

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO CENTRO UNIVERSITÁRIO DO NORTE DO ESTADO - CEUNES MARIANA FERREIRA ROCHA NATALIA ANDRADE CALMON

# O ALGORITMO GOOGLE DE PAGERANK E SEU CÁLCULO ATRAVÉS DO MÉTODO DAS POTÊNCIAS

# INTRODUÇÃO

Neste documento será abordado um pouco sobre como Google classifica a pontuação de páginas (PageRank), além de uma aplicação desse método dado um simples exemplo, obtendo o resultado desses cálculos através do Método da Potências.

# 1. PageRank

O sucesso do Google se dá por grande parte por causa do seu algoritmo de classificação de páginas, o pagerank, que identifica a ordem das páginas de acordo com sua importância utilizando um autovetor de uma matriz de links ponderados.

### 1.1. Funcionamento

A atribuição de importância de uma página web é determinada por um número não negativo, que é relacionado aos links feitos à mesma. Para isso, toma-se como base uma um grafo, onde seus vértices representam as páginas e as arestas são as ligações entre elas.

A partir do grafo é feita a interpretação do mesmo criando-se uma matriz de Markov, onde cada entrada representa a ligação da página j – identificada como coluna da matriz – com a página i – identificada como linha da matriz –, considerando a probabilidade de acesso da página i à partir da página j. A soma de todos os valores de células de cada coluna não pode ultrapassar 1.

Com a matriz feita, é iniciado um cálculo para obter a porcentagem de tempo gasto para acesso de cada página, assumindo como inicial uma página aleatória. A matriz é elevada a um número consideravelmente grande e logo em seguida é multiplicada pela entrada aleatória, obtém assim a matriz com as porcentagens de tempo gasto de acesso cada página.

# 1.2. Aplicação no exemplo

Para aplicação de um exemplo, tomamos como base um grafo contendo 5 vértices (A, B, C, D e E) que representam as páginas e seus links que são expostos na figura 1.

Como o próximo passo é criar a matriz de Markov, vamos calcular as probabilidades para preenchê-la, sequindo a tabela 1.

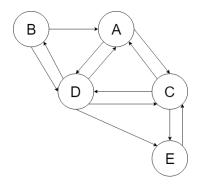


Figura 1 - Grafo

Tabela 1 - Tabela de probabilidades

Página (j)	Quantidade de Links (j->i)	Páginas Incidentes (i)	Probabilidade
Α	2	DeC	1/2
В	2	A e D	1/2
С	3	A, D e E	1/3
D	4	A, B, C e D	1/4
E	1	С	1

Com isso temos a matriz de Markov e a matriz Y indicando a página inicial como:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 & \frac{1}{4} & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & 0 \end{bmatrix} \quad Y_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

O algoritmo implementado no scilab para esse cálculo, pode ser visto na abaixo.

```
function pageRank()

A=[0 1/2 1/3 1/4 0;
0 0 0 1/4 0;
1/2 0 0 1/4 1;
1/2 1/2 1/3 0 0;
0 0 1/3 1/4 0]

erro=0.0001

y0=[0;1;0;0;0]

A=A^25

metPotencia(A, erro, y0)

endfunction
```

### 2. Método das Potências

Como o pagerank é determinado pelo cálculo do autovetor, podemos fazer a obtenção pelo método das potências. O método das potências é um método iterativo para o cálculo do maior autovalor de uma matriz e seu autovetor associado.

### 2.1. Funcionamento

Dado uma matriz (A) com as probabilidades de acesso às páginas - como a utilizada pelo método descrito no item 1 deste documento – e uma matriz coluna (Y) identificando uma página inicial aleatória é feita uma multiplicação das duas, obtendo uma matriz Z e, em seguida, calcula-se a nova matriz Y. A nova matriz coluna Y é calculada pela divisão de 1 pelo maior valor entre os elementos de Y já existente, multiplicado pela matriz Z.

Logo depois, é feita a normalização de Y, onde divide o mesmo pelo somatório dos valores pertencente a ele.

Esse processo se repete até que o erro seja menor que 0,001.

# 2.2. Aplicação no exemplo

Para a aplicação desse método, continuamos os passos a partir no método anterior:

# 1ª iteração :

• Resultado do cálculo da matriz Z ( A\*Y ) :

$$Z_1 = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0.0599 \\ 0.3299 \\ 0.24 \\ 0.17 \\ \end{bmatrix}$$

• Resultado do cálculo do alpha=max(Z):

$$alpha = 0.329978$$

• Resultado do cálculo do novo Y ( ( 1/MAX[Y] ) \* Z )

• Resultado do cálculo da normalização de Y (  $Y/\Sigma Y$ )

$$0.2$$
 $0.0599$ 
 $Y_1 = 0.3299$ 
 $0.24$ 
 $0.17$ 

# 2ª iteração:

• Resultado do cálculo da matriz Z ( A\*Y ) :

$$Z_2 = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0.06 \\ 0.33 \\ 0.24 \\ 0.17 \end{bmatrix}$$

• Resultado do cálculo do alpha=max(Z):

$$alpha = 0.33$$

• Resultado do cálculo do novo Y ( ( 1/MAX[Y] ) \* Z )

$$0.6060$$
 $0.1818$ 
 $Y_2 = 1$ 
 $0.7272$ 
 $0.5151$ 

• Resultado do cálculo da normalização de Y ( Y/ΣY)

$$\begin{array}{c}
 0.2 \\
 0.006 \\
 Y_2 = 0.33 \\
 0.24 \\
 0.17
 \end{array}$$

Com isso, podemos analisar o resultado final, após a 2ª iteração com erro 0,000022, que é menor que 0,0001, e concluir a ordem de importância das páginas como C  $\rightarrow$  D  $\rightarrow$  A  $\rightarrow$  E  $\rightarrow$  B.

O algoritmo implementado no scilab para esse cálculo, pode ser visto abaixo.

```
function metPotencia(A, e, y0)
   interacoes = 1 //Número de Interações
   erro=1
   alphaAntigo=0;
   while (erro>e && interacoes <50) //adicionar uma quantidade max de interações
       //Calculo do novo Z
       Z=A*y0
       //Calculo alpha
       alpha=max(Z)
       //Calculo do novo Y
       y=(1/alpha)*Z
       //Calculo erro
       erro = abs(alpha - alphaAntigo)
      //Normalização
       somaY = sum(y)
       y=y/somaY;
      //Atualiza y0 e alpha
       y0=y
       alphaAntigo = alpha
       interacoes=interacoes+1
   end
   disp(alpha, "autovalor")
   disp(y, "autovetor")
endfunction
```

# **CONCLUSÃO**

Apesar de bem simples, o método das potências pode ser usado em diversas aplicações, como exemplo o cálculo do pagerank que foi descrito e apresentado em exemplo.

# **REFERÊNCIAS**

Kurt Brian e Tanya Leise, *The Linear Algebra Behind Google,* https://www.rose-hulman.edu/~bryan/googleFinalVersionFixed.pdf