

7 EXERCÍCIOS DE CÓDIGO EM PORTUGOL PARTE 2

1. Ler um número e exibir o dobro dele - **leia/escrava**

```
programa {  
    funcao inicio() {  
        inteiro numero, dobro  
        escreva("Digite um número: ")  
        leia(numero)  
        dobro = numero * 2  
        escreva("\n O dobro é: ", dobro)  
    }  
}
```

2. Verificar se o número é par ou ímpar (com entrada do usuário) - **se/senao**

```
programa {  
    funcao inicio() {  
        //algoritmo "par_ou_impar"  
        //var  
        inteiro numero  
        //inicio  
        escreva("Digite um número: ")  
        leia(numero)  
        se (numero % 2 == 0) { // condição para verificar se o resto da  
divisão por 2 é igual a 0  
            escreva("Par")  
        } senao {  
            escreva("Ímpar")  
        }  
    }  
}
```

3. Calcular a média de duas notas e verificar se o aluno foi aprovado ou reprovado (com entrada do usuário)

```
programa {
    funcao inicio() {
        //algoritmo "media_notas"
        //var
        real nota1, nota2, media
        escreva("Digite a primeira nota: ")
        leia(nota1)
        escreva("Digite a segunda nota: ")
        leia(nota2)
        media = (nota1 + nota2) / 2
        escreva("\nMédia: ", media)
        se (media >= 7) {
            escreva("\nAprovado!")
        } senao {
            escreva ("\n Reprovado!")
        }
    }
}
```

4. Jogo de Adivinhação (com entrada do usuário) - enquanto

Objetivo: O usuário deve tentar adivinhar um número secreto entre 1 e 10. O programa continua rodando enquanto o usuário não acertar.

```
programa
{
    funcao inicio()    {
        inteiro numeroSecreto, tentativa
        numeroSecreto = 7 // você pode trocar esse número
        tentativa = 0

        escreva("***Jogo de Adivinhação!***")
        escreva("\nTente adivinhar o número secreto de 1 a 10.")

        enquanto (tentativa != numeroSecreto) // != diferente
        {
            escreva("\nDigite sua tentativa: ")
            leia(tentativa)
        }
    }
}
```

```

        se (tentativa != numeroSecreto) {
            escreva("Errado! Tente novamente.")
        } senao {
            escreva("Parabéns! Você acertou o número!")
        }
    }
}
}

```

5. Cadastro com Validação de Nome e Idade (com entrada do usuário) - **faca/enquanto**

Objetivo: O usuário deve informar:

- Um nome válido
- Uma idade válida (maior que 0)

O programa só continua quando as informações forem corretas.

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia nome
        inteiro idade

        // Validação básica: não deixar nome em branco
        faca
        {
            escreva("Digite seu nome: ")
            leia(nome)
        } enquanto (nome == "") // == É o operador de comparação de
// igualdade. / = É o operador de atribuição.

        // Validação da idade
        faca
        {
            escreva("Digite sua idade (maior que 0): ")
            leia(idade)
        } enquanto (idade <= 0)
    }
}

```

```

        escreva("\nCadastro realizado com sucesso!")
        escreva("\nNome: ", nome)
        escreva("\nIdade: ", idade)
    }
}

```

6. Calcular a tabuada - para

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro tab //declaração de variável
        para (inteiro c=1; c<=10; c++) //laço de repetição PARA e critérios
        (declaração da variável C, atribuição do valor inicial 1,o laço será
        executado enquanto o C for menor ou igual a 10, a cada interação o C
        será acrescido 1 número)
        {
            tab=c*3
            escreva ("3 x ", c, " = ", tab, "\n")
        }
    }
}

```

DESAFIO:

Acrescente entrada do usuário e exiba a tabuada de 1 ao 10 (não somente do 3)

```

programa {
    funcao inicio() {
        inteiro numero, fator //declaração de variáveis
        //peça o usuario para definir de qual numero ele deseja ver a
        tabuada
        escreva ("Digite o numero que deseja ver a Tabuada: ")
        leia (numero)
        escreva ("-----RESULTADO-----\n")
        para (inteiro fator=1; fator<=10; fator++) //defina até quando o
        comando será repetido (números de 1 até 10, acrescentando 1 número após
        cada laço)
        {

```

```
    escreva (numero," x ", fator, " = ", numero*fator, "\n") //com a
variavel numero definida, é possível fazer o código repetir a conta de
acordo com o definido no para
}
```

7. Cardápio de Lanches - **escolha/caso**

O programa exibe um menu de opções para o usuário escolher um lanche. De acordo com o número digitado, ele mostra o nome do lanche. Se digitar uma opção inválida, mostra uma mensagem de erro.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro opcao

        escreva("Cardápio:\n")
        escreva("1 - Hambúrguer\n")
        escreva("2 - Pizza\n")
        escreva("3 - Salada\n")
        escreva("4 - Sair\n")
        escreva("Escolha uma opção (1 a 4): ")
        leia(opcao)

        escolha(opcao)
        {
            caso 1:
                escreva("Você escolheu Hambúrguer.")
                pare

            caso 2:
                escreva("Você escolheu Pizza.")
                pare

            caso 3:
                escreva("Você escolheu Salada.")
                pare

            caso 4:
                escreva("Saindo do cardápio...")
        }
    }
}
```

```
pare

    caso contrario:
        escreva("Opção inválida.")
    }
}
```