

# CÓDIGO LIVRE

PRO  
GRA  
MA

# AULA DE HTML

H1 AO H6  
BOTÃO  
LINK  
IMAGEM

## Títulos e subtítulos

Os elementos <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6> são seis níveis de cabeçalhos que são utilizados para títulos e subtítulos e vão do maior para o menor.

Existe uma hierarquia entre essas tags, não sendo correto utilizá-las apenas para aumentar o tamanho da fonte ou sua estilização, ou seja, elas devem seguir uma ordem estruturada dentro da página e deve ser utilizada de forma crescente.

O h1 representa o cabeçalho mais importante, o maior e o h6 o menos importante.

Teste na sua máquina:

```
<h1>Aqui tem um H1</h1>  
<h2>Aqui tem um H2</h2>  
<h3>Aqui tem um H3</h3>  
<h4>Aqui tem um H4</h4>  
<h5>Aqui tem um H5</h5>  
<h6>Aqui tem um H6</h6>
```

## Button

`<button>`

O elemento `<button>` é o elemento que permite algumas funções que devem ser realizados pelo usuário, esse elemento possuem três tipos, veja abaixo:

Type	Funcionalidade
Submit	Envia os dados do formulário para a página web.
Reset	Redefine imediatamente os campos do formulário.
Button	Não apresenta nenhuma funcionalidade.

```
<button type="submit"></button>  
<button type="reset"></button>  
<button type="button"></button>
```

## Link

O elemento `<a>` é uma âncora e unido ao atributo `HREF` faz referência a um site.

```
<a href="" >Somas (esse link será aberto em outra página) </a>
```

O atributo `target` define em que aba será aberto o arquivo:

```
<a href="" target="_blank"> Somas (esse link será aberto em outra página) </a>  
<a href="" target="_self"> Somas (esse link será aberto na mesma página) </a>
```

## IMAGEM

O elemento `<img/>` é utilizado para adicionar uma imagem ao HTML.

```
<img/>
```

Tem como atributo obrigatório o `src=""` (source) para indicar o caminho da imagem.

```

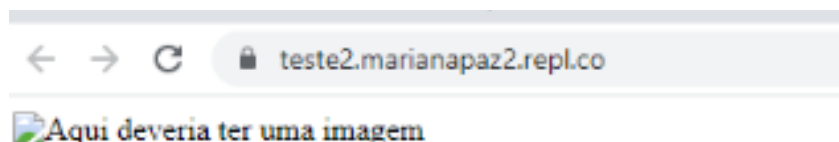
```

A `<img/>` tem também o atributo `alt=""` que é utilizado para disponibilizar um texto alternativo para casos de acessibilidade ou pela impossibilidade do navegador renderizar a imagem.

```

```

Exemplo de imagem que não renderiza, pois não tem o caminho da imagem no `src` - aparecendo apenas a informação do `alt` -:



Faça o teste na sua máquina: `<img src="" alt="Aqui deveria ter uma imagem"/>`

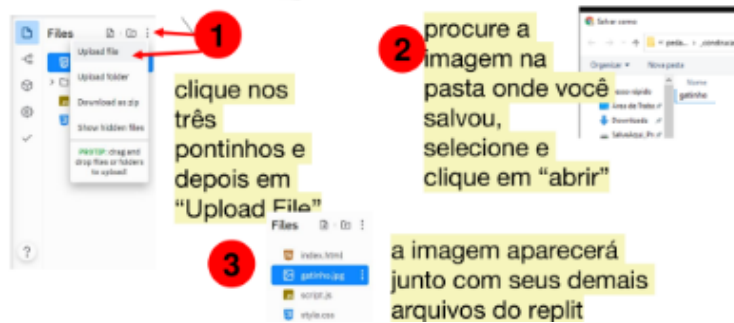
**código  
livre**

## download



**código  
livre**

## upload



## MEU PRIMEIRO SITE

1. Crie um arquivo no replit;
2. Adicione o title (título) para meu\_primeiro\_projeto;
3. Inclua um título;
4. Inclua um subtítulo;
5. Inclua a foto e a referência da foto com um link;
6. Adicione um botão.

Após o desenvolvimento, conheça um site parecido com o seu:

<http://www.pudim.com.br/>

Parabéns! Você deu os seus primeiros passos para se tornar um desenvolvedor.



## FEEDBACK DA AULA

O que achou da aula de hoje? Conte aos professores e ao Ninja.

## MEME DA AULA:

A sensação de ter feito o primeiro site:

