

Código
LIBRE

PRO
GRAMA

Somas - Projeto Código Livre @2022
Curso de programação na Fundação Casa

AULA DE HTML

DEFINIÇÃO DE HTML
ESTRUTURA BÁSICA
BOAS PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO
PRÁTICA NO REPLIT

Introdução ao HTML

O que é HTML?

HTML significa HyperText Markup Language (Linguagem de marcação de Hipertexto)

O que são marcadores?

Marcadores são tags - método utilizado para falar ao HTML o que deseja, essas tags determinam o formato e estrutura de um HTML.

O que são hipertextos?

Junção de informações e elementos, o hipertexto permite a inserção de conteúdos na web (texto, imagens, multimídia, arquivos, entre outros).

Qual a sua sintaxe?

Sintaxe é a forma gramatical como é escrito a tag do HTML.

Os marcadores possuem uma sintaxe composta pelos caracteres </>. Para indicar o início de uma tag é utilizado o sinal <> e para o final desta tag a / deverá ser utilizada </>.



Quem criou?

O HTML foi desenvolvido em 1990 por Tim Berners-Lee, o fundador da W3C.

Qual a última versão?

A nova versão do HTML - HTML5, foi disponibilizada para ser utilizada de forma semântica, ou seja, trouxe mais significados aos elementos para o HTML.

Qual a sua funcionalidade?

O HTML é um componente base no desenvolvimento web, ele é responsável por criar a estrutura de todas as aplicações web e através dele é possível conectar o estilo e a interação com as linguagens CSS e JavaScript.

Qual sua extensão?

Os arquivos em HTML são nomeados com *.html*.

Ele funciona em conjunto com quais linguagens no front-end?

Linguagem de estilização (CSS) e de programação (JavaScript).

Estrutura Básica do HTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2 ▼ <html>
3
4 ▼ <head>
5   <meta charset="utf-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width">
7   <title>replit</title>
8   <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css"
   />
9  </head>
10
11 ▼ <body>
12
13 </body>
14
15 </html>
```

A estrutura básica do HTML é composta por doctype, html, head e body
Abaixo a explicação de cada:

1. Doctype = Declaração ao navegador sobre a versão do HTML utilizada no arquivo;
2. HTML - Tag raiz de um documento (contêiner para todos as outras tags - com exceção do Doctype);
3. Head - Elemento contêiner para metadados. Esses metadados não são expostos na página;
3.1 <meta> <title> e <link> são um dos metadados que podem constar no Head.
4. Body - É o corpo da aplicação - site, todas as informações que serão expostas na página devem estar no body.

BOAS PRÁTICAS DE PROGRAMAÇÃO

As denominadas boas práticas são padrões de conduta e desenvolvimento que o desenvolvedor deve seguir para que o código seja limpo e considerado de fácil entendimento, tendo em vista que, geralmente, um código é elaborado por uma equipe é importante que todos sigam as “regras” de boas práticas para que seja possível analisar, refatorar e até dar suporte ao código.

Umas dessas boas práticas é o respeito a hierarquização das tags:

CÓDIGO LIVRE
Cada vez que for inserir uma tag que abre e fecha **dentro** de outra, tem que dar um espaço (tabulação = tecla TAB)

O diagrama ilustra a estrutura de tags HTML com cores e bordas para indicar a profundidade da hierarquia. Um eixo vertical amarelo à esquerda marca o "Início". As tags principais são coloridas: "pais" (azul), "filhos" (vermelha) e "Hello world" (azul). As tags filhas dentro de "pais" e "filhos" são coloridas de acordo com suas respectivas "mães": "head" (azul), "meta" (azul), "title" (vermelha), "link" (azul), "body" (azul), "script" (azul) e "Hello world" (azul). As bordas correspondem às tags abertas e fechadas, garantindo que cada nível de profundidade tenha sua própria borda.

```
Início <!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>replit</title>
    <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
  </head>
  <body>
    Hello world
    <script src="script.js"></script>
  </body>
</html>
```

Imagen retirada da apostila 01 - SOMAS - 2022

Para realizar a diferenciação de uma tag para outra, basta pressionar a tecla tab nas tags filhas.

