



Instituto Tecnológico de Saltillo

Reporte práctica #4

Arquitectura de computadoras

Mariana Guadalupe Belmares Del Llano

N° control: 22050735

Ingeniería en sistemas computacionales

4to. Semestre

Docente: Miguel Maldonado Leza

Hora clase: 4:00 - 5:00

Equipo 2

INTRODUCCIÓN

La CPU es el componente principal que procesa las señales y hace posible la computación. Actúa como el cerebro de cualquier dispositivo de computación. Obtiene instrucciones de la memoria, realiza las tareas necesarias y envía la salida a la memoria. En esta práctica desarmaremos un CPU, tomando en cuenta cada parte de su interior y identificando cada una de sus partes, también hare que funcione y prenda la computadora adecuadamente. Esta práctica la hice con mi compañera Mariana ya que el Ingeniero no tenia mas material del CPU para que cada quien lo armara.

Imágenes del proceso



Nuestra primera imagen de cómo estaba el CPU.

Y ya lo demás es como vamos quitando piezas para saber su orden, donde va conectado y cosas así.







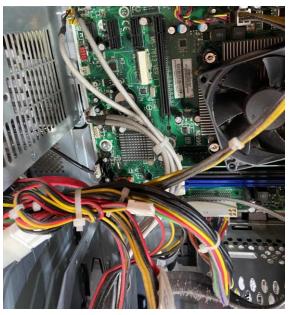


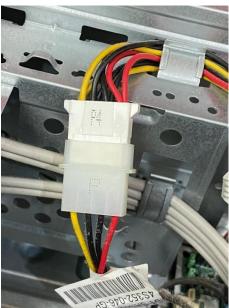














Estos cables fueron muy difíciles ya que estaban muy apretados.



Y finalmente de a ver terminado nuestro CPU quedo asi:









Pusimos las piezas en el orden que las íbamos quitando y teniendo en cuenta cada uno de los tornillos y sabiendo donde iban colocados después.

Ahora lo empezaremos a volver a armar.











Finalmente terminado.

Ahora lo tuvimos que conectar a corriente y conectarlo a una computadora y ver que funcionara.











Finalmente comprobamos que lo hicimos correctamente y la computadora funciono.

CONCLUSIONES

Me gusto hacer esta practica ya que con ayuda se te hace un poco mas fácil, ya que acaban más rápido y se ayudan mutuamente. Al principio si tenía miedo de que no prendiera la computadora a la primera, pero se logró, con ayuda de nuestra Inge también verificando nuestros pasos y dándonos el material adecuado para desarmar el CPU.