

## Prueba Técnica – Training Calidad

### Preguntas a resolver: Conceptos Generales

1. Defina en sus palabras que es la calidad de software.

Son los requerimientos de un software para que se garantice el funcionamiento y la funcionalidad de un desarrollo, es uno de los pilares del proyecto. No solo debe funcionar el software sino también debe satisfacer a cabalidad a los usuarios del aplicativo. Todo el equipo que trabaja sobre el proyecto es responsable de la calidad del software, desde el scrum master, desarrolladores, hasta el equipo de calidad.

2. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y un sistema de control de versiones distribuido.

La diferencia es que en el sistema de control de versiones centralizado solo hay un repositorio remoto sobre el cual trabajan los usuarios, mientras que en el distribuido cada usuario tiene un repositorio local y finalmente los cambios se envían al repositorio remoto.

3. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto?

El comando: **git clone (enlace del repositorio)**

4. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?

a. git add -miClase

b. git add -A: permite añadir todos los archivos (carpetas y subcarpetas) desde el directorio de trabajo al staging.

c. git status: muestra el estado de los archivos en el directorio de trabajo y el staging.

d. git pull: ejecuta un git fetch y git merge al tiempo. Envía los cambios realizados desde el repositorio remoto al directorio de trabajo.

e. git push: comando que sirve para enviar cambios realizados en el repositorio local al repositorio remoto.

f. git commit -m "Hola": envía los cambios realizados en el proyecto desde el staging al repositorio local, con un mensaje de etiqueta del commit ("Hola").

g. git log: hace un seguimiento de las operaciones realizadas sobre el sistema de versiones.

**5.** Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo.

Junto a la abstracción y el encapsulamiento hacen parte de los 4 pilares de la programación orientada a objetos POO. La herencia permite heredar atributos y métodos de una clase padre a una clase hija. El polimorfismo permite definir atributos o métodos en diferentes clases que están denominados de forma idéntica pero se comportan de forma diferente. Hacer buen uso de ellas permite la modularidad y la reutilización de código, además de ahorrar tiempo a la hora de codificar.