



Cursos en línea



Android Básico

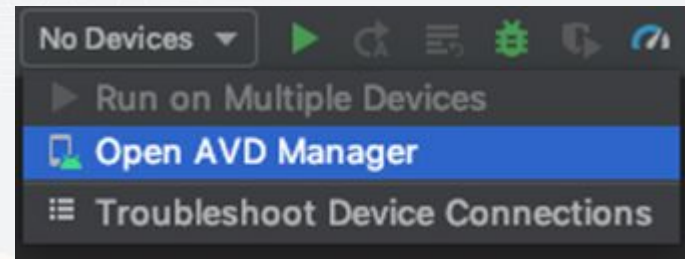
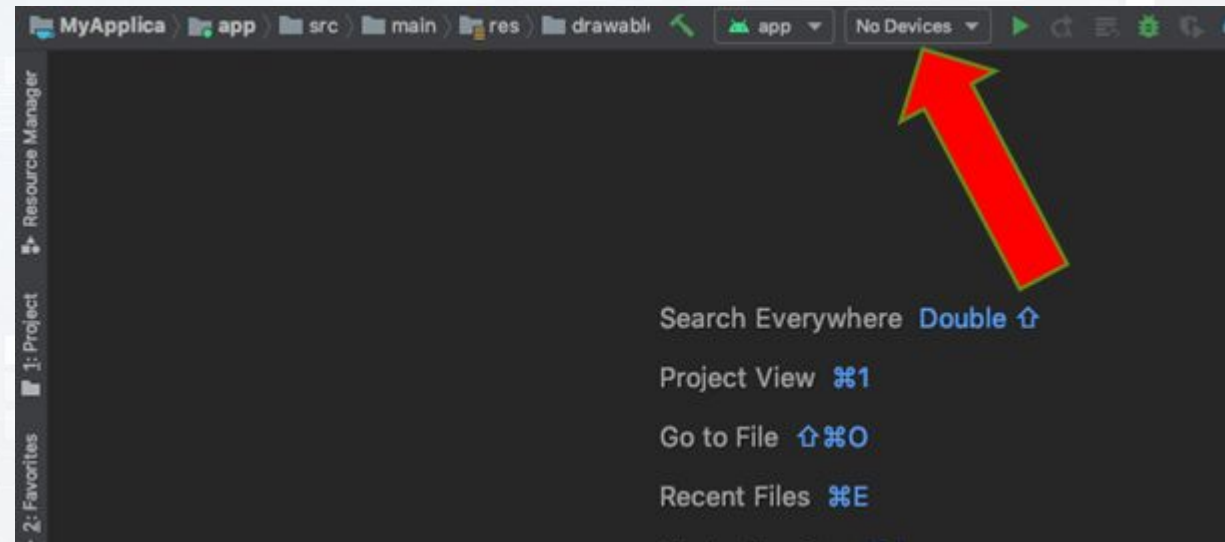
Instructor(es):
A. Adonahí Hernández Alonso
Diego Román Bruno Solís



Configurar dispositivo virtual

1. Daremos click en el recuadro señalado de la barra superior. El texto que tenga puede variar si es que ya lo hemos utilizado o si hay algún dispositivo conectado.

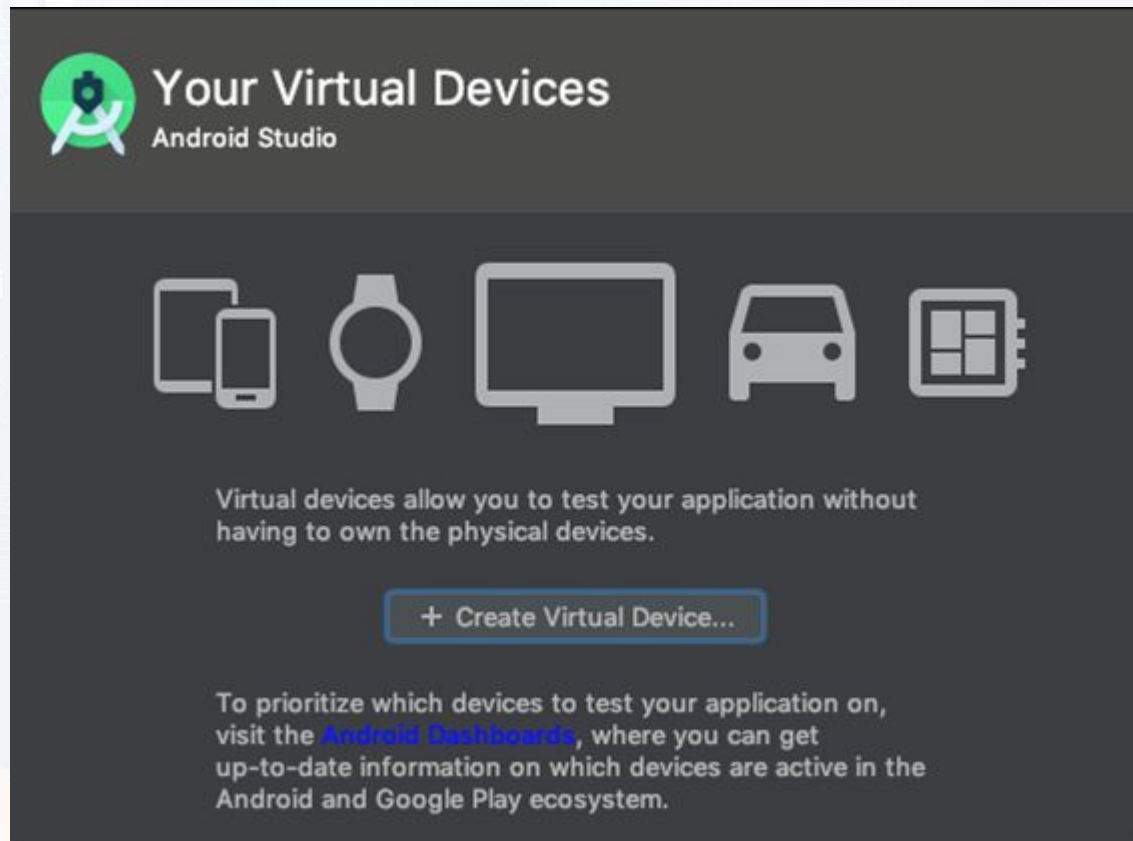
2. Entre las opciones desplegadas seleccionaremos la que dice Open AVD Manager





