdots & & & \vdots & \vdots & \ddots \\ \hline b & = & 0, & \mathbf{9} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & \dots & \mathbf{9} & \dots \end{array}$$

Zdroj: Daniela Chudá: Teoretické základy informatických vied, FIIT STU, 2020.

Potom číslo  $b$  patrí do intervalu  $(0, 1)$ , teda existuje také  $m$ , že  $a_m = b$ . Špeciálne, musí byť  $a_{m,m} = b_m$ . Ale číslo  $b$  bolo zostrojené tak, aby pre každé  $k$  bolo  $b_k \neq a_{k,k}$ , teda aj  $b_m \neq a_{m,m}$ . To je hľadaný spor.  $\square$



## Veta

*Mohutnosť množiny prirodzených čísel je menšia ako mohutnosť množiny reálnych čísel, teda platí nasledujúca nerovnosť:*

$$|\mathbb{N}| < |\mathbb{R}|$$

**Poznámka:** Ukázali sme, že neexistuje bijekcia  $f : |\mathbb{N}| \rightarrow |(0, 1)|$ . Pomocou diagonalizácie sme ukázali, že žiadna funkcia  $f : |\mathbb{N}| \rightarrow |(0, 1)|$  nie je surjektívna. To sme ukázali tak, že sme našli prvok  $x \in (0, 1)$ , na ktorý sa  $f$  nezobrazí (nech je  $f$  akákoľvek funkcia).

# Spočítateľné a nespočítateľné množiny - Opakovanie

## Definícia (Definícia spočítateľnej a nespočítateľnej množiny)

*Množina  $A$  sa nazýva spočítateľná, ak  $|A| \leq |\mathbb{N}|$  (t.j.  $|A| \leq \aleph_0$ ).  
Množina, ktorá nie je spočítateľná, sa nazýva nespočítateľná.*

## Veta

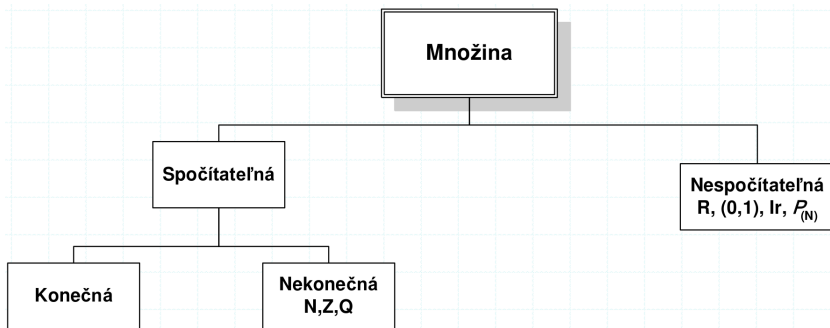
*Množina  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  iracionálnych čísel je nespočítateľná.*

**Dôkaz** (Sporom): Predpokladajme, že množina  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  je spočítateľná. V tom prípade je buď konečná alebo nekonečná spočítateľná.

Predpokladajme najprv, že množina  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  je konečná. Keďže vieme, že platí  $|\mathbb{Q}| = \aleph_0$ , existuje bijektívne zobrazenie  $(\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}) \cup \mathbb{Q} \rightarrow \mathbb{N}$ . To znamená, že množina  $(\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}) \cup \mathbb{Q} = \mathbb{R}$  je nekonečná spočítateľná, čo je spor.

V prípade, keby bola množina  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  nekonečná spočítateľná, dostaneme taktiež spor. Množina  $\mathbb{Q}$  je nekonečná spočítateľná, pričom množiny  $\mathbb{Q}$  a  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  sú disjunktné. Potom ich zjednotenie, teda množina  $\mathbb{R}$ , musí byť spočítateľná. To je opäť spor. Tým je tvrdenie dokázané.  $\square$

# Spočítateľné a nespočítateľné množiny - Opakovanie



Zdroj: Daniela Chudá: Teoretické základy informatických vied, FIIT STU, 2020.

## Čo je to jazyk?

- súbor slov a metód skladania slov, ktorý používa a chápe dostatočne veľká ľudská spoločnosť (Webster - americký výkladový slovník angličtiny).
- sústava osobitných znakových hodnôt, ktorá slúži ako nástroj vyjadrovania, dorozumievania a ukladania poznatkov v istom spoločenstve (Slovník súčasného slovenského jazyka)
- matematický systém (J.E. Hopcroft - J.D. Ullman: Formálne jazyky a automaty. Alfa 1969.)

