

1. Z1 (1936-1938)

- **Criador:** Konrad Zuse (Alemanha).
 - **Arquitetura:** Computador mecânico com elementos eletromecânicos.
 - **Tecnologia:** Usava relés e um sistema binário (diferente do decimal usado na época).
 - **Velocidade:** Extremamente lento, pois era mecânico.
 - **Armazenamento:** Registradores mecânicos (memória limitada a 64 palavras de 22 bits).
 - **Entrada/Saída:** Cartões perfurados para entrada e saída de dados.
 - **Linguagem de Programação:** Programação em fitas perfuradas.
 - **Aplicação:** Primeira tentativa de criar um computador programável.
 - **Diferencial:** Primeiro computador mecânico programável da história, mas tinha problemas técnicos e nunca funcionou perfeitamente.
-

2. Mark I (1944)

- **Criador:** Howard Aiken (com apoio da IBM, EUA).
 - **Arquitetura:** Computador **eletromecânico**, baseado em relés e engrenagens mecânicas.
 - **Tecnologia:** Relés eletromagnéticos e interruptores mecânicos.
 - **Velocidade:** Fazia cerca de 3 adições por segundo (extremamente lento comparado aos computadores modernos).
 - **Armazenamento:** Memória baseada em relés (sequencial, não armazenava programas).
 - **Entrada/Saída:** Fitas perfuradas para entrada e saída de dados.
 - **Linguagem de Programação:** Código de máquina baseado em números decimais.
 - **Aplicação:** Usado para cálculos matemáticos complexos na Segunda Guerra Mundial.
 - **Diferencial:** Primeiro grande computador americano, mas ainda muito lento e limitado.
-

3. ENIAC (1946)

- **Criadores:** John Presper Eckert e John Mauchly (EUA).
- **Arquitetura:** **Totalmente eletrônico**, mas sem armazenamento de programas (programado manualmente).
- **Tecnologia:** Utilizava **18.000 válvulas eletrônicas**, resistores e capacitores.
- **Velocidade:** Muito mais rápido que computadores mecânicos – fazia **5.000 adições por segundo**.
- **Armazenamento:** Não possuía memória programável (precisava ser reconfigurado manualmente para cada tarefa).
- **Entrada/Saída:** Painéis com fios e interruptores (reprogramação manual).
- **Linguagem de Programação:** Nenhuma linguagem real – a programação era feita fisicamente, reconfigurando fios e chaves.
- **Aplicação:** Usado para cálculos militares, como trajetórias de projéteis na Segunda Guerra Mundial.
- **Diferencial:** **Primeiro computador eletrônico de uso geral**, mas difícil de programar.

4. UNIVAC I (1951)

- **Criadores:** Eckert e Mauchly (EUA).
 - **Arquitetura:** **Primeiro computador comercial**, baseado em válvulas eletrônicas.
 - **Tecnologia:** Válvulas eletrônicas e fitas magnéticas para armazenamento.
 - **Velocidade:** 1.000 operações por segundo (melhor que o ENIAC).
 - **Armazenamento:** Fitas magnéticas para entrada e saída de dados.
 - **Entrada/Saída:** Leitora de fitas magnéticas (substituindo cartões perfurados).
 - **Linguagem de Programação:** Começava a usar linguagens de alto nível, como o Assembly.
 - **Aplicação:** Primeiro computador usado para fins comerciais e governamentais (previsão de eleições, cálculos contábeis).
 - **Diferencial:** **Primeiro computador comercialmente vendido**, influenciando a indústria de tecnologia.
-

5. EDSAC (1949)

- **Criador:** Maurice Wilkes (Inglaterra).
 - **Arquitetura:** **Primeiro a armazenar programas na memória** (inspirado no conceito de von Neumann).
 - **Tecnologia:** Válvulas eletrônicas e armazenamento com linhas de mercúrio.
 - **Velocidade:** 650 operações por segundo.
 - **Armazenamento:** Memória de mercúrio (delay line memory), armazenava 512 palavras de 17 bits.
 - **Entrada/Saída:** Leitora de fitas perfuradas.
 - **Linguagem de Programação:** Primeiro computador a rodar um programa armazenado (iniciando a era da programação real).
 - **Aplicação:** Usado para cálculos científicos e acadêmicos na Universidade de Cambridge.
 - **Diferencial:** **Primeiro a armazenar programas na memória**, iniciando a era dos computadores modernos.
-

6. EDVAC (1951)

- **Criadores:** Eckert e Mauchly (EUA).
- **Arquitetura:** **Seguia a arquitetura de von Neumann (programa armazenado na memória)**.
- **Tecnologia:** Válvulas eletrônicas e memória de mercúrio.
- **Velocidade:** Melhor que o ENIAC, mas menor que computadores posteriores.
- **Armazenamento:** Usava um sistema interno para guardar programas e dados.
- **Entrada/Saída:** Leitora de cartões perfurados e fitas magnéticas.
- **Linguagem de Programação:** Uso de **linguagens de baixo nível**, permitindo reprogramação sem modificar hardware.
- **Aplicação:** Cálculos científicos e militares.
- **Diferencial:** **Primeiro computador eletrônico baseado no conceito de von Neumann**, permitindo programação mais flexível.

Computador	Ano	Tipo	Tecnologia	Programação	Memória	Entrada/Saída	Importância
Z1							
Mark I							
ENIAC							
UNIVAC I							
EDSAC							
EDVAC							