```
<mãe>
  <filha>
  </filha>
</mãe>
```

Por fim, é importante saber que, ainda que o HTML receba informações em maiúscula e minúscula, é recomendado, por boa prática, a utilização de letras minúsculas para escrever o código.

REPLIT

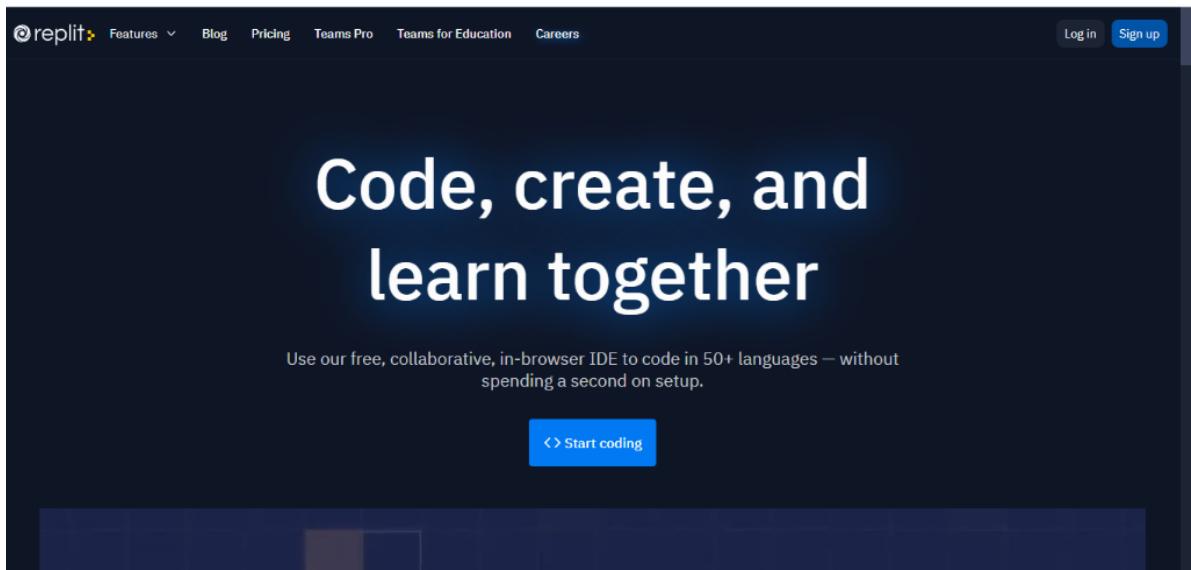
Replit é um site disponibilizado para os desenvolvedores realizarem programação em diversas linguagens de programação de forma online e é possível utilizá-lo até no smartphone.

De acordo com o replit, 2022 é uma IDE completa e instantânea para aprender, construir, colaborar e hospedar tudo em um só lugar.

IDE do inglês Integrated Development Environment significa ambiente de desenvolvimento integrado

Passo a passo para criar um projeto no replit:

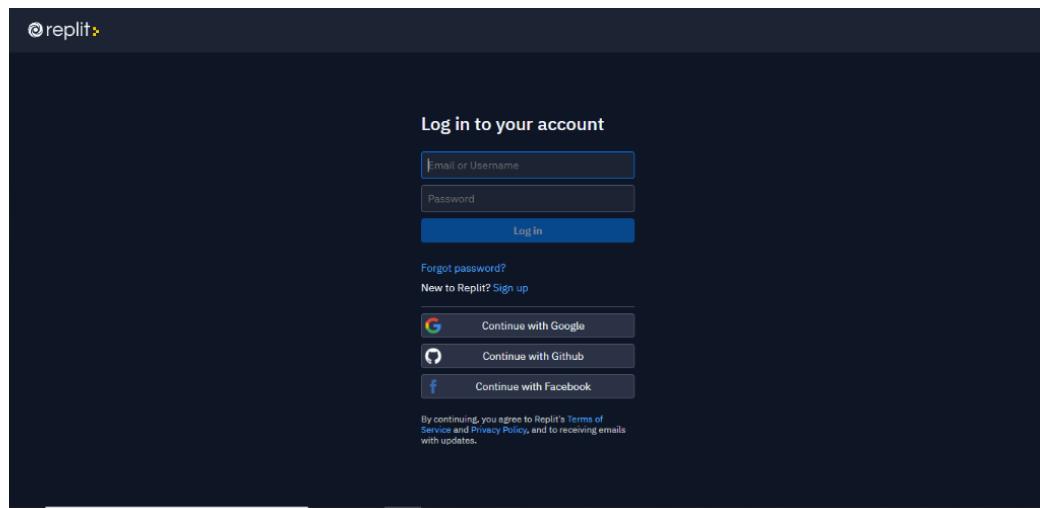
1. Acessar o site - <https://replit.com/>



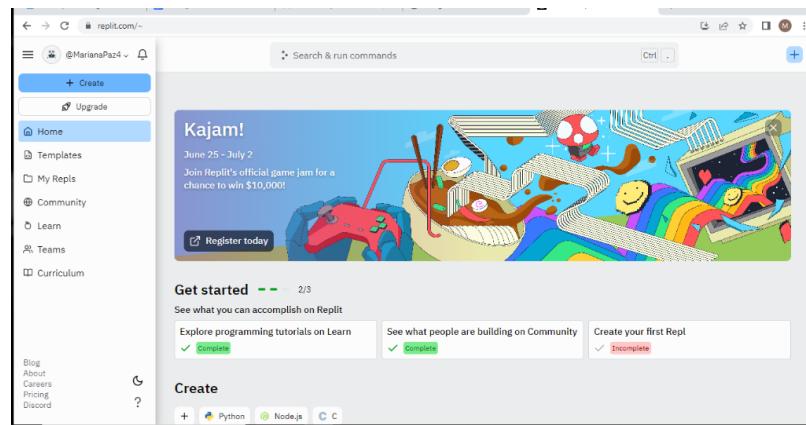
2. Clicar em login no canto superior direito da tela:



