**2. Inventory**

Aplicatia desktop gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text.

Fisierul text va contine atat piese, cat si produse finite. Piesele si produsele se vor scrie pe linii separate. Elementele unei linii vor fi separate prin virgula. Fisierul are urmatoarea forma:

* pentru piese fabricate de catre companie:

I,id,nume,pret,bucati\_existente\_in\_stoc,numarul\_min,numarul\_maxim,id\_masina

* pentru piese achizitionate de companie:

O,id,nume,pret,bucati\_existente\_in\_stoc,numarul\_min,numarul\_maxim,nume\_companie

* pentru produse:

P,id,nume,pret,bucati\_existente\_in\_stoc,numarul\_min,numarul\_maxim,piese\_componente

Pentru un produs, piese\_componente se scrie astfel:

* daca nu avem piese componente: none
* pentru o piesa: id\_piesa
* pentru mai multe piese se pun doua puncte intre acestea: id\_piesa:id\_piesa

Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume.

**F03a.** Actualizarea tuturor(denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare) informatiilor unei piese.

**F03b.** Actualizarea tuturor(denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare) informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente.

**F04a.** Stergerea unei piese.

**F04b.** Stergerea unui produs.

**F05a.** Vizualizare piese (id, nume, numar de bucati existente in stoc, pret unitar).

**F05b.** Vizualizare produs (id, nume, numar de bucati existente in stoc, pret unitar).

Piesele vor fi vizualizabile intr-un tabel cu urmatoarele coloane: id, nume, numar de bucati existente in stoc, pret unitar.

Produsele vor fi vizualizabile intr-un tabel cu urmatoarele coloane: id, nume, numar de bucati existente in stoc, pret unitar.

La deschiderea aplicatiei, va fi afisat un ecran cu urmatoarele informatii:

* bara de cautare pentru piese + tabelul cu piese
* bara de cautare pentru produse + tabelul cu produse
* butoane pentru adaugare, modificare si stergere atat pentru piese cat si pentru produse
* la apasarea butoanelor de adaugare, se va modifica fereastra, aceasta continand campurile necesare pentru adugare + un buton de salvare si unul de anulare
* la apasarea butoanelor de modificare dupa ce s-a selectat o piesa/un produs, se va schimba fereastra, aceasta continand campurile necesare pentru modificare + un buton de salvare si unul de anulare