

Simular um sistema de vendas simples.

Requisitos:

- 1- Menu com as opções dos produtos para venda
- 2- Soma dos itens escolhidos e valor total exibido no console.
- 5- Opção de sair ou mensagens de erro, caso a escolha não esteja dentro dos padrões

PRECIFICAÇÃO DE CADA ITEM

Tipo de Pão	Ingredientes	Mão de Obra	Despesas fixas	Custo Total	Lucro desejado	Margem de Segurança	Preço Venda
Francês	R\$ 0,51	R\$ 0,20	R\$ 0,10	R\$ 0,81	20%	9%	R\$ 1,04
Integral	R\$ 0,49	R\$ 0,20	R\$ 0,12	R\$ 0,81	20%	8,50%	R\$ 1,04
Doce Liso	R\$ 0,53	R\$ 0,20	R\$ 0,09	R\$ 0,82	20%	12%	R\$ 1,08
Doce Farofa	R\$ 0,55	R\$ 0,20	R\$ 0,10	R\$ 0,85	20%	11%	R\$ 1,11
Forma	R\$ 0,45	R\$ 0,20	R\$ 0,08	R\$ 0,73	20%	10%	R\$ 0,95

CHECKLIST

- ☐ Declarar variáveis (opcao,quantidade de cada pão,valor de cada pão e o valor total da compra)
- ☐ Estruture o menu da padaria

- ☐ Utilize o faca ... enquanto (ou um laço de repetição) para que o sistema rode enquanto a opcao do usuário for diferente de 6. O sistema de menu deve aparecer, dando ao usuário a liberdade de escolher mais produtos.
- ☐ Estruture os casos do sistema, descrito no menu, como o exemplo abaixo:

```
escolha (opcao) {
    caso 1:
        escreva ("Digite a quantidade de pão
francês que você quer: ")
    leia (frances)
    valorFrances = frances* 1.04
    pare
```

Utilize a tabela de precificação para determinar o valor que será multiplicado pela quantidade escolhida.

- ☐ Coloque no final do código, uma espécie de recibo, detalhando:
 - A quantidade e o tipo de pão comprado
 - O valor da compra de cada pão
 - Valor total a pagar.