Documentação do Jogo da Forca

**Visão Geral**

Este projeto é uma implementação simples do clássico jogo da Forca utilizando HTML, CSS e JavaScript puros. O objetivo é adivinhar uma palavra secreta letra por letra, evitando que o boneco da forca seja completado.

**Estrutura do Projeto**

**index.html** — estrutura da página, onde estão os elementos visuais (forca, palavra, letras erradas, botão reiniciar).

**style.css** — estilos visuais, desenho da forca usando CSS, layout e aparência.

**script.js** — lógica do jogo: manipulação da palavra, controle das tentativas, atualização da interface, desenho da forca em etapas.

**Fluxo do Jogo**

**Início:**

Uma palavra é escolhida aleatoriamente da lista.

**Jogando:**

O usuário digita letras no teclado. Se a letra estiver na palavra, é revelada. Se não, uma parte da forca aparece.

**Condições de fim:**

Vitória: todas as letras são descobertas.

Derrota: número máximo de erros é atingido.

**Reiniciar:**

Ao clicar no botão reiniciar, o jogo volta ao estado inicial com uma nova palavra.