

### ATIVIDADE 03

1. Escreva o código fonte de um programa Java que solicite ao usuário o nome do arquivo de leitura, utilizando o tratamento de exceções para arquivos que não existem, caso o arquivo não exista o programa deve solicitar novamente ao usuário o nome do arquivo de leitura. O programa deve solicitar o nome do arquivo de leitura até receber um nome de arquivo que existe. Quando o programa receber um nome de arquivo que existe, deve imprimir na tela do computador os números inteiros que representam os bytes armazenados no arquivo.
2. Escreva o código fonte de um programa Java leia o conteúdo do arquivo “entrada.txt” em formato de bytes. O programa deve analisar cada byte lido do arquivo, e gravar os bytes com valores maiores que 128 no arquivo “maior.txt” e os bytes com valores menores ou iguais a 128 no arquivo “menor.txt”.
3. Escreva o código fonte de um programa Java que crie 10 números aleatórios entre 1 e 100, ordene os valores de forma crescente, e grave os valores pares no arquivo “pares.txt” e os número impares no arquivo “impares.txt”.