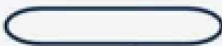



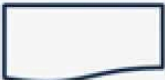



## FLUXOGRAMAS

# Fluxograma - Símbolos

	Símbolo utilizado para indicar o início e o fim do algoritmo
	Permite indicar o sentido do fluxo de dados. Serve exclusivamente para conectar os símbolos ou blocos existentes.
	Símbolo utilizado para indicar cálculos e atribuições de valores
	Símbolo utilizado para representar a entrada de dados
	Símbolo utilizado para representar a saída de dados
	Símbolo utilizado para indicar que deve ser tomada uma decisão, apontando a possibilidade de desvios

[www.professoresalgoritmos.com](http://www.professoresalgoritmos.com)

Desenvolva fluxogramas que representam os códigos abaixo:

1 - Exemplos definição de variáveis inteiras;

```
1. funcao inicio()
2. {
3.   inteiro num1, num2
4.   num1 = 5
5.   num2 = 3
6.   escreva (num1 + num2)
7. }
```

2 - Exemplos definição de variáveis reais;

```
1. funcao inicio()
2. {
3.   real div
4.   div = 8.0/3.0
5.   escreva (div)
6. }
```

3 - Exemplo definição carácter;

```
1. funcao inicio()
2. {
3.   caracter vogal, consoante
4.   vogal = 'a'
5. //variável declarada através
   de atribuição do programador
6.   escreva ("Digite uma
   consoante: ")
7.   leia (consoante)
8. //variável declarada através
   de entrada do usuário
9.   escreva ("Vogal: ", vogal,
   "\n", "Consoante: ",
   consoante)
10. }
```

#### 4 - Exemplo lógico

```
1. funcao inicio()
2. {
3.   logico teste
4.   inteiro num
5.   escreva ("Digite um valor
   para ser comparado :")
6.   leia (num)
7.   teste = (num>0)
8.   escreva ("O número digitado
   é maior que zero? ", teste)
9. }
```