**Artículo 1:**

**Título:**

**Análisis comparativo de patrones de diseño de software para el desarrollo de aplicaciones móviles de calidad: Una revisión sistemática de la literatura**

**Resumen:**

En el inmenso mundo de las aplicaciones móviles existen diversos patrones de diseño que nos brindan facilidades de crear un desarrollo más eficiente y organizado. El objetivo de la revisión es el de encontrar los principales estudios sobre patrones de diseño de software para el desarrollo de aplicaciones móviles de calidad, y posteriormente determinar criterios de identificación que servirán como herramienta de selección de patrones de diseño de calidad.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

Los patrones de diseño han mostrado u mayor impacto en el desarrollo de software. Dado que los patrones de diseño proporcionan soluciones comprobadas, el desarrollo de aplicaciones móviles puede ser un proceso tedioso, ya que cada aplicación debe pasar por los ciclos de desarrollo para garantizar que la aplicación se ajuste a los atributos de calidad estándar. Luego de que el desarrollador compare los principales patrones de diseño de software, finalmente podrá implementar la más conveniente para el proyecto.

**Cita APA:**

Abanto Cruz, J. A., & Gonzales Ramírez, O. F. (2019). Análisis comparativo de patrones de diseño de software para el desarrollo de aplicaciones móviles de calidad: Una revisión sistemática de la literatura.

**Artículo 2:**

**Título:**

**Recomendaciones para la Formación de una Empresa de Desarrollo de Software Competitiva en un País como Colombia**

**Resumen:**

Algunas de las recomendaciones para ser una empresa competitiva, son, buscar que la organización sea reconocida como una compañía transparente con los clientes, la estructura de la organización, debe estar fortalecida con un organismo que oriente el desarrollo tecnológico tener mecanismos que les permitan medir y saber si se están cumpliendo las metas establecidas en los procesos, los productos y proyectos de la compañía.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

Al tener una empresa dirigida al desarrollo de software, o al querer formarla, es necesario tener ciertos criterios importantes para de esa manera poder ser una empresa competitiva en todo este campo del desarrollo de software, más en un país como lo es Colombia, el cual en estos tiempos a tomado fuerza en el tema de la tecnología y sus componentes. Todo el artículo hablaba sobre recomendaciones, las nombraban y luego explicaban cada una de ellas, para que la organización de una compañía sea buena y resalte.

**Cita APA:**

Londoño, L. F. L. (2005). Recomendaciones para la Formación de una Empresa de Desarrollo de Software Competitiva en un País como Colombia. *Avances en Sistemas e Informática*, *2*(1), 41-52.

**Artículo 3:**

**Título:**

**Introducción a la Arquitectura de Software**

**Resumen:**

En los primeros años de la construcción de software no existía el diseño del sistema como una etapa independiente a la programación. A principios de la década del 90 algunos investigadores, comenzaron a ver la necesidad de investigar y desarrollar un nivel de abstracción superior al dl diseño, al que llamaron “Arquitectura de software”. La arquitectura del sistema es el resultado de combinar decisiones técnicas, sociales y del negocio.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

A partir de la creación de la arquitectura de software, se crearon de igual manera diferentes y variados modelos de desarrollo, como el “Modelo de Cascada”, la arquitectura del sistema, la cual es la que se le sigue a la Ingeniería de Requerimientos. La fase de la arquitectura del sistema, se subdivide en tres etapas: elección del estilo arquitectónico, selección de los patrones de diseño y diseño de componentes; lo cual es importantes de aprender para llevarla a la práctica, también es importante conocer los estilos arquitectónicos, estos son una generalización de los patrones de diseño, como abstracción.

**Cita APA:**

Cristiá, M. (2008). Introducción a la Arquitectura de Software. *Research-Gate.[Online]. Recuperado de: https://www. researchgate. net/publication/251932352 Introduccion a la Arquitectura de Software*.

**Artículo 4:**

**Título:**

**Lenguajes de Patrones de Arquitectura de Software: Una Aproximación al Estado del Arte**

**Resumen:**

Mostrar el estado del arte en un área de la arquitectura de software llamada “Lenguajes de Patrones”, desde sus orígenes los avances actuales y sus aplicaciones en la construcción de arquitecturas de software en diferentes dominios de aplicación. La extensibilidad y aplicabilidad de los lenguajes de patrones, se convierten en una herramienta importante para diseñadores e implementadores de todo tipo de sistemas de información. Es importante evitar la programación al estilo vaquero. Parches de último minuto o trabajo de última noche que pueden traer graves consecuencias.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

Para que un software sea bueno y tenga una funcionalidad correcta, es importante evitar hacer las cosas demasiado rápido, porque se pueden presentar especificaciones incompletas, lo cual puede resultar en un re-proceso, haciendo perder tiempo en la elaboración.

La creación de nuevas formas de hacer las cosas ayuda en la productividad y una mayor calidad en los productos de software.

**Cita APA:**

Jimenez-Torres, V. H., Tello-Borja, W., & Rios-Patiño, J. I. (2014). Lenguajes de patrones de arquitectura de software: una aproximación al estado del arte. *Scientia et technica*, *19*(4), 371-376.

**Artículo 5:**

**Título:**

**Integración de arquitectura de software en el ciclo de vida de las metodologías ágiles**

**Resumen:**

Las metodologías ágiles se centran en el trabajo en equipo, la adaptabilidad y colaboración dentro del grupo de software y también entre los miembros del grupo y los usuarios finales. El uso de las metodologías (MA), ha marcado una tendencia en su adopción al desarrollo de proyectos de software (AR), en tanto, es una manifestación de decisiones de etapas muy tempranas del diseño sobre un sistema.

El tratamiento con enfoques diferentes en las primeras etapas, ha sido uno de los factores que ha causado la sensación de las MA y la AS.

Gráfica:

Reflexión:

Las metodologías ágiles (MA) han transformado la manera en que se desarrollan proyectos de software, al centrado en la adaptabilidad, la colaboración y el trabajo en equipo. Su enfoque en las primeras etapas del diseño permite ajustar el rumbo del proyecto de manera temprana, lo cual es crucial en entornos dinámicos donde los requisitos pueden cambiar rápidamente. La flexibilidad de las MA permite que los equipos respondan de manera más eficiente a las necesidades del cliente, lo que genera productos finales más alineados con las expectativas del usuario. Este cambio en el enfoque, que prioriza la interacción constante y la retroalimentación temprana, ha sido fundamental para reducir los riesgos y mejorar la calidad del software.

**Cita APA:**

Navarro, M.E., Moreno, M.P., Aranda, J., Parra, L., Rueda, J.R., & Pantano, J.C. (2017, September). Integración de arquitectura de software en el ciclo de vida de las metodologías ágiles. In XIX Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2017, ITBA, Buenos Aires).

**Artículo 6:**

**Título:**

**Evaluación de una Arquitectura de Software**

**Resumen:**

Una arquitectura de software es clave para que las organizaciones puedan avanzar y concentrarse en su función misional, solo si esta está bien diseñada. Es importante realizar evaluaciones tempranas a la arquitectura, mediante algún método, porque eso ayuda a la elección de una arquitectura, mejora la comunicación y permite una mejor interpretación de las historias de usuario. También tener en cuenta el análisis para el atributo de calidad modificabilidad.

Gráfica:

**Reflexión:**

La arquitectura de software es el nacimiento sobre el que se construye el sistema, y ​​su calidad tiene un impacto directo en la capacidad de una organización para alcanzar sus objetivos de negocio. Una buena arquitectura no solo asegura que los sistemas sean funcionales, sino que también facilita la adaptación, el mantenimiento y la escalabilidad a medida que las necesidades evolucionan. En este contexto, realizar evaluaciones tempranas y continuas de la arquitectura es crucial. Cuando se elige una arquitectura adecuada desde el principio, se pueden evitar costosos rediseños a medida que el sistema crece o se modifica.

**Cita APA:**

Sanabria, E.R., & Rodríguez, S.V. (2021). Evaluación de una arquitectura de software. Prospectiva, 19(2).

