Vetor

Em programação, um **vetor** (também conhecido como **array**) é como uma **lista organizada** onde você pode guardar **vários valores** do **mesmo tipo** sob um **único nome de variável**.

Imagine uma caixa com várias gavetas. Cada gaveta tem um número (chamado **índice**) que indica a sua posição dentro da caixa. Em cada gaveta, você pode guardar um item (que deve ser do mesmo tipo para todas as gavetas da mesma caixa, por exemplo, só números ou só palavras).

Aqui estão os pontos chave sobre vetores:

- Armazenamento Múltiplo: Um vetor permite armazenar diversos valores relacionados em uma única estrutura, em vez de criar várias variáveis individuais.
- Mesmo Tipo de Dados: Todos os elementos dentro de um vetor precisam ser do mesmo tipo (inteiro, real, cadeia de caracteres, etc.). Você não pode misturar tipos diferentes no mesmo vetor.
- Acesso por Índice: Cada elemento no vetor é acessado através de um índice, que geralmente começa em 0. Assim, o primeiro elemento está no índice 0, o segundo no índice 1, e assim por diante.
- Tamanho Fixo (na maioria das linguagens): Em muitas linguagens de programação (incluindo o Portugol Webstudio), ao declarar um vetor, você precisa especificar o seu tamanho máximo. Depois de definido, esse tamanho geralmente não pode ser alterado facilmente.
- **Organização:** Os vetores fornecem uma maneira organizada de manipular coleções de dados, facilitando tarefas como percorrer todos os elementos, buscar um elemento específico ou ordenar os elementos.

Em resumo:

Vetores são ferramentas poderosas para lidar com coleções de dados do mesmo tipo de forma organizada e eficiente, permitindo acessar cada item individualmente através de sua posição (índice). Eles são fundamentais para muitas tarefas de programação onde é necessário trabalhar com múltiplos valores relacionados.

Pense neles como uma forma de agrupar várias informações similares sob um único rótulo, tornando o código mais limpo e fácil de gerenciar quando você tem muitos dados do mesmo tipo.

Exemplo do uso:

Sistema de Cadastro de Produtos

```
programa {
 funcao inicio() {
   real precos[100]
   real total = 0.0
   real media
   inteiro quantidadeProdutos = 0 // Variável para contar quantos
produtos foram cadastrados. Começa com 0.
   cadeia nomeProduto // Variável temporária para ler o nome
de cada produto.
   escreva("--- Cadastro de Produtos ---\n")
   escreva ("Digite 'fim' quando quiser parar de cadastrar
produtos.\n\n")
   enquanto (verdadeiro) { // Este loop continuará rodando até que
     escreva("Produto ", quantidadeProdutos + 1, ": ") // Mostra o
     leia(nomeProduto)
     se (nomeProduto == "fim") {
       nomes[quantidadeProdutos] = nomeProduto // Guarda o nome do
```

```
escreva("Preço: R$ ")
       leia (precos [quantidadeProdutos]) // Lê o preço que o usuário
digitou e guarda no vetor 'precos'.
        total = total + precos[quantidadeProdutos] // Adiciona o preço
       quantidadeProdutos = quantidadeProdutos + 1 // Aumenta a
       escreva("\n") // Deixa uma linha em branco para a próxima
     se (quantidadeProdutos == 100) {
       escreva ("Limite máximo de produtos atingido.\n")
    escreva("\n--- Produtos Cadastrados ---\n")
   se (quantidadeProdutos > 0) { // Verifica se algum produto foi
      para (inteiro i = 0; i < quantidadeProdutos; i = i + 1) {</pre>
       escreva(nomes[i], " - R$ ", precos[i], "\n") // Mostra o nome e
     media = total / quantidadeProdutos
     escreva("\nTotal dos produtos: R$ ", total, "\n")
     escreva("Nenhum produto foi cadastrado.\n")
```