Android Studio

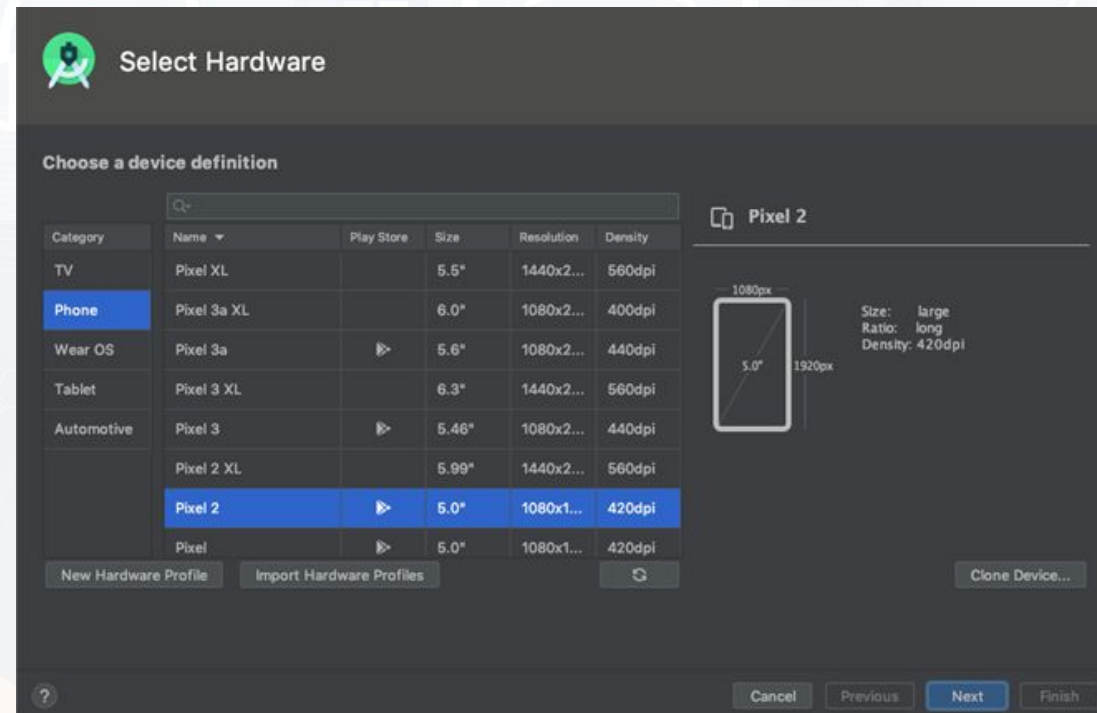
3. En la ventana que se abre seleccionaremos el botón de crear un nuevo dispositivo virtual





Título


4. Nos aseguramos de estar en la pestaña “Phone” del lado izquierdo y elegimos alguno de los dispositivos preestablecidos o bien creamos un nuevo perfil de hardware por si queremos realizar ajustes específicos. Posteriormente damos click en siguiente.





Título

5. En esta ventana elegimos la versión de android con la que se creará el dispositivo virtual. Si es necesario se va a descargar la imagen del sistema operativo que se seleccione por lo que hay que esperar a que este proceso termine para poder continuar.

 **System Image**


Select a system image

Recommended


x86 Images


Other Images

Release Name	API Level	ABI	Target
R	30	x86	Android 10.0+ (Google Play)
Q Download	29	x86	Android 10.0 (Google Play)
Pie Download	28	x86	Android 9.0 (Google Play)
Oreo Download	27	x86	Android 8.1 (Google Play)
Oreo Download	26	x86	Android 8.0 (Google Play)
Nougat Download	25	x86	Android 7.1.1 (Google Play)
Nougat Download	24	x86	Android 7.0 (Google Play)

Nougat


API Level
24
Android
7.0
Google Inc.
System Image
x86
We recommend these Google Play images because this device is compatible with Google Play.
[Questions on API level?](#)
[See the API level distribution chart](#)



 A system image must be selected to continue.

?

Cancel

Previous

Next

Finish



Título

6. Configuramos el nombre de nuestro dispositivo, la orientación por defecto y, si es necesario, las opciones avanzadas.

7. Finalmente elegimos terminar y esperamos a que termine el proceso

