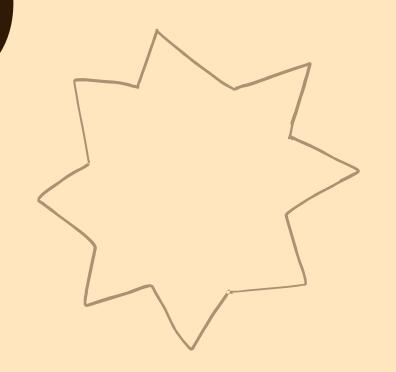


Projeto Arquitetural

HematoPlay

Nomes: Emilie Kim, Fernanda Sigales, Gabriela Prado, Mariana Luísa, Mariana Schreiner e Tainá Selayaran



Componente de Alto nível

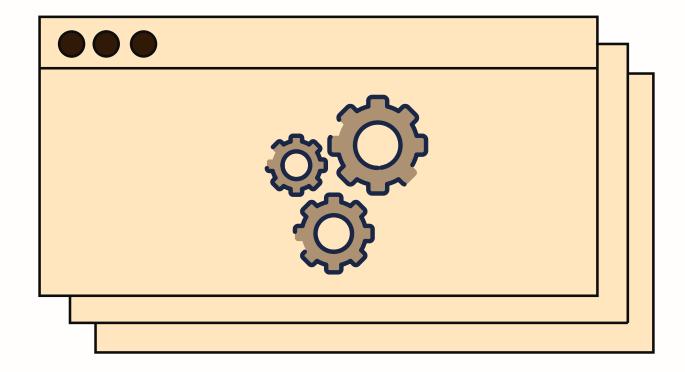
Cliente: Sandrine Wagner

Linguagem de Programação:



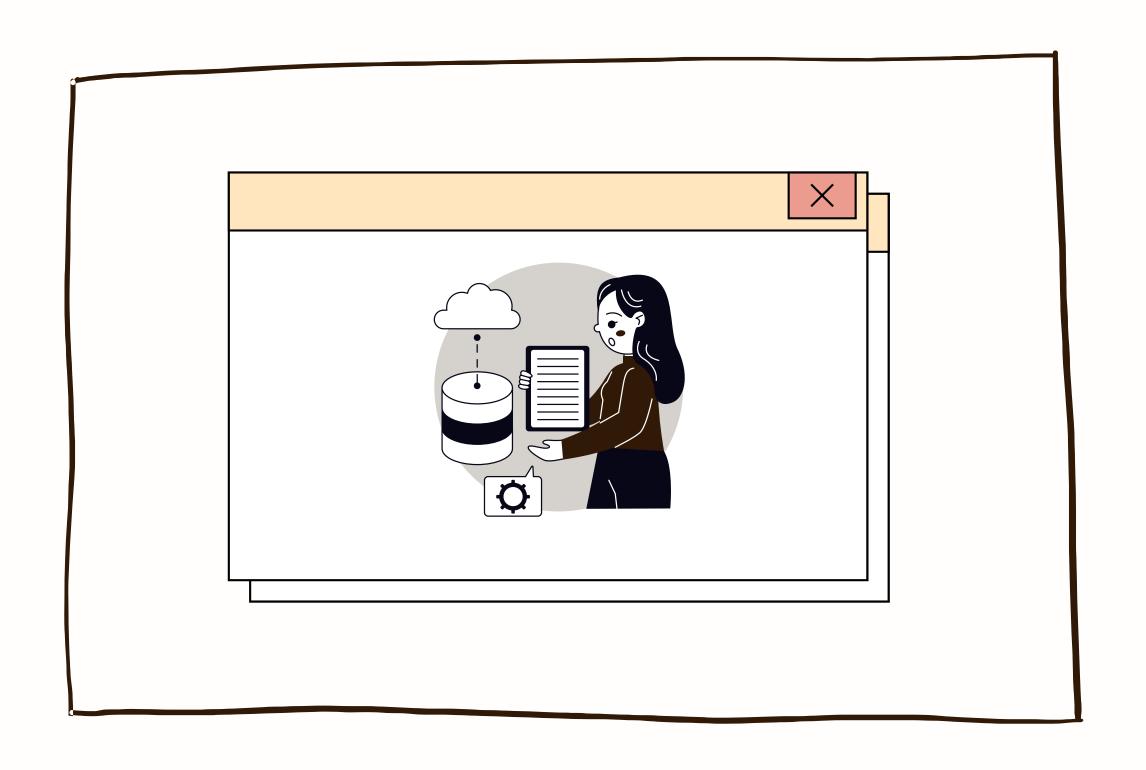
Dart

FrameWork

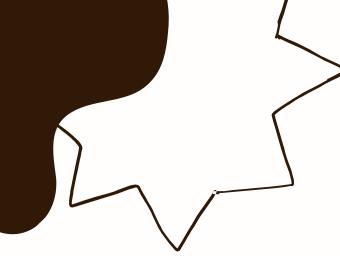


Flutter

Armazenamento



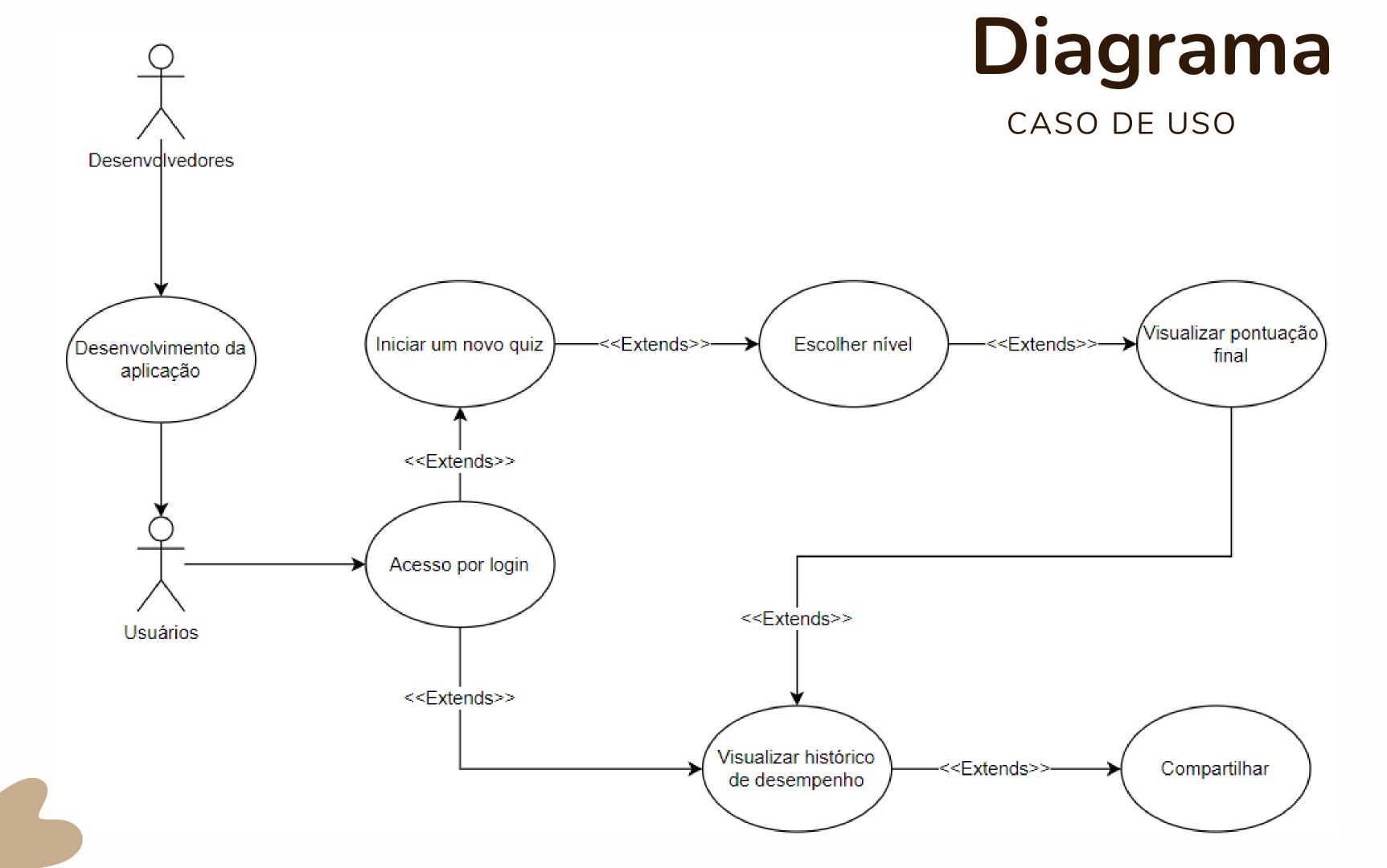
O armazenando de dados dos usuários será realizado a partir da plataforma **Firebase**.

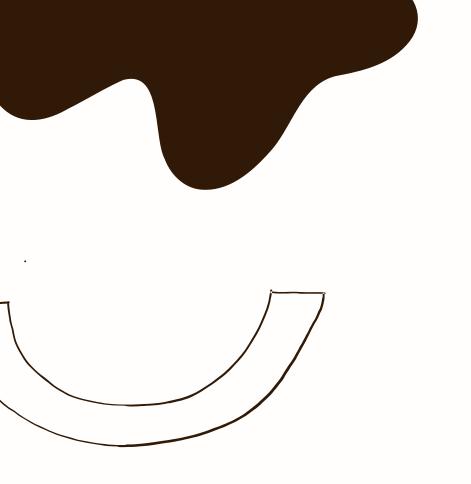


Forma de Acesso

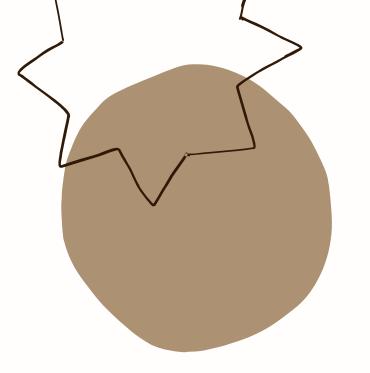


O usuário da plataforma deverá instalar o aplicativo mobile através da loja disponível ao seu modelo de smartphone, disponível apenas em formato mobile. A forma de acesso ocorrerá apenas pela inserção de um nome de usuário, sem a inserção de senha. O nome de usuário irá armazenar o progresso do aluno no aplicativo e será a única informação do aluno solicitada e armazenada.









Engenharia de Software II

emilie.kim@ufcspa.edu.br fernanda.oliveira@ufcspa.edu.br gabriela.prado@ufcspa.edu.br mariana.goncalves@ufcspa.edu.br mariana.homrich@ufcspa.edu.br taina.selayaran@ufcspa.edu.br