Na abstraktnej úrovni rozlišujeme 3 základné typy jazykov:

- prirodzené (lingvistické)
- umelé (napr. programovacie)
- formálne

Jazyk je možné skúmať z dvoch hľadísk:

- syntax (štruktúra a stavba)
- sémantika (význam a obsah)

## Reprezentácia jazyka:

- Matematický opis jazyka – **množina**.
- Systematické generovanie slov z jazyka (generovanie jazyka) – **gramatika**.
- Zostrojenie algoritmu, ktorý určí, či dané slovo patrí do jazyka (rozpoznanie jazyka) – **automat**

## Teória jazykov:

- štúdium množín znakov, reťazcov, ich reprezentácií, štruktúr a vlastností

## Definícia (Definícia abecedy jazyka)

**Abeceda** je konečná neprázdna množina symbolov (písmen).  
Označuje sa  $\Sigma$ .

Príklad:

- $\Sigma = \{a, b, c\}$

## Definícia (Definícia slova nad abecedou $\Sigma$ )

**Slovo** (veta, reťazec) nad abecedou  $\Sigma$  je konečná postupnosť symbolov zo  $\Sigma$ . Označuje sa malým písmenom (najčastejšie  $u$ ,  $v$ ,  $w$ ,  $x$ ,  $y$ ).

$$u = a_1 a_2 \dots a_n$$

kde  $\forall i \in \mathbb{N}^+ : a_i \in \Sigma$ .

Prázdnu postupnosť (prázdne slovo) označujeme  $\varepsilon$ .

Príklady:

- $u = aa$
- $v = ababac$
- $w = \varepsilon$



## Definícia (Definícia podslova)

**Podslovo**  $u$  slova  $v = a_1a_2...a_n$  je súvislá podpostupnosť  $u = a_i a_{i+1} ... a_j$  pričom platí  $1 \leq i \leq j \leq n$ .

Špeciálne podslová:

- **prefix** (počiatočné podslovo, predpona) platí  $i = 1$ .  
Slovo  $u$  je prefixom slova  $v$ , ak platí že  $v = uw$  pre nejaké slovo  $w$ .
- **sufix** (koncové podslovo, prípona) platí  $j = n$ .  
Slovo  $u$  je sufixom slova  $v$ , ak platí že  $v = wu$  pre nejaké slovo  $w$ .
- **infix** (podslovo, časť slova) ak platí že  $v = w_1 u w_2$  pre nejaké slová  $w_1 a w_2$ .

Prázdne slovo  $\varepsilon$  je prefixom a zároveň sufixom každého slova.

- Rovnosť slov
- Zreťazenie slov
- Mocnina slova
- Zrkadlový obraz
- Dĺžka slova
- Počet výskytov symbolu
- Homomorfizmus

## Definícia (Definícia rovnosti slov)

*Nech  $k, l \in \mathbb{N}^+$  a  $u = a_1 \dots a_k, v = b_1 \dots b_l$  sú slová. Potom platí, že slovo  $u$  sa rovná slovu  $v$  (zapisujeme  $u = v$ ), ak  $k = l$  a zároveň  $\forall 1 \leq i \leq k : a_i = b_i$ .*

*Naopak, slová  $u, v$  sa nerovnajú (zapisujeme  $u \neq v$ ), ak  $k \neq l$  alebo  $\exists 1 \leq j \leq k : a_j \neq b_j$ .*

Príklady:

- $\varepsilon aa = aa$
- $abbbaaaa = ab^3a^4$

## Definícia (Definícia zreťazenia slov)

*Nech  $u = u_1 u_2 \dots u_n, v = v_1 v_2 \dots v_m$ , potom*

$$u \cdot v = u_1 u_2 \dots u_n v_1 v_2 \dots v_m.$$

*Nech  $u, v, w$  sú slová nad abecedou  $\Sigma$ . Potom operácia zreťazenia spĺňa nasledujúce vlastnosti:*

- *(uzavretosť) slovo  $uv$  je tiež nad abecedou  $\Sigma$*
- *(asociatívnosť)  $(uv)w = u(vw)$*
- *(neutrálny prvok)  $u\varepsilon = \varepsilon u = u$*

*Znak zreťazenia (bodku) budeme väčšinou vynechávať.*

Príklad:

- $u = aabb, v = ccc, w = \varepsilon$  potom  $uv = aabbccc, vw = ccc$

## Definícia (Definícia mocniny slova)

*Nech  $w$  je ľubovoľné slovo nad abecedou  $\Sigma$  a  $i \in \mathbb{N}^+$ , potom platí:*