**Artículo 7:**

**Título:**

**Arquitectura de software académica para la comprensión del desarrollo de software en capas**

**Resumen:**

El desarrollo de software implica considerar una cantidad variada de aspectos tecnológicos. Entre los más destacados podemos mencionar los relacionados con el acceso a datos, las interfaces, los procesos funcionales, el control de las transacciones, la accesibilidad y la seguridad. Lograr un diseño coherente con los requerimientos planteados, niveles aceptables de flexibilidad, extensibilidad y usabilidad, así como facilitar las actividades de mantenimiento lleva a pensar la concepción del software en capas.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

El diseño en capas permite separar claramente las diferentes responsabilidades del sistema, como la capa de acceso a datos, la capa de lógica de negocio y la capa de presentación (interfaz de usuario). Esta separación facilita la modificación y evolución de cada capa de forma independiente. Por ejemplo, si se necesita cambiar el tipo de base de datos o actualizar un framework, podemos hacerlo sin alterar la lógica de negocio ni la interfaz de usuario.

**Cita APA:**

Cardacci, D. G. (2015). Arquitectura de software académica para la comprensión del desarrollo de software en capas. (No. 574). Serie Documentos de trabajo.

**Artículo 8:**

**Título:**

**Arquitectura de software en el proceso de desarrollo ágil: una perspectiva basada en requisitos significantes para la arquitectura.**

**Resumen:**

**Recopilar, comprender y gestionar los requisitos es un aspecto crítico en todos los métodos de desarrollo. Esto también es cierto para las metodologías ágiles en la que la captura de requisitos es realizada en todo el proceso de desarrollo, con requisitos que van evolucionando y cambiando a lo largo del ciclo de vida.**

**Este proceso es opuesto al enfoque de la arquitectura del software, donde los requerimientos deben ser identificados, recabados y comprendidos.**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

La reflexión sobre la gestión de requisitos en las metodologías ágiles frente al enfoque tradicional de la arquitectura de software revela una de las tensiones más fundamentales en el desarrollo de software. En un enfoque tradicional o "en cascada", la captura y definición de requisitos es una fase crítica inicial. Una vez que estos requisitos son comprendidos y documentados, la arquitectura del software se diseña y se ajusta para cumplir con esos requisitos. En este escenario, los requisitos se entienden como algo fijo, que debe ser meticuloso.

**Cita APA:**

Navarro, M.E., Moreno, M.P., Aranda, J., Parra, L., Rueda, J.R., & Pantano, J.C. (2017, September). Integración de arquitectura de software en el ciclo de vida de las metodologías ágiles. In XIX Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación (WICC 2017, ITBA, Buenos Aires).

**Artículo 23:**

**Título:**

SERVICIOS WEB EN TELEFONÍA CELULAR

**Resumen:**

La evolución de la telefonía móvil ha permitido el desarrollo de estándares con el fin de facilitar la adquisición y conocimiento de servicios Web a los usuarios de móviles. La llegada de nuevas tecnologías como SOA (Service Orient to Architecture) abre un amplio campo de posibilidades para el desarrollo de diversas aplicaciones cuyo propósito es facilitar el acceso a contenido informativo e interactivo.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

La evolución de la telefonía móvil ha transformado profundamente la forma en que interactuamos con el mundo, tanto en términos de comunicación como de acceso a la información. En este proceso, los avances en tecnologías como SOA (Arquitectura Orientada a Servicios) han jugado un papel crucial, al permitir una integración más eficiente y flexible de diversos servicios a través de dispositivos móviles.

SOA, como paradigma arquitectónico, se basa en la creación de servicios independientes y reutilizables que pueden ser accedidos por diferentes aplicaciones y sistemas.

**Cita APA:**

Santos, L. M., Rico, D. W., & Rincón, A. A. (2009). Servicios web en telefonía celular. *Scientia et technica*, *15*(42), 363-368.

