

1. Implemente a classe Java Produto que possui os seguintes atributos: código, nome e preço. Incluir dois métodos construtores, métodos get/set para os atributos e a sobreescrita do método toString.
2. Implemente uma classe Java chamada CarrinhoCompras que deve ter apenas um atributo para armazenar objetos da classe Produto. A Classe CarrinhoCompras deve ter métodos para incluir e remover um produto armazenado. Deve ter ainda um método para listar os produtos do carrinho e o total a pagar, calculado pela soma dos preços de todos os produtos do carrinho.
3. Faça um programa java para criar um objeto da classe CarrinhoCompras. Em seguida adicione produtos ao carrinho de compras. Liste os produtos adicionados e remova alguns produtos. Em seguida, liste novamente os produtos do carrinho de compras.
4. A interface Comparator tem a mesma finalidade da Interface Comparable. Escreva um programa Java que implemente a interface Comparator que permita a comparação entre nomes de produtos.
5. Faça um programa java para solicitar nome e a data de nascimento ao usuário e armazená-las em um HashMap usando como chave o nome e valor um objeto LocalDate com a data de nascimento. O programa pode solicitar vários nomes e datas de nascimento ao usuário. Ao final o programa deve imprimir uma lista com todos nomes e datas de nascimento armazenados no HashMap.