

Mariana Trujillo Islas

FrontEnd Developer | UX/UI

Experiencia

PatitoCode Febrero 2023 – Marzo 2024
Frontend Developer | UX/UI

Maestro ENARM Web Platform

Al desarrollar esta plataforma me dediqué como primer paso a diseñar todas las maquetas en Figma. Luego, me enfoqué en construir la app, asegurando su dinamismo y funcionalidad para brindar una experiencia de usuario óptima. La plataforma ofrecía acceso a videos, audiolibros y libros electrónicos, con opción de compras integrada. También mejoré los tiempos de carga y optimicé el rendimiento para una experiencia más fluida.

Herramientas:

SQL Server, C# .NET 6, Entity Framework, Cloudinary, Next.js 13, Emotion/styled, Material-UI (Mui), Figma, Redux Toolkit, Stripe, Yup.js

E-commerce para venta de suplementos

Trabajé en la segunda versión de una página web centrada en la venta de suplementos. Comencé con la creación de maquetas para mejorar el aspecto y la funcionalidad del sitio, con el fin de atraer más visitantes. Luego, me enfoqué en el desarrollo del código, implementando mejoras notables en los tiempos de carga y optimización para una experiencia de usuario más fluida.

Herramientas:

Firebase, Next.js 13, Styled-components, Figma, Stripe, Formik, Material-UI (Mui)

Educación

TSU en Desarrollo de Software Multiplataforma

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software – actualmente

Idiomas

Español – Nativo

Ingles – B2

Información

www.linkedin.com/in/mariana-trujillo-islas-026501284

marianatrujillo27@hotmail.com

(+52) 999 273 7423

Herramientas

FrontEnd Developer:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React.js
- Next.js
- Material UI
- Emotion/styled
- Stripe.js
- Cloudinary
- Firebase
- Sql
- MongoDB
- Node.js
- Redux
- Yup

UX/UI:

- Figma
- Adobe XD
- Wireframes
- Mockups
- User Research

Otros:

- GitHub
- GitLab
- JiraSoftware