

Linguagem de Programação 2

Lista de Exercícios 3

- 1 – Escreva o código fonte de um programa Java que leia o conteúdo de um arquivo em formato de bytes. Em seguida, faça a análise de cada byte, e grave os bytes com valores par no arquivo “pares.txt” e os bytes com valores impar no arquivo “impar.txt”.
- 2 – Quais são os principais métodos das classes abstratas InputStream e OutputStrem. Descreva como funcionam os métodos.
- 3 – Descreva quais são as exceções que podem ocorrer através da manipulação de arquivos na linguagem de programação Java.