**Artículo 24:**

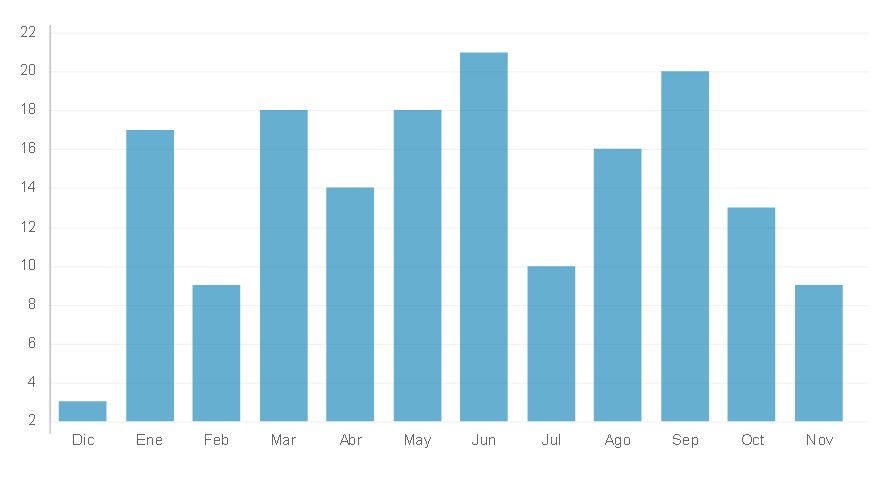
**Título:**

Protección de Datos Personales en Ecuador y Colombia: Principios, Ética y Desafíos Actuales

**Resumen:**

Se analizó en profundidad el concepto de protección de datos y del uso de los datos personales en países como Ecuador y Colombia donde se hace referencia a la forma de tratamiento de datos donde se examina por categorías y se especifica los principios que se deben aplicar para realizar el proceso de tratamiento de datos los cuales son: legalidad, libertad, veracidad, transparencia, acceso y circulación restringida, seguridad y confidencialidad. Por otro lado, también manifiesta al perfil ético que tiene el responsable para no cometer actos ilícitos con la información entregada y examina los tratamientos que impliquen el uso de datos biométricos. Tiene por objetivo facilitar la interpretación de la protección de datos en lo que respecta la obligación de usar a la seguridad de los usuarios.

**Gráfica:**

****

**Reflexión:**

La protección de datos y el uso de los datos personales son elementos esenciales para garantizar la privacidad y la seguridad de los individuos en un contexto digital y globalizado. En países como Ecuador y Colombia, donde las normativas sobre protección de datos personales están claramente definidas, el marco legal se orienta a preservar los derechos fundamentales de los ciudadanos frente al uso de su información personal. La reflexión que surge en torno a este tema involucra tanto los principios legales y éticos como los desafíos que presentan los avances tecnológicos y la globalización.

Cita APA:

Quishpe, M. V., Moreano, J. C., Guanoluisa, A. G., & Atavallo, C. C. (2023). Protección de Datos Personales en Ecuador y Colombia: Principios, Ética y Desafíos Actuales. *Revista Científica de Informática ENCRIPTAR-ISSN: 2737-6389.*, *6*(11), 19-34.

**Artículo 25:**

**Título:**

Criterios de evaluación de plataformas de desarrollo de aplicaciones empresariales para ambientes web

**Resumen:**

Las aplicaciones web han estado tomando fuerza en los últimos años, esto debido a la practicidad de las mismas, entre otras razones, por la independencia del sistema operativo, así como a la facilidad para actualizar y mantener aplicaciones web sin distribuir e instalar software a miles de usuarios potenciales y son accesibles desde cualquier lugar del mundo gracias a la red de redes, Internet. Los mecanismos de desarrollo de aplicaciones Web, recogen elementos comunes al desarrollo de aplicaciones empresariales, pero tienen características propias en análisis, diseño, e implementación. Estos elementos serán independientes del estilo arquitectónico que se decida implementar y también de la arquitectura de software.

**Gráfica:**

**Reflexión:**

Una de las principales ventajas de las aplicaciones web es su capacidad de operar de manera independiente del sistema operativo del usuario. A diferencia de las aplicaciones tradicionales, que deben ser adaptadas y distribuidas para cada plataforma (Windows, macOS, Linux, etc.), las aplicaciones web se ejecutan en navegadores. Esto les permite ser accesibles desde cualquier dispositivo con acceso a Internet, lo que aumenta enormemente su alcance y flexibilidad. La independencia del sistema operativo también facilita la adopción de nuevas tecnologías, ya que los usuarios no se ven limitados por las especificaciones o compatibilidades de sus dispositivos.

**Cita APA:**

Trejos Arroyave, M. H., & Zamora Cardona, D. F. (2012). Criterios de evaluación de plataformas de desarrollo de aplicaciones empresariales para ambientes web.

**Artículo 26:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 27:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 28:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 29:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 30:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 31:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 32:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 33:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**

**Artículo 34:**

**Título:**

**Resumen:**

**Gráfica:**

**Reflexión:**

**Cita APA:**