



Desenvolvimento Web Completo 2022


Por Jorge Sant Ana, Programador
Jamilton Damasceno, Analista de Sistema e Professor




Seção 4: JavaScript



Aula 23: Eventos

- 
- O que são eventos?
 - Os eventos nos possibilitam capturar ações que são feitas pelo usuário dentro do browser, ou seja, comportamentos mesmo como, por exemplo, o movimento do mouse sobre um determinado elemento da página, o clique em uma tecla do teclado, o redimensionamento da tela, a aplicação do foco do cursor do mouse em um elemento do formulário, ou até mesmo, o processo de carregamento da página do browser.

- 
- Todos esses eventos e muitos outros que também podem ser capturados, podem ser combinados com funções. E, com isso, podemos disparar a realização de lógicas a partir da interação do usuário com os elementos da página ou, até mesmo, com a manipulação do próprio browser.