

Lista 4 – Vetores (extraclasse entregar)

Assunto:

Vetores de caracteres (string) e de números

Lembrete:

Utilizar

`while(String[Cont] != '\0')`

para percorrer uma string

1) Ler uma string. Percorrer essa string armazenando em outra os caracteres em índice par e em outra os caracteres em índice ímpar. É indispensável finalizar as strings geradas, ou seja, armazenar '\0', como último caractere. Mostrar as três strings com `printf("%s",var);`

2) Ler strings que representam um endereço, no formato Rua/Avenida Nome, número. Finalizar a leitura (entrada de dados) quando o usuário informar algo diferente de Rua ou Avenida (basta validar pelo primeiro caractere, se A ou R). Contar quantas vezes foi informado um endereço de Rua. Armazenar em um vetor numérico o número 1 para cada vez que o usuário informar um endereço de Avenida.

Exemplo:

Informados:

Rua A, 30

Rua ABC, 34

Avenida Z, 2

Avenida W, 3

Rua 2, 30.

Mostrar:

Nomes de Rua informados: 3 vezes

1 1 //porque foram informados 2 vezes nome de Avenida

3 desafio) Ler uma string e contar quantos espaços sucessivos ela contém entre as palavras, no início ou no final. Armazenar esses valores em um vetor. Mostrar esse vetor.

Por exemplo:

String informada:

Universidade Tecnológica Federal do Paraná, campus Pato Branco.

Mostrado:

1 3 2 4 2 2 1

//há um espaço entre “Universidade” e “Tecnológica”, há três espaços entre “Tecnológica” e “Federal”, há dois espaços entre “Federal” e “do”...

4) Gerar dois vetores com 20 valores aleatórios cada, entre 0 e 30. Percorrer esses vetores e armazenar em um vetor de strings: **P** se o primeiro é maior que o segundo, **S** se o segundo é maior que o primeiro ou **I** se ambos são iguais. Mostrar os três vetores

O vetor de caracteres conterà algo do tipo: P S P P S I...