

ATIVIDADE 04

1. Quais são os principais métodos das classes abstratas Reader e Writer em modo texto e os principais métodos das classes abstratas InputStream e OutputStream em modo de bytes. Descreva como funcionam os métodos destas classes abstratas.
2. Escreva o código fonte de um programa Java que leia uma mensagem enviada pelo usuário através do teclado e faça a gravação em formato texto das vogais da mensagem no um arquivo “vogais.txt” e a gravação em formato texto das consoantes no arquivo “consoantes.txt”.
3. Escreva um programa em linguagem de programação Java que faça a leitura de um arquivo em formato texto. O programa deve informar a quantidade de espaços no texto, a quantidade de vogais, a quantidade de consoantes e a quantidade total de caracteres encontradas no arquivo em formato texto. Observação: considerar na contabilidade as letras maiúsculas e minúsculas.