

### **Care este rolul lui JRE?**

- 1: Asigură rularea aplicațiilor Java
- 2: Compilarea aplicațiilor Java
- 3: Editarea fișierelor Java
- 4: Încărcarea bibliotecilor

### **Ce permite limbajul Java?**

- 1: Write Once, Run Anywhere
- 2: Only Once, Execute Multiple
- 3: Right Once, Repeat Anytime
- 4: Only Windows Execution

### **• Ce este codul bytecode?**

- 1: Cod intermediar interpretat de JVM
- 2: Cod mașină specific
- 3: Instrucțiuni în format binar
- 4: Cod direct pentru procesor

### **Care este rolul unui IDE?**

- 1: Mediu integrat de dezvoltare
- 2: Un compilator
- 3: Un editor grafic
- 4: Un sistem de operare

### **Ce este un literal boolean?**

- 1: O valoare logică, true sau false
- 2: O secvență numerică
- 3: Un caracter special
- 4: O listă de valori

### **Ce este ASCII?**

- 1: Un set de caractere
- 2: Un limbaj de programare
- 3: Un compilator
- 4: Un sistem de operare

### **Ce este funcția main()?**

- 1: Punctul de intrare al programului
- 2: Declarația clasei
- 3: Funcția de închidere
- 4: Executarea condițională

### **Care este diferența între 'while' și 'do-while'?**

- 1: Do-while execută codul cel puțin o dată
- 2: While se execută nelimitat
- 3: While execută de 3 ori

- 4: Do-while nu verifică condiții

### **Ce permite 'public' în Java?**

- 1: Acces din orice clasă
- 2: Crearea de fișiere
- 3: Executare exclusivă
- 4: Protecție împotriva erorilor

### **Care sunt exemple de IDE-uri Java?**

- 1: Eclipse și NetBeans
- 2: Photoshop și Paint
- 3: Excel și Word
- 4: PowerPoint și Visio

### **Ce permite cuvântul cheie 'final' în Java?**

- 1: Declararea constantelor
- 2: Crearea de clase
- 3: Compilarea codului
- 4: Crearea variabilelor temporare

### **Ce este un bloc try-catch?**

- 1: Mecanism de tratare a excepțiilor
- 2: Controlul accesului
- 3: Inițializarea buclilor
- 4: Generarea de date

### **Ce este JDK?**

- 1: Kit de dezvoltare Java
- 2: Pachet de date binare
- 3: Compilator de C++
- 4: Un motor de căutare

### **Ce este platforma Java FX?**

- 1: Platformă pentru aplicații desktop
- 2: Compilator
- 3: Un API pentru Android
- 4: O librărie de gestionare a datelor

### **Ce este Unicode?**

- 1: Set extins de caractere
- 2: Un compilator Java
- 3: Un tip de variabilă
- 4: O funcție grafică

### **Care sunt caracteristicile OOP?**

- 1: Încapsulare, Moștenire
- 2: Compilare rapidă

- 3: Acces non-restricționat
- 4: Execuție multiplă

• **Ce este o buclă for?**

- 1: Repetarea unui bloc de cod de un anumit număr de ori
- 2: Executarea condiționată
- 3: Controlul de flux
- 4: Interacțiunea cu utilizatorul

**Ce permite JDK?**

- 1: Dezvoltarea aplicațiilor Java
- 2: Executarea aplicațiilor C++
- 3: Criptarea datelor
- 4: Configurarea IDE-urilor

**Ce reprezintă clasa String în Java?**

- 1: O secvență de caractere
- 2: Un set de întregi
- 3: O funcție matematică
- 4: Un tablou de date

**Ce permite 'default' în switch?**

- 1: Execută în caz de neconcordanță
- 2: Compilare rapidă
- 3: Acces la date private
- 4: Evită rulările repetate