3. Clicar em continuar with Google:



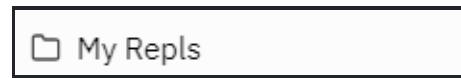
4. Ao ingressar na página terá os dados da conta:

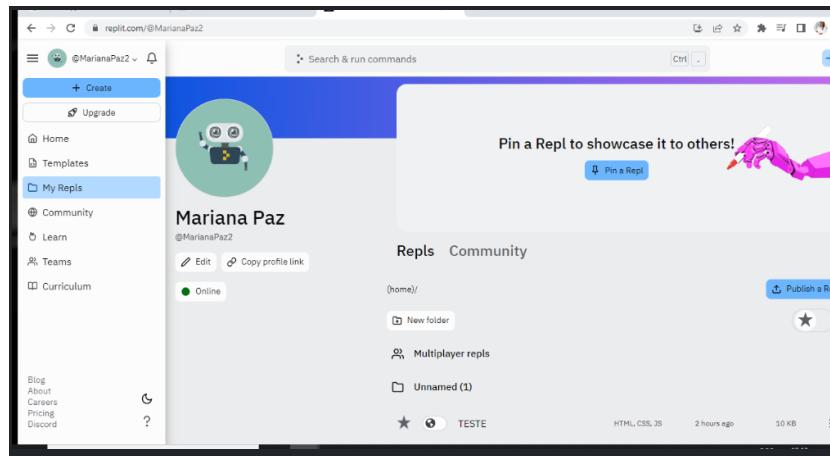


5. Aqui é o nome do seu usuário - indicado com “@”

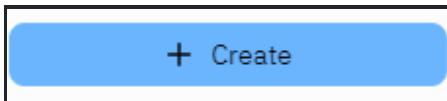
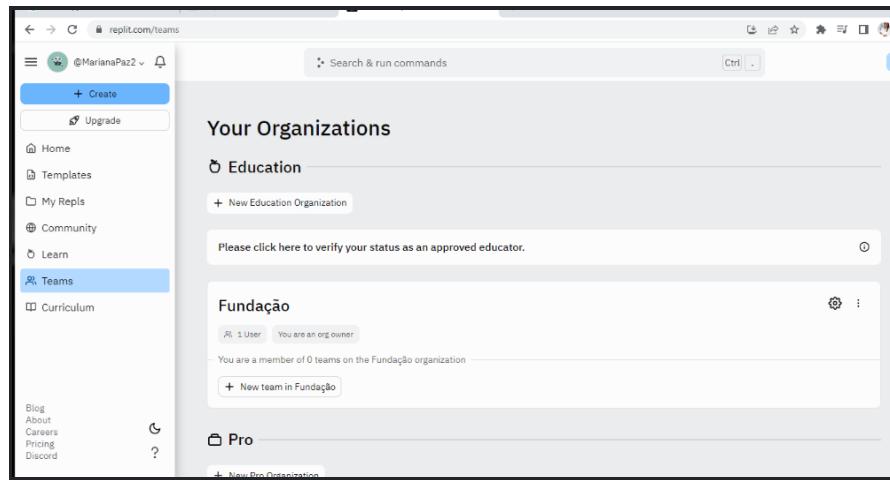


6. Todos os seus documentos ficarão salvos na pasta My Repls:



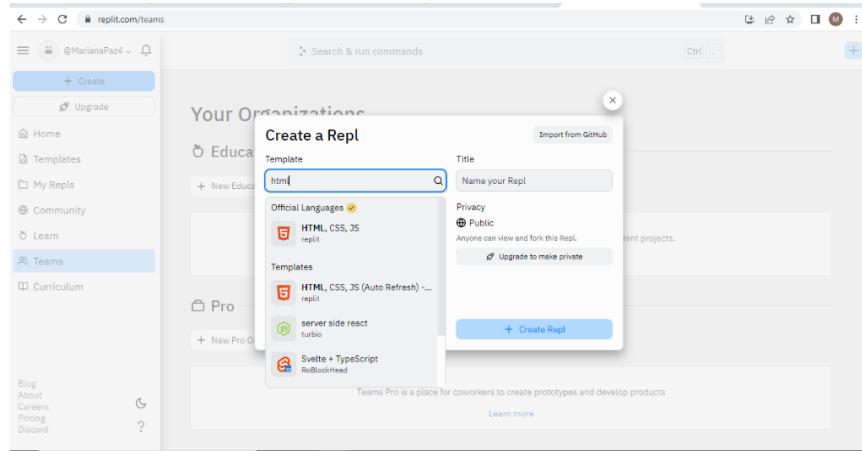


7. E caso exista algum time para realizar os projetos em colaboração , esse time aparecerá na pasta TEAMS:

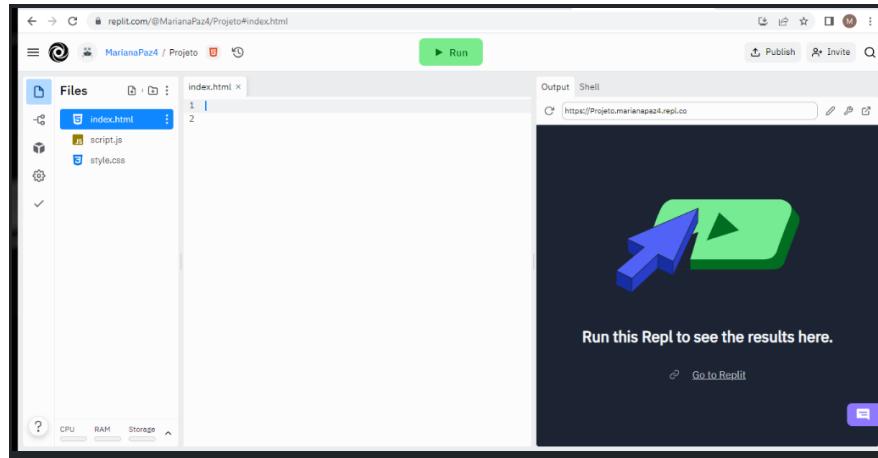


8. Esse botão dará acesso para criação de um arquivo

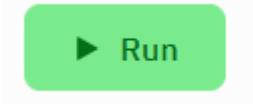
Ao clicar abrirá a tela abaixo, selecione as tecnologias, coloque um título e abra o arquivo:



9. Após criar o arquivo o replit te levará para essa tela:



10. O botão run centralizado na parte superior renderiza seu processo no navegador:



The screenshot shows the Replit IDE interface. On the left, the 'Files' sidebar lists three files: index.html, script.js, and style.css. The 'index.html' file is open in the main editor area, displaying the following code:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width">
<title>replit</title>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<h1>Hello world</h1>
</body>
</html>
```

To the right of the editor is the 'Output' panel, which displays the rendered HTML output: "Hello world". Below the output is a developer tools console with tabs for Console, Elements, Network, Resources, DOM, and Settings. The RAM tab is selected in the bottom navigation bar.

FEEDBACK DA AULA

O que achou da aula de hoje? Conte aos professores e ao Ninja.

MEME DA AULA:

Agora que começou a codar (desenvolver código), siga todas as dicas e NÃO PULE ETAPAS.