- $w^0 = \varepsilon$
- $w^i = w^{i-1}w$

*(je zrejmé, že platí  $w^1 = w$ .)*

Príklady:

- $a^2b^1e^0s^3 = aabsss$
- $(ab)^2 \neq a^2b^2$

## Definícia (Definícia zrkadlového obrazu slova)

*Nech  $w$  je ľubovoľné slovo, potom pre jeho zrkadlový obraz platí:*

- $\varepsilon^R = \varepsilon$
- $(au)^R = u^R a$

*Ak pre slovo  $w$  platí  $w^R = w$ , takéto slovo sa nazýva palindróm.*

Príklady:

- $abbac^R = cabba$
- $(a^3 b)^R = ba^3$

## Definícia (Definícia dĺžky slova)

**Dĺžka slova**  $w$  je dĺžka postupnosti symbolov, ktorá ho tvorí. Označuje sa ako  $|w|$ .

Vlastnosti:

- Ak  $w = a_1a_2...a_n$ , potom  $|w| = n$ .
- $|\varepsilon| = 0$
- $|v^R| = |v|$
- $|u \cdot v| = |u| + |v|$

## Definícia (Definícia počtu výskytov symbolu)

**Počet výskytov symbolu**  $a$  v slove  $w$  sa označuje ako  $\#_a w$  a je definovaný nasledovne:

- $\#_a \varepsilon = 0$
- $\#_a(b \cdot v) = \begin{cases} 1 + \#_a(v) & a = b \\ \#_a(v) & a \neq b \end{cases}$



## Definícia (Definícia homomorfizmu)

**Homomorfizmus**  $h$  nad slovami je zobrazenie z množiny všetkých slov nad abecedou  $\Sigma_1$  do množiny všetkých slov nad abecedou  $\Sigma_2$  ( $h : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$ ), pričom pre  $\forall u, v \in \Sigma_1^*$  platí:

$$h(u \cdot v) = h(u) \cdot h(v)$$

Vlastnosti:

- zachováva operáciu zretazenia
- $h(\varepsilon) = \varepsilon$

$$h : \{0, 1\}^* \rightarrow \{a, b\}^*$$

$$h(0) = ab$$

$$h(1) = ba$$

$$h(0011) = ababbaba$$

## Definícia (Definícia jazyka)

***Jazyk** nad abecedou  $\Sigma$  je ľubovoľná množina slov nad abecedou  $\Sigma$ . Označujú sa väčšinou písmenom  $L$  (s indexom, ak je to potrebné).*

Mohutnosť:

- jazyky konečné
- jazyky nekonečné (väčšinou spočítateľné)

Množinové operácie:

- zjednotenie, prienik, rozdiel, rovnosť, nerovnosť, podmnožina
- zretazenie jazykov, mocnina jazyka, Kleeneho uzáver (iterácia), kladný uzáver, doplnok jazyka, homomorfizmus jazyka

## Definícia (Definícia zreťazenia jazykov)

Nech  $L_1$  a  $L_2$  sú jazyky. **Zreťazenie jazykov** (označuje sa  $\cdot$ ) je definované nasledovne:

$$L_1 \cdot L_2 = L_1 L_2 \{uv \mid u \in L_1, v \in L_2\}$$

Vlastnosti:

- $L_1 L_2 \neq L_2 L_1$
- $L \cdot \emptyset = \emptyset \cdot L = \emptyset$
- $L \cdot \{\varepsilon\} = \{\varepsilon\} \cdot L = L$

## Definícia (Definícia mocniny jazyka)

Nech  $L$  je jazyk. **Mocnina jazyka**  $L$  (označuje sa  $L^i$ , kde  $i \in \mathbb{N}$ ) je definovaná nasledovne:

- $L^0 = \{\varepsilon\}$
- $L^i = L^{i-1} \cdot L$  pre  $i \in \mathbb{N}^+$

## Definícia (Definícia iterácie jazyka)

Nech  $L$  je jazyk. **Kleeneho iterácia** alebo uzáver jazyka  $L$  (označuje sa  $L^*$ ) je definovaná nasledovne:

$$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$$

## Definícia (Definícia kladnej iterácie jazyka)

Nech  $L$  je jazyk. **Kleeneho kladná iterácia** alebo kladný uzáver jazyka  $L$  (označuje sa  $L^+$ ) je definovaná nasledovne:

$$L^+ = \bigcup_{i=1}^{\infty} L^i$$

Vlastnosti:

- $L^* = L^+ \cup \{\varepsilon\}$

## Definícia (Definícia doplnku jazyka)

*Nech  $L$  je jazyk a  $\Sigma_L$  je najmenšia abeceda, nad ktorou je  $L$ .*

***Doplnok jazyka*** alebo komplement jazyka  $L$  (označuje sa  $L^C$ ) je definovaný nasledovne:

$$L^C = \Sigma_L^* \setminus L$$

## Definícia (Definícia homomorfizmu jazyka)

Nech  $\Sigma_1$  a  $\Sigma_2$  sú abecedy,  $L$  je jazyk nad  $\Sigma_1$  a  $h : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$  je homomorfizmus (nad slovami). **Homomorfizmus jazyka** (označuje sa  $h(L)$ ) je definovaný nasledovne:

$$h(L) = \{h(w) | w \in L\}$$



## Definícia (Definícia tried jazykov)

*Jazyk sa nazýva kontextový (bezkontextový, resp. regulárny), ak je generovaný kontextovou (bezkontextovou, resp. regulárnou) gramatikou. Jazyk sa nazýva rekurzívne vyčísliteľný, ak je generovaný frázovou gramatikou.*

Tried jazykov sa označujú nasledovne:

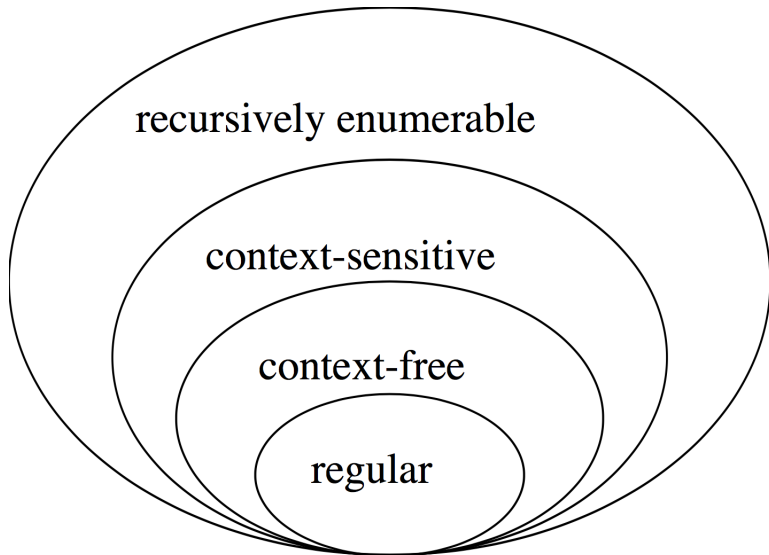
- $\mathcal{L}_{RE}$  - trieda rekurzívne vyčísliteľných jazykov, (ang. recursive enumerable), generovaných frázovou gramatikou (Turingov stroj)
- $\mathcal{L}_{CS}$  - trieda kontextových jazykov, (ang. context sensitive), generovaných kontextovou gramatikou (lineárne ohraničený automat)
- $\mathcal{L}_{CF}$  - trieda bezkontextových jazykov (ang. context free), generovaných bezkontextovou gramatikou (zásobníkový automat)
- $\mathcal{R}$  - trieda regulárnych jazykov (ang. regular), generovaných regulárnou gramatikou (konečný automat)

## Definícia (Definícia hierarchie tried jazykov)

Medzi triedami jazykov **Chomského hierarchie** platia nasledujúce vzťahy  $\mathcal{L}_{RE} \supsetneq \mathcal{L}_{CSE} \supsetneq \mathcal{L}_{CF} \supsetneq \mathcal{R}$ .

Vyššie definovaná trieda kontextových jazykov (budeme sa im venovať neskôr) neumožňuje vygenerovať prázdne slovo, rozšírime ju nasledovne:

$$\mathcal{L}_{CSE} = \{L, L \cup \{\varepsilon\} \mid L \in \mathcal{L}_{CS}\}$$



Zdroj: [https://en.wikipedia.org/wiki/Chomsky\\_hierarchy](https://en.wikipedia.org/wiki/Chomsky_hierarchy)

Ďakujem vám za pozornosť.

Dotazník k prednáške:

[https://forms.gle/  
gPpbqYUYSnGfbG9X9](https://forms.gle/gPpbqYUYSnGfbG9X9)

