

1- Curvas de Nível

→ Entrar $f(x, y)$ e definir $c \in \mathbb{R}$

Objetivos:

- desenhar o gráfico de f
- desenhar o plano $z=c$
 - obter a curva de nível c

$$N_c = \{(x, y) \in D_f : f(x, y) = c\}$$

1- Indicar vários valores para c e construir o diagrama de nível

2- Por um processo interativo, fazer movimentar o plano $z=c$ (variar $c \in \mathbb{R}$) e no plano xoy surge a dinâmica da curva de nível.

