

## MARKDOWN

É uma linguagem de marcação, desenvolvida em 2004 por John Gruber e com o auxílio do Aaron Swartz na sintaxe. Diferente de muitas linguagens de marcação, a sintaxe do Markdown não utiliza de tag's e nem a hierarquia em árvore, ele foi feito para ser mais prático, exemplo de como a sua sintaxe funciona, para deixar uma palavra em itálico, irá precisar apenas de “\*” invés de “<em></em>”.

### Comandos:

- Cabeçalhos (h1, h2, h3, h4...) - Para definir um título basta apenas acrescentar o #, dar espaço e começar o título. Para “diminuir ” o nível do título é necessário colocar a quantidade de # necessários. ex: #### Título. (h3);
- Quebra-linha (br) - É preciso dar espaço duas vezes;
- Parágrafos (p) - Não é necessário um carácter, só escrever o que deseja;
- Negrito (strong) - usar dois \*, no começo e no final da frase/palavra;
- Itálico (em) - quase igual ao negrito, ao invés de usar dois \*, deve usar apenas um; pode utilizar os dois ao mesmo tempo, ex: “\*\*\*blabla\*\*\*”;
- Blockquote - > antes do texto. Quando for um texto muito grande pode usar mais de um >;
- Lista Pontinho - “> -”;
- Lista numerada - apenas colocar os números antes da palavra/frase;
- Regras horizontais - usar 3 \*/-/\_.

### Referências:

- Markdown (<https://www.markdownguide.org/> ); acesso - 29/01.
- Wikipédia (<https://pt.wikipedia.org/wiki/Markdown> ); acesso - 29/01.