

Observaciones:

Para las modificaciones finales, se cambiaron algunas estructuras para ser más sencillo el código. Ya que dentro del Restaurante se establecen 3 estructuras en forma de ARRAYLIST, menuBase, combos e ingredientes. Sin embargo el uso de esa estructura influye uso de ciclos obligatoriamente. De esta manera, se decidió modificar y crear unas nuevas estructuras, que almacenaran la información en un HASHMAP (combosH, menuH, ingredientesH) Dentro del código se comentaron como se haría con arraylist.

Adicionalmente se cambio la forma de cargar los archivos, en vez de recibir un File, se recibe un String con el nombre del archivo, y se carga de la misma manera que se hacia en el Taller 1.