

1. Determinar a autonomia de um carro

- **Descrição:** Crie um sistema que permita ao usuário inserir a quantidade de KM percorrido e a quantidade de litros consumidos.
 - Para descobrir a quantidade de KM que um carro percorre com um litro de combustível, use:
$$\text{consumo} = \text{km/litros}$$
 - No final, o sistema deve apresentar no console o resultado.
 - **Conceitos:** `escreva/leia`
-

2. Parcelamento de compra

- **Descrição:** Simule uma compra parcelada em 5 vezes sem juros. Solicite ao usuário o valor total da compra e calcule o valor de cada prestação, dividindo o total por 5.
1. **Entrada de dados:**
 - O programa solicita que o usuário digite o valor da compra.
 2. **Cálculo das prestações:**
 - O valor da compra é dividido igualmente por 5.
 3. **Exibição dos resultados:**
 - O programa mostra:
 - O valor total da compra.
 - O valor de cada uma das 5 prestações.
-

3. Calculadora de bônus por venda

- **Descrição:** Crie um programa que calcule e exiba o salário final de um vendedor com base em um **salário fixo** e uma **comissão de 15%**, caso ele tenha alcançado a meta de **20 vendas ou mais**.
1. **Entrada de dados:**
 - O usuário insere o nome do vendedor, o salário fixo e o total de vendas efetuadas.
 2. **Cálculo da comissão:**
 - A comissão (`bonus`) é calculada como 15% (0,15) do salário fixo.
 3. **Cálculo do salário final:**
 - `salarioRecebido = salarioFixo + bonus`
 4. **Verificação da meta:**
 - Se o vendedor tiver feito **20 ou mais vendas**, é exibida uma mensagem indicando que a meta foi atingida, junto com o valor do salário final e o valor da comissão.
 - Caso contrário, apenas uma mensagem de que a meta **não foi atingida** é exibida.

5. Exibição dos resultados:

- O programa mostra o nome do funcionário, o salário fixo e, se aplicável, o salário total com comissão detalhada.
 - **Conceitos:** `escreva/leia`, `se/senao`
-

4. Calculadora Simples

- **Descrição:** Criar uma opção para cada operação (+, −, *, /) e um menu principal que permite escolher a operação.
- **Conceitos:** `escolha(opção)`, `se/senao`, `enquanto`.
- Checklist:
 - declarar **variáveis** (número 1 e 2, resultado, opcao)
 - adicionar um laço **enquanto** que será executado sempre que o usuário escolher outra opção que não seja a de encerrar a calculadora.
 - criar um **menu** de interação com as opções de soma, multiplicação, subtração, divisão e sair

```
escreva("\n--- Calculadora ---\n")
escreva("1 - Somar\n")
escreva("2 - Subtrair\n")
escreva("3 - Multiplicar\n")
escreva("4 - Dividir\n")
escreva("0 - Sair\n")
```

- Solicitar que o usuário escolha uma opção e armazenar na variável opcao
 - SE o usuário escolher as opções de 1 a 4, o sistema solicita o primeiro e o segundo número
 - informe ao sistema o que ele deve fazer em cada um dos casos (1 a 4)
 - SE o usuário digitar números diferentes de 0 a 4, informe uma mensagem de erro (opção inválida)
 - SE o usuário digitar o número 0, encerre o programa.
-

5. Cálculo de IMC

- **Descrição:** Solicitar nome, peso e altura. Calcular o IMC através da fórmula:

$$\text{IMC} = \text{peso} / (\text{altura} * \text{altura})$$

- Mostrar no console o nome e o resultado do IMC (número)
- Construir uma estrutura de `se ... senao se` com os valores da tabela de IMC.

Ex:

```
se (imc < 18.5)
{
    escreva("Classificação: Abaixo do peso.\n")
}
```

- **Conceitos:** `se/senaose`

IMC	Classificação
Menor que 18.5	Abaixo do peso
18.5 a 24.9	Peso normal
25.0 a 29.9	Sobrepeso
30.0 ou mais	Obesidade



6- Conversor de Temperatura

- **Objetivo:** Criar um programa que converta temperaturas entre Celsius, Fahrenheit e Kelvin com base na opção escolhida pelo usuário.

Enunciado

O programa deve:

- Mostrar o menu de conversões:

1 - Celsius para Fahrenheit, use a fórmula:

$(temp_inicial * 9 / 5) + 32$

2 - Celsius para Kelvin, use a fórmula:

$temp_inicial + 273.15$

- Pedir ao usuário uma **opção**.
- Pedir a temperatura a ser convertida.
- Mostrar o resultado da conversão.
- Exibir mensagem de erro se a opção for inválida.
- **Conceitos:** `escolha(opção)`

7- Locadora de carro

A locadora de carros precisa da sua ajuda para cobrar seus serviços. Escreva um programa que pergunte a quantidade de Kms percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço total a pagar, sabendo que o carro custa R\$90 por dia e R\$0,20 por Km rodado.

Requisitos do enunciado:

- R\$90 por dia alugado
- R\$0,20 por Km rodado
- Perguntar quantidade de dias e KMs
- Mostrar o valor total a pagar
- Fórmula:
$$\text{total} = (\text{dias} * 90) + (\text{kms} * 0.20)$$

DESAFIO:

Melhore seu código adicionando:

- Tabela de preços do aluguel e KM
- Um recibo com os preços detalhados.