

CEA Escribir un programa que genere N números al azar y los ordene de menor a mayor utilizando los métodos de ordenación burbuja, inserción y selección. El programa debe tener las opciones para generar el vector, mostrar, y una opción para elegir cada uno de los métodos solicitados.

Ejercicios para la clase práctica

1. Dada la siguiente lista de datos 20, 80, 40, 30, 10, 90, 10 ordénelos en forma directa ascendente manualmente siguiendo los métodos burbuja, inserción y selección.
2. El sector de recursos humanos de una empresa solicita un programa que le permita gestionar a sus empleados. Los datos que se registran para cada uno de ellos son Legajo, Nombre y Sector. Realice un programa que permita:
 - a. Ingresar los datos
 - b. Mostrar los datos en el orden de ingreso (orden de legajo).
 - c. Mostrar los datos ordenados por Nombre por el método de selección.
 - d. Insertar un dato, verificando que no se repita el número de legajo.
 - e. Modificar en sector de un empleado.
3. Considerando una lista de productos con los campos código, nombre, precio y tipo (A, B, C), realizar un programa que:
 - a. Cargue los productos hasta que el código ingresado sea cero.
 - b. Muestre la lista de productos de un tipo dado.
 - c. Muestre la lista de productos ordenados por nombre de menor a mayor utilizando el método selección.
 - d. Muestre los primeros **K** productos de mayor precio ordenados por inserción.
 - e. Elimine un producto
 - f. Modifique los datos de un producto